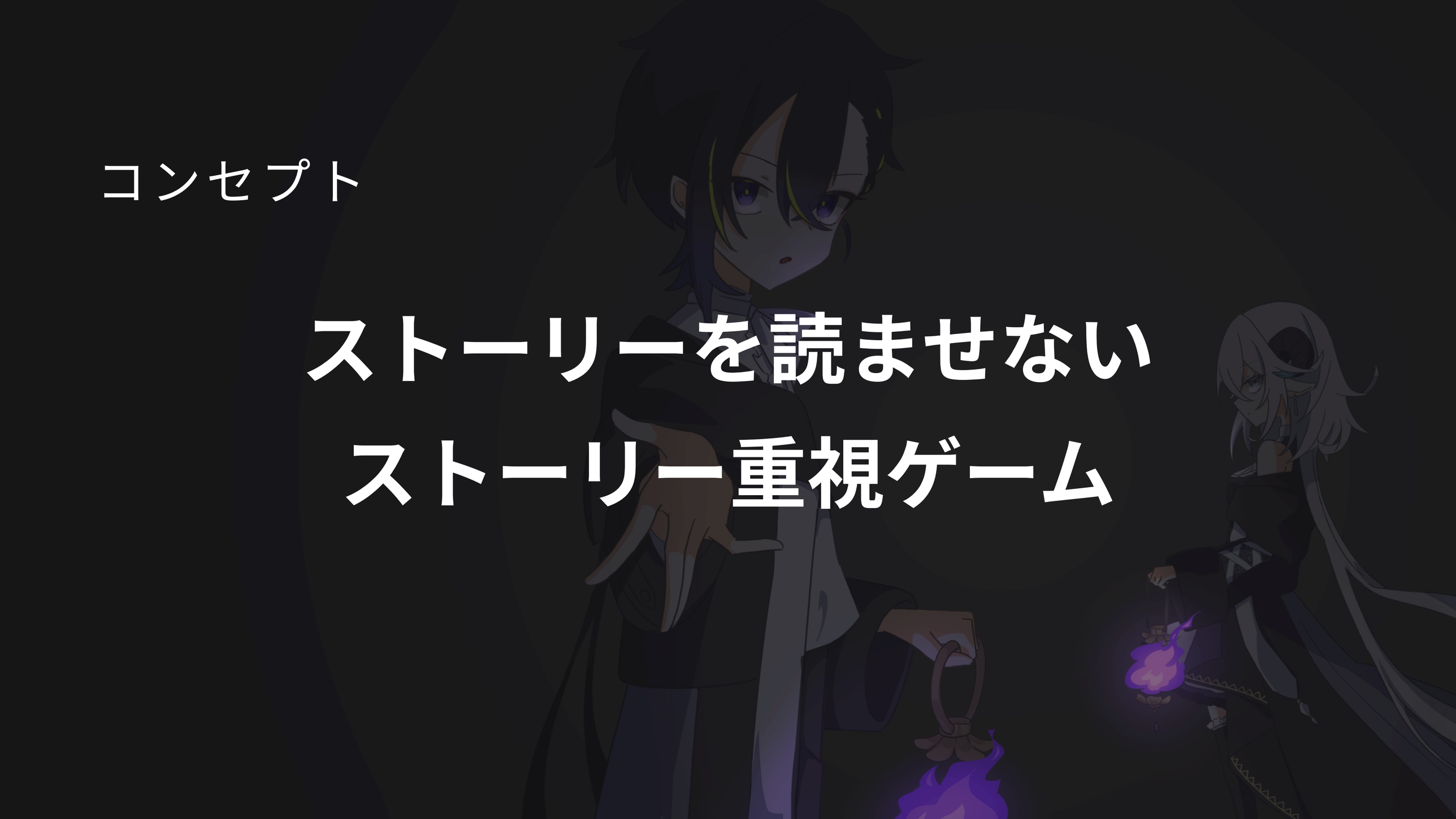
GO STREET

ジャンル：２Ｄアクション×文字入力ゲーム
プラットフォーム：PC



コンセプト

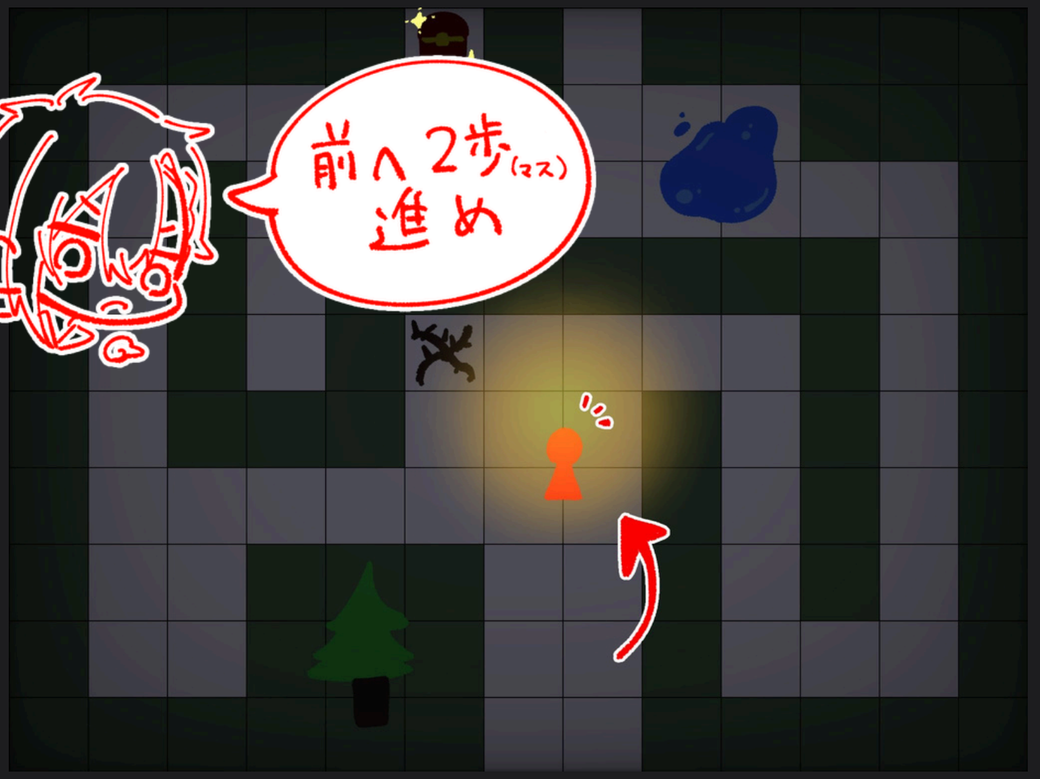


ストーリーを読ませない
ストーリー重視ゲーム

マップ上のキャラに指示を出してゴールを目指そう

基本指示は○○（方向）へ〇歩進め





しかしキャラによっては指示が通らない



指示が通らない場合、キャラが返答してくれる



会話から最適解を導き

より少ない指示数でゴールを目指そう

ゲームクリアのポイントはキャラとの会話と考察

水場も進めそう

一歩が分からない



木が分からない

指が4本なので
8進数

光の無い場所も進める



左右が分からない

長いストーリーは一切なし

ストーリーが無くても会話だけで
キャラ設定を知ることが出来る





道中の宝箱をゲットすると
キャラクターの詳しい設定や背景など
詳細設定を知ることが出来る

ステージキャラ例



人魚さん

海底で暮らしていた女性
足がないので１歩という概念が分からない
どんなに深い水でも通ることが出来る
「歩というものがよく分からないから
　１泳ぎ（２マス進む）と言ってちょうだい」

指示例：前へ1泳ぎ進め

化け猫さん

なまけものの化け猫
水が苦手なので水のある場所は通れない
指が４本なので8進数
左右という概念が分からない
「僕は水が苦手なんだにゃ！！」

指示例：木のある方へ１歩進め

