

企画書

タイトル	：てんもる
ジャンル	：シミュレーションゲーム
プラットフォーム	：iOS /Android
プレイ人数	：1人

名前：SY

-コンセプト-

バーテンダー体験

-ターゲット-

バーテンダーに憧れを持つ人

-ゲームの流れ・面白いところ-

1.オーダー

・オーダーの具体的な内容は
パラメーターから確認できる!!

パラメーターから
必要な材料を予想する!!



2.シェイク!!

＜スマホを振ろう!!＞

実際にスマホを好きな方向に
振ることでカクテルができる!!







3.お客様に提供!!

＜読みが当たる喜び!!＞

満足度とチップの多さで
選んだ材料が当たりか判断!!



4.新材料を購入!!

＜新材料への期待!!＞

新しい材料を購入!!
どんなカクテルを作るのか
想像してワクワク!!

