呪われた姫と浄化の花



ジャンル　　：2D護衛アクション
プレイ人数　　：1人
ターゲット　　：かわいそうなキャラクターが救われる作品が好きな
　　ゲーム・アニメ・漫画・ラノベ好きの10代後半から20代の男性
プラットフォーム：PC　switch2　PS5

HAL名古屋 ゲーム4年制学科 ゲーム企画専攻3年 河野託海　更新日：2026.11.02

ゲームコンセプト

タイムリミットが差し迫る中で
敵を素早く全滅させることが求められる『ヒリヒリ感』

『どんなゲーム？』

姫にかけられた呪いが進行しきる前に
敵を倒しながら洞窟の最奥へと向かう



しかし、洞窟内を先へ進むためには
エリア内の敵を全滅させなければならない



全滅させることで先へ進める！

『プレイで生まれる感情』

呪いが進むほどに姫が苦しんでしまう……
姫を苦しませずに早く救いたい



姫のために早く敵を全滅させないと！



姫を救うために素早く敵を全滅させたい
急き立てられるようなヒリヒリ感を体験

ゲーム概要

姫を救うために、素早く敵を全滅させる2Dアクション

騎士であるプレイヤーは、姫にかけられた呪いを解くため、
姫と共に浄化の花が咲くという洞窟へと潜る。

エリアの敵を全滅させ
次のエリアへ進む



呪いは時間経過で進む
姫はむごい姿へと変化する



姫の姿が変化することで
ヒリヒリ感がかきたてられる

呪いがたまりきると
ゲームオーバーになってしまう

できるだけ早く最奥へたどり着き
より良いエンディングを目指せ！



素早く敵を全滅させるには
攻撃を止めるな！



攻撃を止めないために
タイミングよくアクションを決めろ！

敵へ攻撃がヒットする時に
攻撃ボタンを押して連続攻撃！



流れるように
敵へ攻撃し続けられる！

敵の攻撃には
ガードで対応！



攻撃の流れを止めずに
攻撃し続けられるぞ！

姫が攻撃を受けると
呪いが進行する



敵ばかりに注目してはいけない
姫を守りながら戦おう

ゲームサイクル

『緊張と安心』緩急のあるヒリヒリ感サイクル



道中の敵を素早く倒す
敵を全滅させると次のエリアへ

姫は常に左端にいる
姫を守りながら右から来る敵を迎撃しろ



先へ進むほど
敵の量が増えていく

敵が増えるにつれてひりつき度も増していく

このサイクルを繰り返しながら
洞窟の最奥にある浄化の花の獲得を目指す



神殿へたどり着くと
姫の呪いが回復する

回復できなかった分は
次のエリアでも残り続ける



姫との親交を深めることができる
呪いの蓄積量によって姫の反応も変化する

神殿でのつかの間の休息
姫と会話ができる

遊び

姫を守りながらタイミングよく攻撃し続ける

敵へ攻撃が当たる時に攻撃ボタンを押せ！
連続で攻撃を繋げられる



敵の攻撃を食らうと
飛ばされ敵と姫の距離が近づく



でも攻撃の手を緩めたくない

そんな時は…

攻撃をジャストガードするとすぐに攻撃へつながる



敵は右から左へ移動
姫とプレイヤーを攻撃してくる



目の前の敵を攻撃しているだけでは
姫が敵に攻撃されてしまう



姫に近い敵から倒したり
ジャストガードで姫を守ったりも必要だ



ゲームシステム

『呪いゲージ』

姫の呪いゲージは時間経過と
姫がダメージを受けることで進行する



呪いが進むほどに
姫の表情が苦しみで歪んでいく

要所にある神殿では
呪いゲージを50％回復できる



回復しきれなかった呪いは残るが
早くたどり着ければ次の神殿で呪いを減らせる！

ゲージが溜まり切るとゲームオーバー
そうならないように姫を守りながら戦え



敵には様々な種類が居る
中には姫を優先して攻撃する敵も居る



弓兵
遠くから姫を
直接攻撃する

自爆兵
姫だけを狙う

重装兵
大きく吹き飛ぶ攻撃をしてくる

姫を守るには
敵を倒す順番が重要だ



姫を守るために
厄介な敵から倒せ！

遊びの広がり

『撃破ダッシュ』

敵を倒したあとにボタンを押して
指定した方向へ高速移動ができる



倒す敵の順番を変え、有利に立ち回る

盾持ちの敵を
回り込んで攻撃する

離れた敵の近くへ
すぐに移動する



厄介な敵へすぐに対応できる

『姫の呪い攻撃』

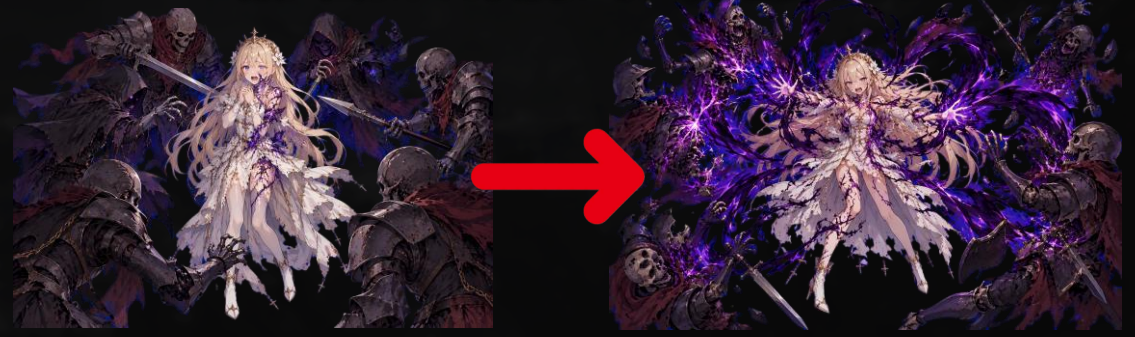
姫は神殿ごとに一度だけ
敵へ大ダメージを与えることができる



呪いを放出することで
呪いゲージも完全回復する

使いどころが重要になる！

ここぞという時に使え！
敵に囲まれた状況から一発逆転できる



エンディング変化

姫が受けた呪いの累積量が多すぎると……

呪いを受けすぎて記憶障害が残り
主人公のことを忘れてしまう



身体の半分が呪いに侵され
異形の姿になってしまう



呪いが浄化しきれず完全な怪物の姿になり
主人公に襲いかかってくる！



次こそは姫を幸せにする！

エンディング変化

受けた呪いが少なければ姫を幸せにできる！



姫の幸せのために
いち早くゲームクリアを目指せ！

ターゲットユーザー

かわいそうなキャラクターが救われる作品が好きな
ゲーム・アニメ・漫画・ラノベ好きの10代後半から20代の男性

かわいそうなキャラクターが救われる作品例



ターゲットニーズ

苦しむキャラクターが
救われる瞬間が見たい

そのニーズに応えるとともに
ヒリヒリ感を味わうと、どうなるか

自分も一緒になって苦しむことで
キャラクターが救われた瞬間に大きな達成感が生まれる