# キューカンバーステークス

その一節に、命を懸けろ。——三回忌、最速の別れを。



本企画書に使用している画像素材は、Google Geminiを使用して生成したものです。

ジャンル：ハイスピード・タイムアタックレース　プラットフォーム：Switch2

ターゲット：個性的なインディーゲームやバカゲーを好み、操作の上達やタイム更新にも熱中できるプレイヤー

# どうしてきゅうりが走るのか。

お盆に故人を迎えるために作られる、きゅうりの精霊馬。

この世界では、精霊馬は故人を現世へ送り届けるための乗り物だ。

冥界ハイウェイを走る精霊馬が速ければ速いほど、**故人は現世で長く過ごすことができる。**

だからこそ、冥界の農家たちは、一年かけて育てた精霊馬を走らせ、その速さを競い合う。



**「奇抜な題材×本格的なハイスピードタイムアタック」**

見た目のインパクトで興味を引き、
シビアな操作とセッティングの奥深さでプレイヤーを虜にする。

スペック

ジャンル：ハイスピード・タイムアタックレース
プレイ人数：1人～8人（※オンライン対戦可）
プラットフォーム：Nintendo Switch2

# 走って、集めて、さらに速く。

### ①きゅうりを選んで チューニング

複数の品種から
ベースとなる個体を選択。
割り箸の本数・角度・深さ、
霧吹きや油などの補助装備で
性能を調整。

### ②レースに挑戦

冥界ハイウェイのコースを走行。
カーブで霊力を回収し、
ブーストで加速しながら
タイム短縮を目指す。

### ③報酬を獲得

レースの結果に応じて、
新しい箸や霧吹き、
油などのチューニング用品、
新しいきゅうりの品種を獲得する。

### ④新しい組み合わせで、再びレースへ。

手に入れたパーツを組み込み、
さらに速いセッティングで
次のレースや大会へ挑む。











プレイヤーは「通常レース」で試行錯誤とパーツ収集を繰り返し、そこで得た知見と最強のセッティングを引っ提げて、

高難易度の「冥界九冠杯」へと挑む。

単発のレースに留まらず、ビルドと走行テクニックの向上を味わえるハイスピード・タイムアタックの循環を生み出す。

# ワンボタンの奥深さ。

## レース中の基本操作は**ボタン一つで完結**するシンプルな設計。

ボタンを**押し続ける**：加速して霊力を消費する。直線では消費が少ないが、高速な走りを維持できる。

ボタンを**離す**：コーナーでの挙動を決定づける最も重要な要素。タイミングが合えば霊力を回復しながら
小さく華麗に曲がれるが、失敗すると関節のない割り箸の脚が、ばたついて大回りになってしまう。

## レース中の3ステップ

### ステップ①
### コースを駆け抜ける

高い速度を維持しつつ、
冥界ハイウェイの形状を見極めて
**コーナーを攻略**する。



### ステップ②
### 霊力をブーストする

カーブでボタンを離す**タイミングを**
**見極めて霊力を回復。**
蓄えた霊力をブーストに使い、
さらなる加速を狙う。



### ステップ③
### 自分の走りを超えていく

コースのレイアウトを覚え、
走行ラインを極めることで
**自己ベスト更新に挑む。**



# 一本ごとの個性を、走りに変える。

**レースの明暗を分ける最初の選択。複数のきゅうりから一本を選び、**
**それぞれの基礎ステータスを把握した上でコースへ送り出す。**

## ①一般的なきゅうり（バランス型）

**基準となる性能。**
加速・旋回・霊力効率のバランスが良く、
初めて遊ぶ人にも扱いやすいスタンダード。

## ②ラリーノ（軽快型）

**小型・機動力重視。**
小さな馬体を活かしたスピード重視型で、直線での加速や
最高速度に優れる反面、コーナーでのシビアな操作が要求される。

## ③加賀太きゅうり（重量型）

**大型・安定重視。**
大きな体による安定性を個性にし、カーブが姿勢が
乱れにくい代わりに、瞬発的な加速や最高速ではやや劣る。




**モチーフとなった品種**　参考サイト：キュウリ（胡瓜/きゅうり）の種類、品種一覧：旬の野菜百科

**ラリーノ**
一般的なきゅうりより小ぶりなミニきゅうり。
ゲーム内では、その小柄さを活かした
最高速度・加速性能に優れる品種として設定。

**加賀太きゅうり**
石川県の伝統野菜で、太く大きな果実が特徴。
ゲーム内では、その大きさを活かした安定性に
優れる品種として設定。

# 性能を磨き、弱点を補う。

## 最高速度

ボタンを押し続けた結果として到達する、その**きゅうりの限界速度。**
直線の長いコースやスピードが求められる場面で重要になる。

## 加速性能

基礎速度から、**ボタンを押し続けて最高速度に達するまでの素早さ。**
立ち上がりの早さや、コーナー出口からのリカバリーの直結する。

## コーナリング

**カーブでの曲がりやすさ。**
高いほど小回りが利き、大回りによるタイムロスを抑えられる。




## 水分保持率

時間経過やブーストの使用による水分の減少スピードを抑え、
**長距離コースでの生存率を高める。**

## 霊力効率

コーナリングでの**霊力回復速度や、**
**ブースト中の消費量を最適化**する。

## 水分について

水分は時間経過やブーストの使用で減少し、**0になると走行不能となりゲームオーバー**になる。
コース上の直線に存在する給水ポイントは、減速するほど水分の回復量が増加するため、**速度と水分の管理が攻略のカギ**となる。

# 形を変え、装備を纏う。



## 割り箸のカスタマイズ

きゅうりに挿す割り箸は、**長さ・角度・深さを自由自在に調整**できる。

**最大4本まで装着可能**で、物理的な脚の配置がそのまま走行性能に直結する。

関節のない割り箸の脚は走行中にばたつきやすく、特にカーブでは大回りになりやすいため、

プレイヤーは**「どう挿せば安定して曲がれるか」を試行錯誤**することになる。



## 補助装備

### 霧吹き

きゅうりの命綱である水分を補給する。**使用回数には制限**がある。

### 油

旋回性能を補助し、**カーブでの引っ掛かりを滑らか**にする。

割り箸の配置と組み合わせることで、苦手なコーナーを克服できる。



# 研鑽と収集の舞台。






## 通常レースの役割・概要

プレイヤーが**日常的に挑むメインのレースモード。**

個性豊かな冥界ハイウェイのコースを攻略し、自己ベスト更新とチューニング用品の獲得を目指す。

## 通常レースの基本ルール

### ①きゅうりの出走

チューニングした固体をレース送り出す。
※通常レースでは、
きゅうりは1レースで使い切り

### ②レースでタイム更新

コースを駆け抜け霊力を
活用してタイムを縮める

### ③報酬を獲得

新しい箸・霧吹きや油
新しいきゅうりの品種
の獲得

**「レースで得た報酬でパーツを揃え、新しい組み合わせを試す」**

この試行錯誤の繰り返しが、プレイヤーの**走行テクニックと**
**ビルド構築の楽しさを深めていく。**

# 冥界九冠杯（ナイン・クラウン・カップ）

## 一本のきゅうりで、九つのレースを勝ち抜け。



### 1.挑戦できるきゅうりは一本だけ

通常レースで使用したきゅうりから一本を選択。

**9レースすべてを同じきゅうりを走りぬく。**

### 2.レース中のチューニングは不可

挑戦開始後にきゅうりや装備を**変更することはできない。**

どのきゅうりを選ぶかが重要になる。

**九つのレースを勝ち抜き、九冠馬の称号をつかめ。**

# ターゲットと市場戦略

## ターゲット層の再定義

【最初の興味】

「箸を挿したきゅうりが爆走する」というシュールで奇抜な見た目。

SNSでの話題性や配信映え、インディーゲーム・バカゲーファンの心を掴む。



【継続して遊ぶ理由】

コース攻略、割り箸セッティングの試行錯誤、操作技術の向上、

そして自己ベスト更新・冥界九冠杯の達成感。

## 競合との差別化と市場ポジション

奇抜なアイデアを入口にしながら、中身は「本格的なハイスピードタイムアタック」として

深くやり込める独自のポジションを確立。

ショート動画やSNSでの「カスタム自慢」「タイムアタックの競い合い」を誘発するバイラル性の高いゲームデザイン。

「その一節に、命を懸けろ。――三回忌、最速の別れを。」

シュールな設定の裏にある熱いドラマと、本格的なタイムアタックの融合で、

プレイヤーの記憶に残るインディータイトルを目指す。