

ジャンル： 一人称コックピット操作シミュレーション
プレイ人数： 1人
プラットフォーム： Switch, Switch2
ターゲット： メカが変形・展開する様が好きな人

HAL名古屋ゲーム4年制学科
ゲーム企画専攻3年生　田村幸宙

コンセプト

「工程を次々処理して」メカを起動させる実感
×
「メカが展開・変形する」かっこよさ



差し込む・開くといった動作によって
「自分の手で起動したんだ」という実感！



隠れていた機能が変形によって
あらわになっていくのがかっこいい！

つまり、
「自らの手」で巨大兵器を起動・展開・発射するゲーム！

ゲーム体験

君の手で、兵器を操作し敵を撃破せよ！

100の工程を次々こなそう



工程を処理していく中で
操作盤だって変形・展開！



ジョイコンを持った手と、
ゲーム内のパイロットの手が連動



ゲーム画面と基本操作



残りの工程

ここに書かれた工程
を踏むことで
発射準備が完了！

残り時間

敵が到着してしまう
までの時間。
0になったら
Game Overだ。

次にすべき工程への誘導

左操作盤



右操作盤

ジョイコンのある位置が、ゲーム内の手の位置。
操作したい端末の場所にジョイコンを持っていき
「L/R」でその端末を選択！

実際のゲームプレイの流れ

敵がたどり着く前に、全100工程をこなせ！

27工程目

黄色で示された場所に腕を持って行って





「L/R」で選択



指示通り動かすことで



兵器が音を立てて変形！



工程クリア！次の工程へ

様々な操作

コンローラーの動きに合わせて、まるで実際に触っているかのような音や振動で反応！

左端からスイッチを順番に入れていく





それぞれ適切な場所で
合計5回Rスティックを倒す

2工程目

バルブを回す



Rを押しながら
何度も回す



28工程目

同時にレバーを引く





「L」「R」を押しながら
同時に手前に引く

80工程目

敵に照準を合わせる



音が鳴るまで
照準を合わせ続ける



99工程目

とどめの一撃


残りの工程数
0
到達まで 00:00
メインキャノン
システム正常
100%
発射中
最終フェーズ
[FIRE] 発射
目標ロック
ロック完了
「L」「R」を同時に押しこんで
波動砲を叩き込め