
プラットフォーム
Switch・ Switch2
友達と乗り込む
“気軽な”協力プレイ体験！
ダッチゴー！
ジャンル
協力型
レースゲーム
プレイ人数
4人
HAL名古屋　ゲーム４年制学科　ゲーム企画専攻３年　黒田泉槻

ターゲット・コンセプト

ターゲット

友達と一緒にチーム制PvPで
勝利を目指したい小中学生

でも…

ゲームの腕に
自信がない



自分のミスで
迷惑をかけそう



不安で参加できない人がいる

何が不安なのか？

よくあるチーム制PvPだと

相手との直接対決！





倒された時の人数不利！

個人の腕前が勝敗に影響するので
１人の責任が重く感じられる

だからこそ、以下コンセプトで企画しました！

一人に責任が集中せず、気軽にチームへ参加でき、みんなとワイワイ連携して勝利を目指すチーム制PvP

4人で1台のマシンを動かすレースPvP！



ゲームの流れ

①4人1チーム
全8チームで同時にスタート！

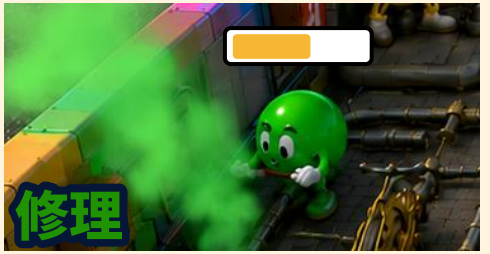


②状況に応じてマシンを操作！









③声を掛け合って連携！



④規定周回を走り
1位でゴールしたチームが勝利！



「今なにする？」「誰がやる？」と声を掛け合う

状況に応じて、運転・加速・妨害・修理を行うメンバーや人数が変わる

前に相手チーム！



前後に相手チーム！



自然にやりとりが生まれ、みんなでワイワイ楽しめる！

状況に応じて、みんなでマシンを操作！

前に相手チームがいる時に
相手チームを攻撃しながら抜く！



ラストの直線はみんなで追い込み！



攻撃を受けた時はやれる人が修理！





みんなでやるから、責任感を感じにくい！

声を掛け合って、有利に運べ！

運転

相手チーム発見！



妨害

もっと右寄せて



加速



ミサイルの着弾点は
車上に現れる！





みんなの行動がかみ合うと有利に！

ステージギミックが生み出す新たな連携



カーブが連続する
テクニカルコース！



直線が多い
ハイスピードコース！

こんなギミックも！！



落石を避けるか壊すか！
連携して対処しよう



シャッターの動きを見て
みんなで通る道を決めろ！