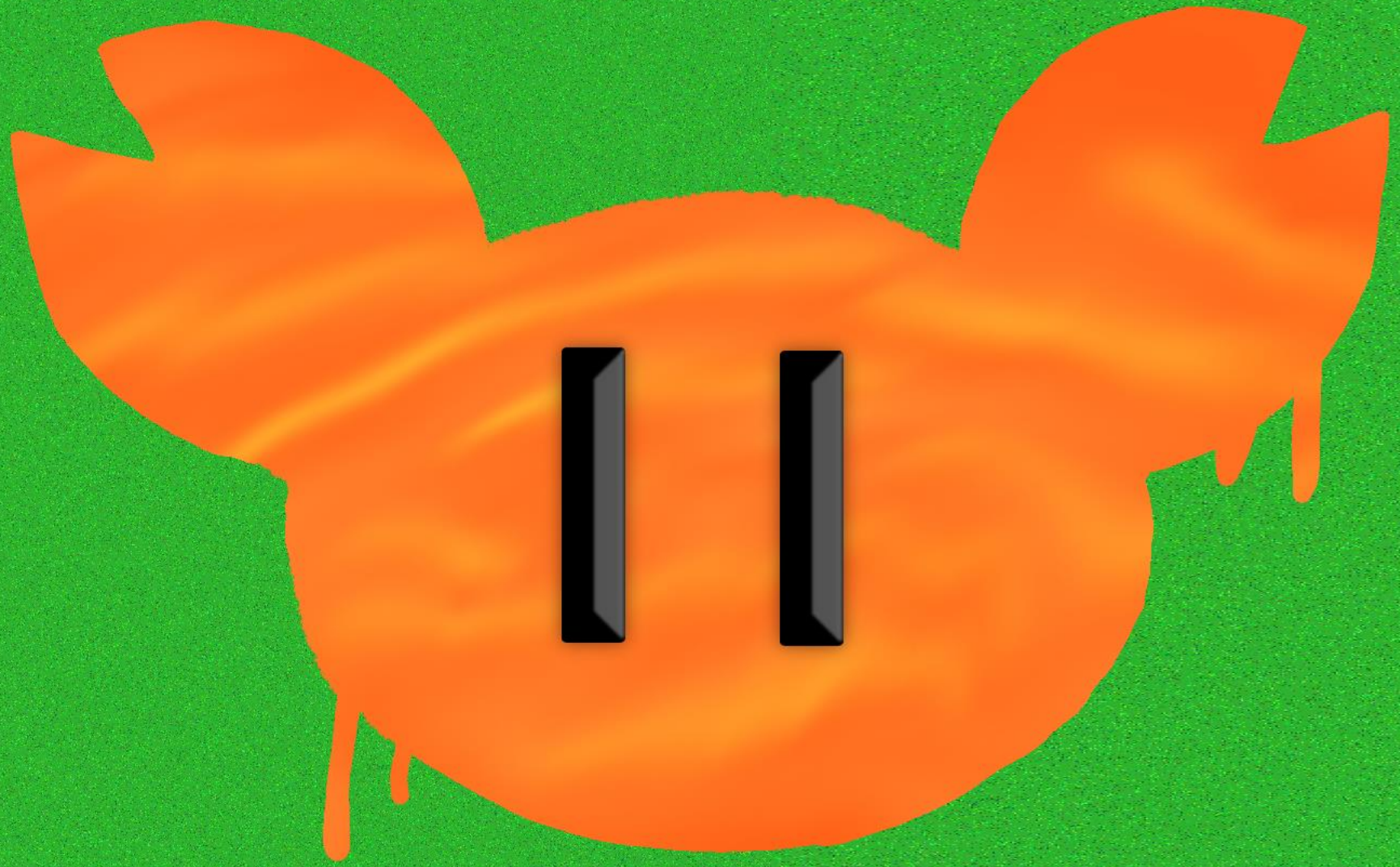
キャンサー・ルナティック



コンセプト

キャラクター攻略×RPG

キャラクターとの**見えない**信頼度が技の威力を変える
➥キャラクター1人1人の**理解**、
　言動からその場に応じた選択を選ぶ**空気読み**が必要

システム説明①信頼度

主に**探索中**に発生するそれぞれのキャラクターの信頼度イベント
選択肢によって信頼度が変わる
※**個性豊かな**キャラクター
　一般的な解答では信頼度が上がらない場合も...?
　キャラクターの反応からより**最適な選択**を選ぶ

例はp5に→

システム説明②信頼度の影響１

固有スキルの変化

キャラクター1人1人が持つそれぞれの役職に
沿った固有スキル
固有スキルの
威力上昇(ダメージ量上昇、効果範囲拡大など)
演出変化(より強そうな演出に)

システム説明③信頼度の影響２

エンディング変化

どのキャラクターの信頼度が高いかで
エンディングに直結する最後の選択肢が変化
※ある1人のみ信頼度が高い場合、
　全員高い場合のように分岐する

例はp6に→

システム説明④例１

信頼度イベント

お願いだ〇〇…
俺は本当に情けない…
だから、だからどうか罵ってくれないか

▶仲間にそんな事
できない…
▶わかった!

一般的には前者が適切な選択のように見えるが、
キャラクターの性格によっては後者が好まれる

システム説明⑤例２

エンディング分岐

ゲームの最終目標は願いを1つ叶えることである

剣士のみ信頼度が高い場合の選択肢	▶体力UP ▶素早さUP ▶精神力UP
魔術師のみ信頼度が高い場合の選択肢	▶魔力UP ▶魔法防御力UP ▶回復力UP

このように信頼度によって**選択肢が変化**する

特徴

探索がキャラクターの理解に
キャラクターの理解がゲームの攻略に

1周目では完全な**性格の理解**は難しい
周回することによって1周目ではわからなかった
部分がわかるようになる

ストーリー

とある場所に**魔法使いの姉妹**が住む家があった。
いつも通り暮らしていると、突如家の近くにマグマでできた**カニの地上絵**が現れる。
姉妹は家の書庫を調べてみると過去にも同じ地上絵が出現したことがあったそうだ。
その本によるとこの地上絵の地下には**ダンジョン**があり、それをクリアすると何でも願いが叶う宝が手に入るという。
姉妹は過去にこの宝を手に入れた3人の**賢者**に話を聞きに行ってみることにした...

主要キャラクター紹介①姉妹

主人公(名前は自由に変更可)
双子の妹。黒魔道士。
この物語の主人公。明るく好奇心旺盛。

ノエル
双子の姉。白魔道士。
面倒見がよい。

主要キャラクター紹介②賢者

ディラン
剣士。
現在はエルグラードで騎士団長をしている。

ヴェイロン
武人。
バジュラートに道場を建てている。

シルフィード
魔法使い。
ルミナリアの女王。

地図

