愛猫はどこに？

ゲーム概要

タイトル　　：愛猫はどこに？
ジャンル　　：神経衰弱型対戦ゲーム
コンセプト　：記憶力と駆け引きで勝利を掴め！
プレイ人数　：2人
概要　　：16枚のカードから2枚の猫カードを探し出す神経衰弱型対戦ゲーム。
　　全3ゲームを行い、最終的な獲得得点が多いプレイヤーの勝利となる。
　　相手のターン中、相手がどのカードをめくったのかは見えない。
特徴　　：猫以外のカードを獲得すると追加得点やアイテムの入手が可能。

猫を探して早上がり？アイテムと高得点を狙っちゃう？
勝利の道筋はプレイヤーの選択次第！

基本ルール

自分のターン
アイテム使用/カードを2枚選択

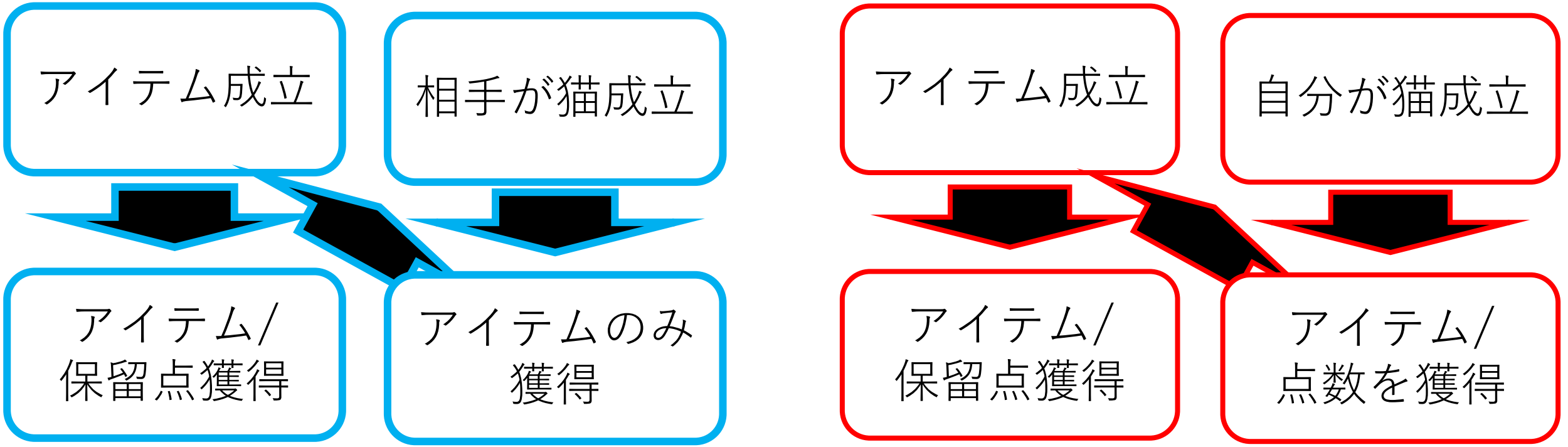
カードの組み合わせを判定

猫のペア
ゲーム終了
&
得点確定

ペアが不成立
相手ターンへ

猫以外のペア
得点保留/アイテム獲得
＋
1回目　ターン継続
2回目　相手ターンへ

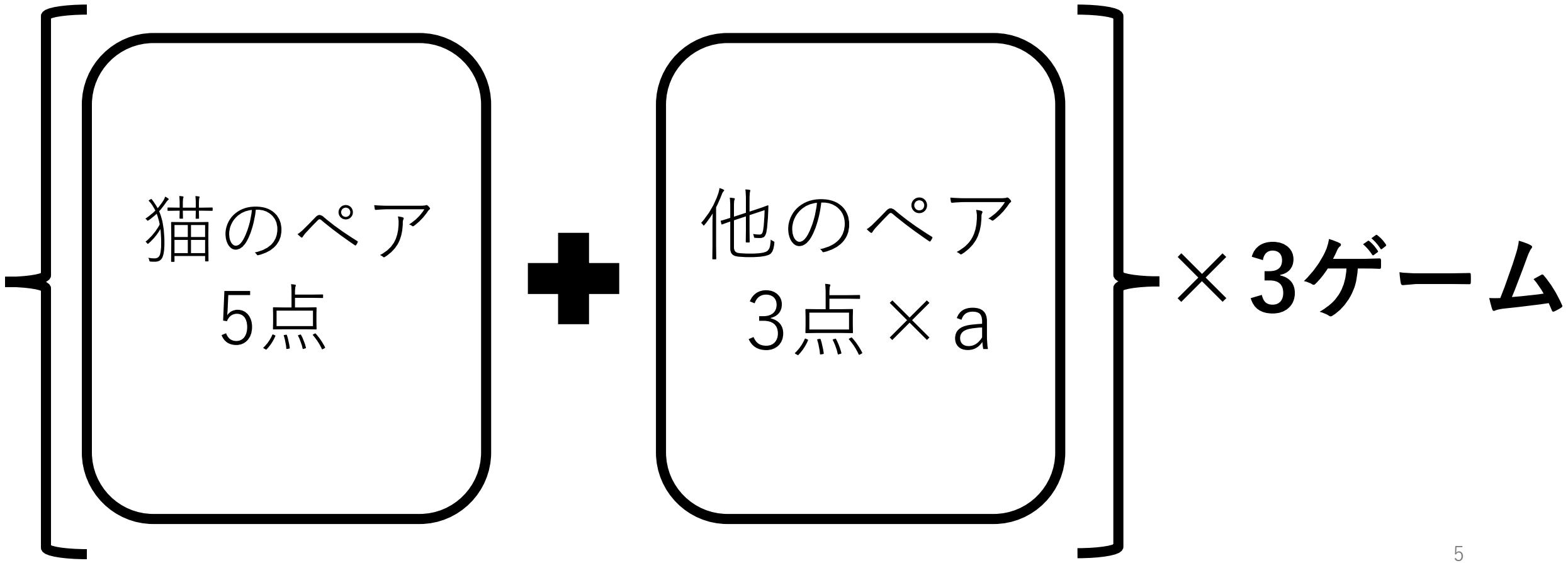
基本ルール



アイテムカードのペアを引いてアイテムと保留点を獲得！
ただし、点数は猫カードのペアを引くまでは確定していない
相手に猫カードのペアを引かれてしまったら0点になってしまう
アイテムは獲得できるので次のゲームでは有利に立ち回れる！

得点システム

基本点　　追加点



特殊システム

猫以外のペアを成立させることで得点とアイテムを入手可能！

すりかえにゃ！	：状態に関わらず任意の2枚のカードの位置を入れ替える
ねこの手にゃ！	：追加で1枚めくることができる
フレーメン・サーチ！	：猫のカードが含まれる4枚が分かる
にゃんずアイ！	：任意の伏せられたカードの内容が分かる
おさわり禁止！	：4枚を指定して、次のターン中相手がめくれないようにする
ねこまっしぐら！	：猫のカードの位置が分かる(ターン開始時のみ使用可能)

駆け引き

猫以外を揃えていき高得点を狙う

⇳

得点を確保できないリスクを回避して猫を真っ先に見つける

アイテムをまとめて使い勝利を確実なものにする

⇳

次のゲームに持ち越す事を考えて節約する

駆け引き

前のターンに見つけた猫はまだそこにいる？
相手は猫の位置を知っている？
位置を変えると覚えるのが大変に…
もっと得点を狙うべき？
相手に猫を揃えられたら保留点が無くなっちゃう

そんな心理戦と運を味方に勝利を狙う！

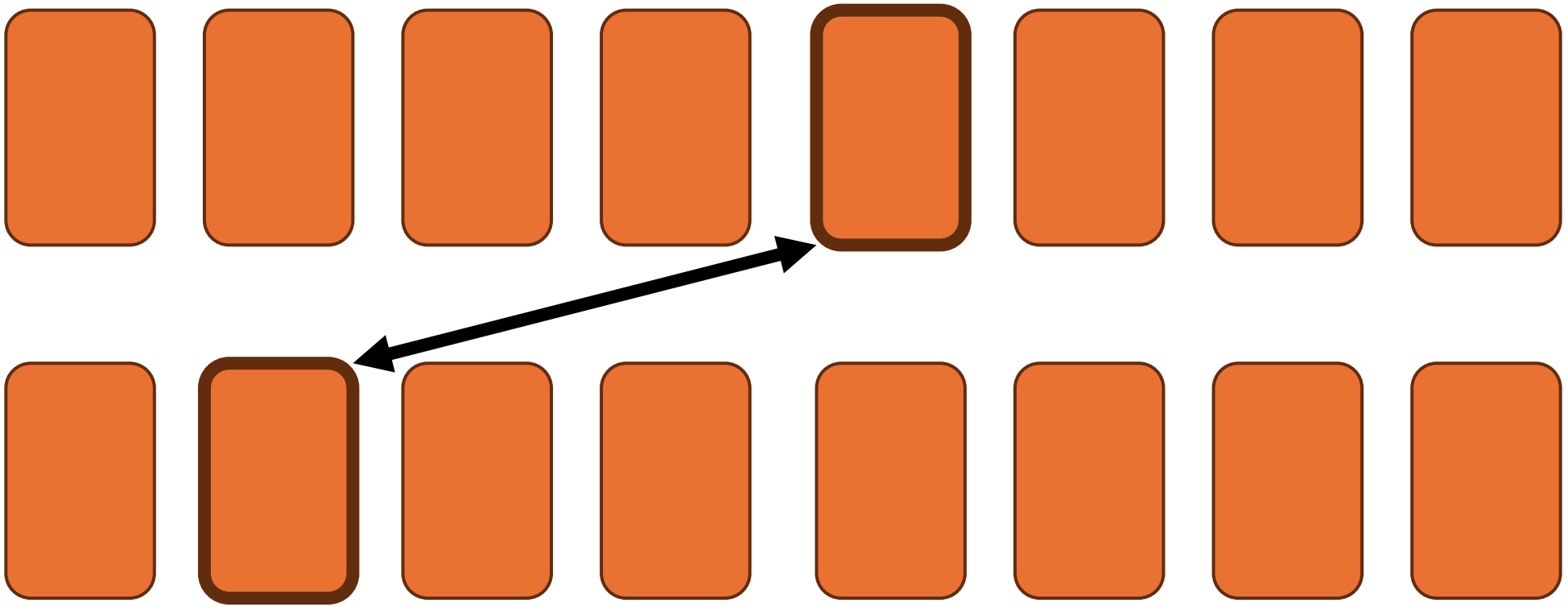
勝敗条件

３ゲーム終了時点で得点の多いプレイヤーの勝利
（同点の場面は勝利ゲーム数の多いプレイヤーの勝利）

シンプル！

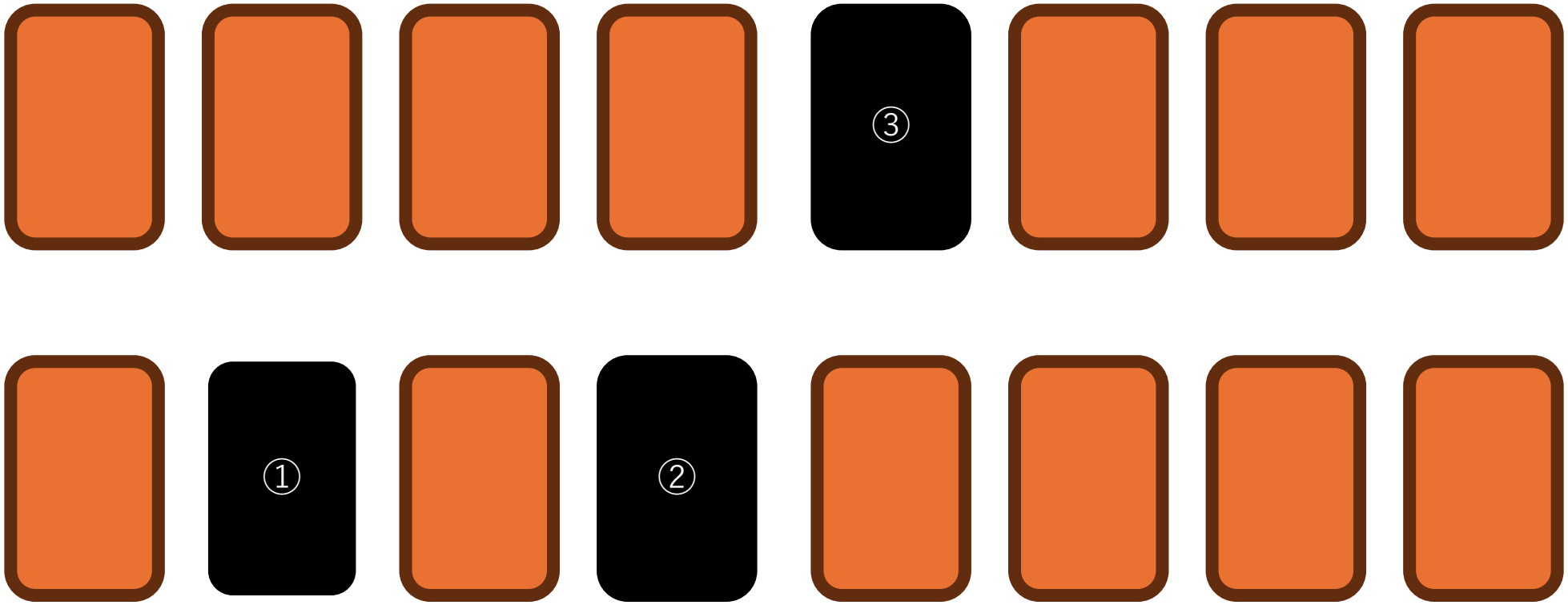
アイテム：すりかえにゃ！

状態に関わらず任意の2枚のカードの位置を入れ替える
猫を隠したり、こちらは猫の位置を知ってるぞと圧力をかけたり



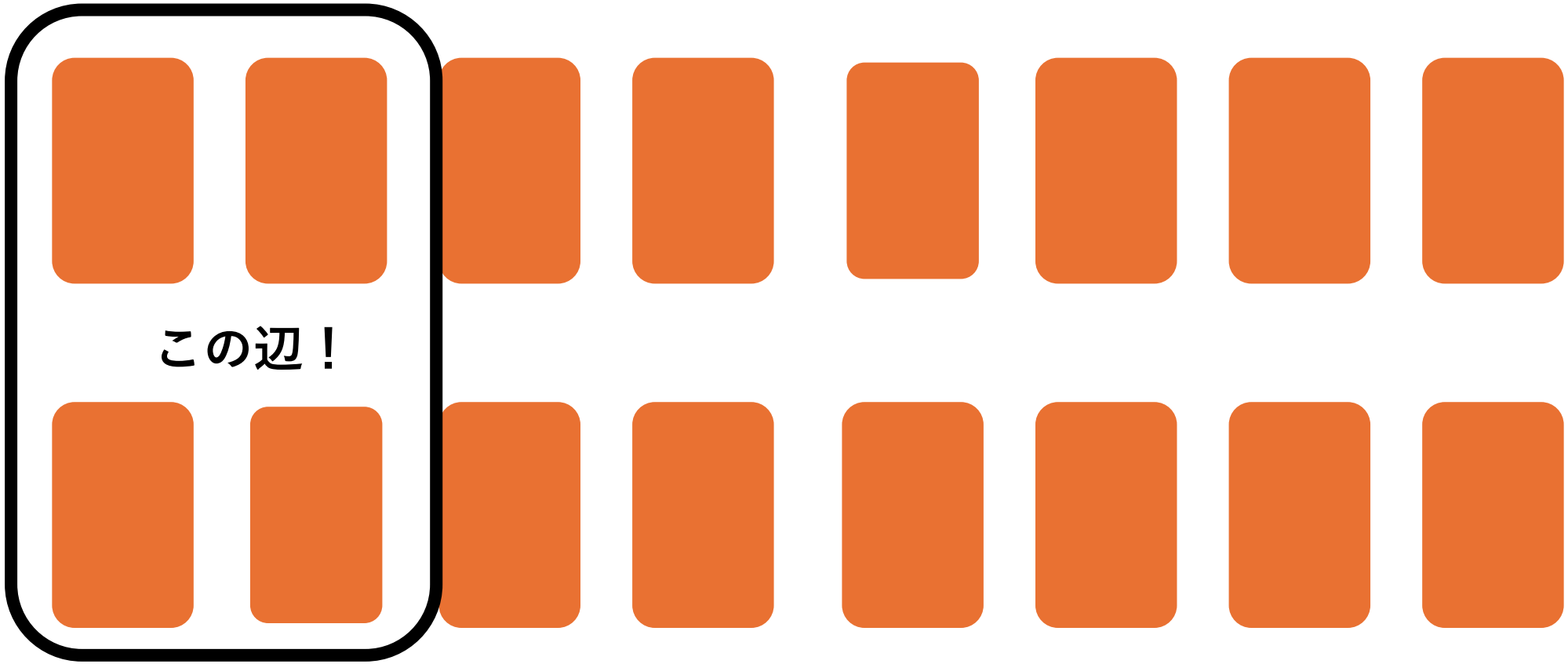
アイテム：ねこの手にゃ！

追加で1枚めくることができる
情報を多く得られるのは強い！ペアの確立は3倍に！



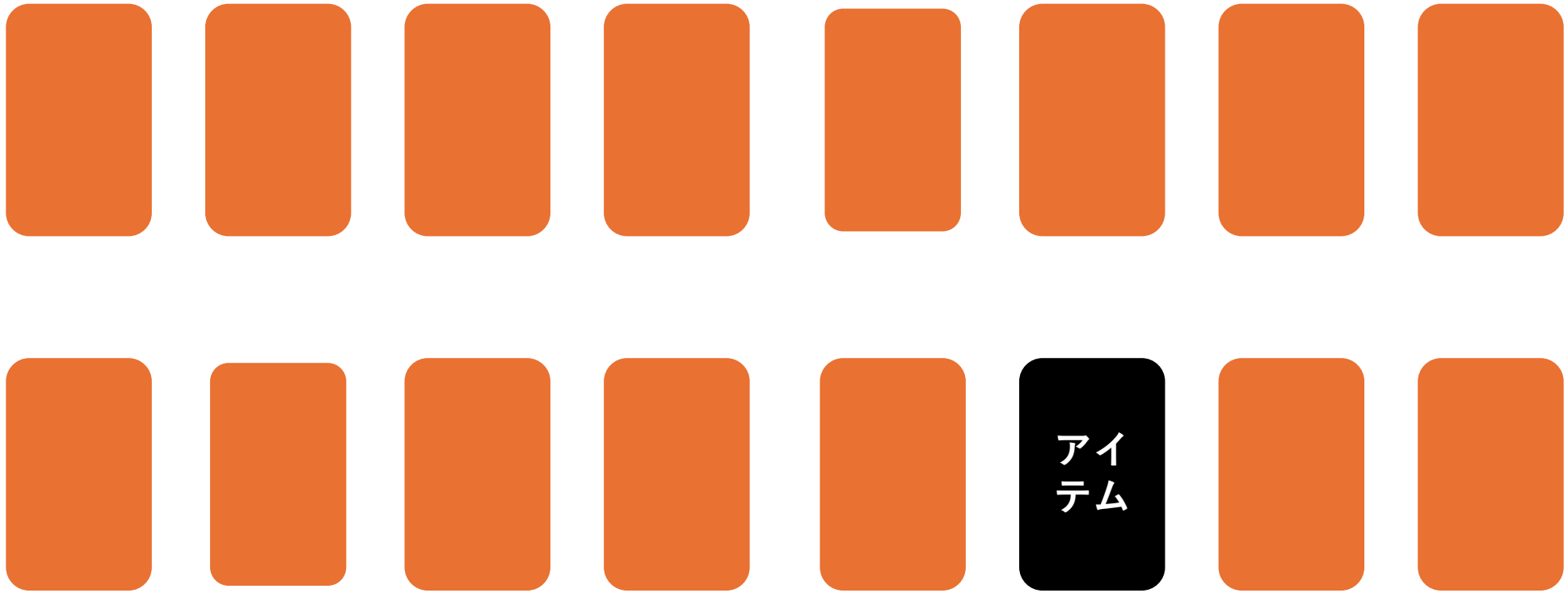
アイテム：フレーメン・サーチ！

猫のカードが含まれる4枚が分かる
1/4を運で引き当てるか、他アイテムとのコンボも凶悪



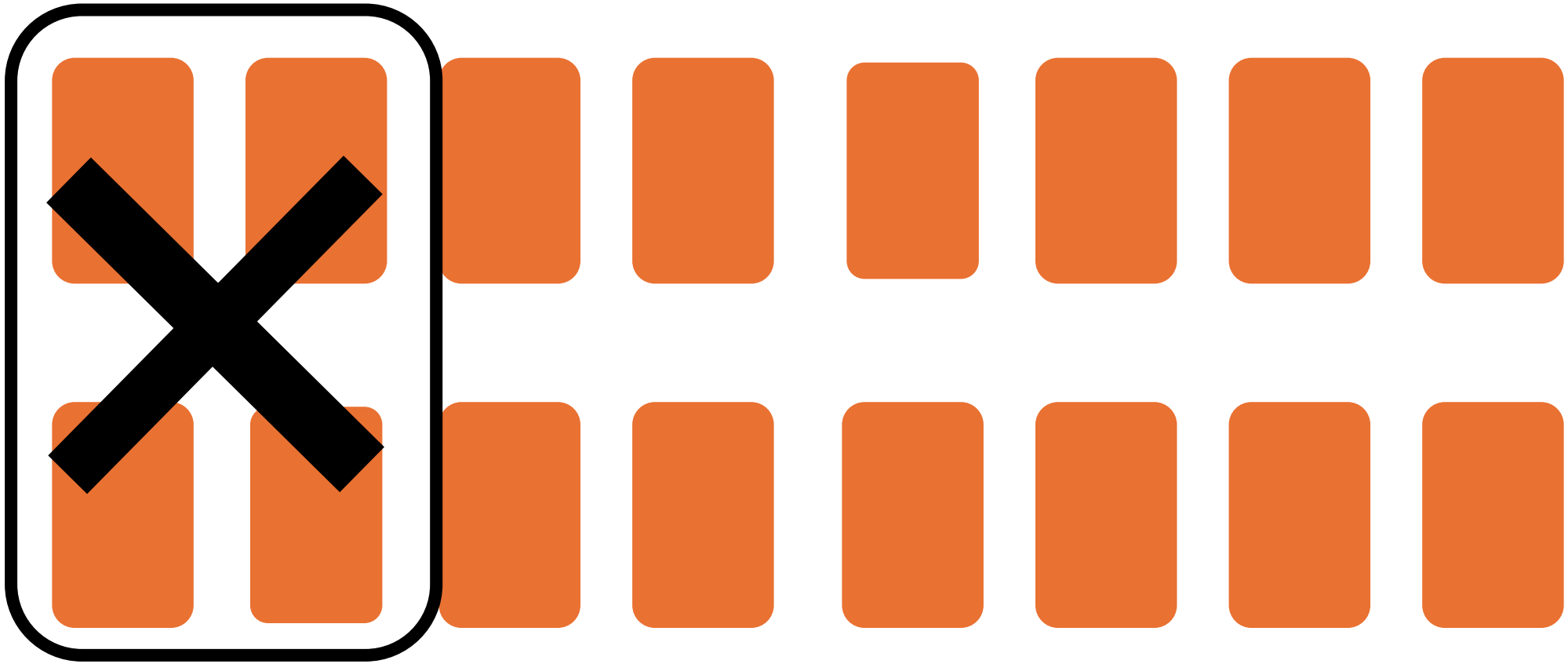
アイテム：にゃんずアイ！

任意の伏せられたカードの内容が分かる
最後の詰めに重宝、他のアイテムを探すのもアリかも？



アイテム：おさわり禁止！

4枚を指定して、次のターン中相手がめくれないようにする
猫の場所は分かったけど相手にターンが移ってしまう…そんな時にはこのアイテム！



アイテム：ねこまっしぐら！

猫のカードの位置が分かる(ターン開始時のみ使用可能)
少し使い勝手が悪いが

