糸繋ぎの蜘蛛

コンセプト

予測をして対策を考えて成長する

ジャンル

蜘蛛シュミレーション

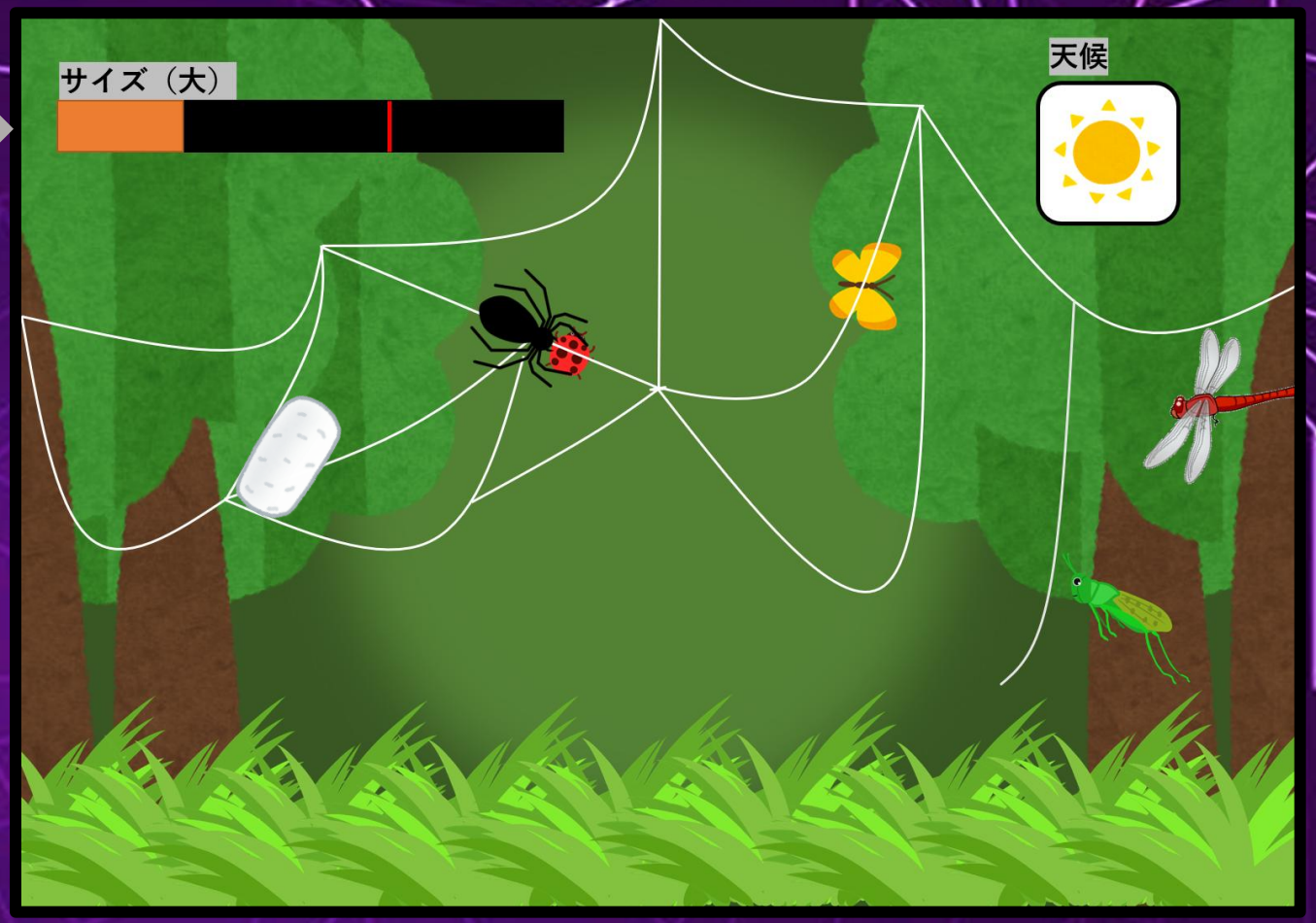
サイズバー

今のサイズと、クリアサイズを表している。
赤線を越えたらクリア！



巣作り

糸を張って、虫を捕らえよう！サイズが小さいと時は、小さい巣しか作れないから注意！
自ら糸を切る事もできる！



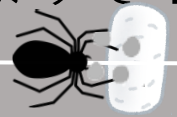
捕獲

虫が巣に捕まるのを待つ！
捕まえたら繭にしよう！



捕食

捕まえた虫を食べる！早く繭にしないと虫が逃げてしまうぞ！



成長

食べれば食べるほど大きくなる！どんどん大きくなって成長しよう！



ゲーム概要

プレイヤーは小さい蜘蛛。虫が飛んでくるので、決まったラウンドのうちに、
蜘蛛の巣を張り巡らせて獲物を取り、食べまくってどんどん大きくなろう！

敗北条件

決まったラウンド内に既定のサイズ以上にならない、巣の全壊で敗北！

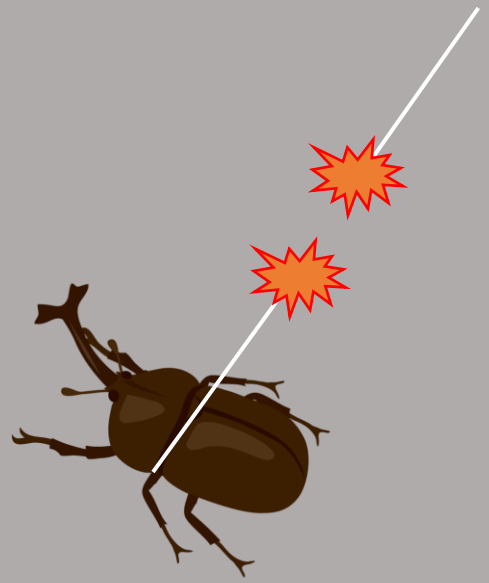


足りない！



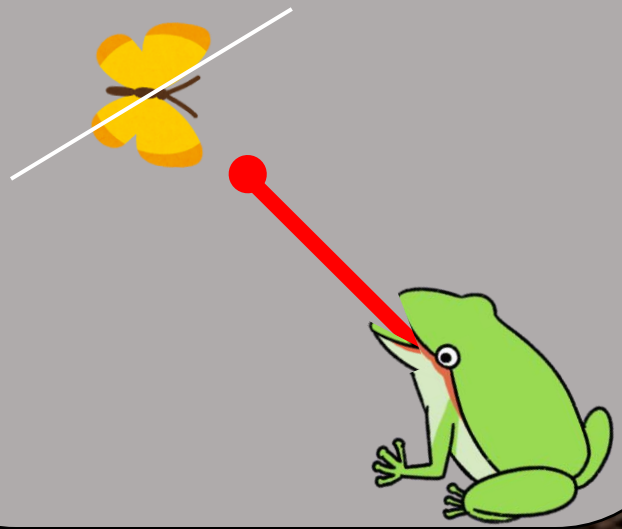
重さ

捕らえた獲物には重さがある。その重さに糸が耐えきれないと切れてしまう。



横取り

捕まえた虫を放置してると、カエルや鳥などに横取りされる。取られないように早く繭にしよう！



ゲームギミック＆イベント

ギミック：天候



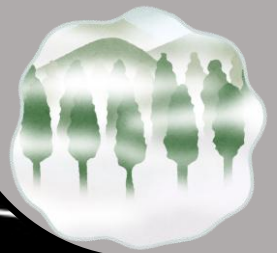
晴れ
何もない普通のステージ



小雨、雨、大雨
雨粒で糸が切れてしまう



強風
風で巣が揺れる。あえて利用するのも可能



霧
一定時間画面が見づらくなる

イベント



ゴミ飛来
ゴミが飛んでくる。蜘蛛の巣に引っかかると邪魔なので、糸を切って外そう。



嵐
雨、強風、霧がすべて混ざった天候。急いで準備しよう。



カマキリ襲来
いきなり現れて糸を切ってくる！背後から捕まえて逆に食べてやれ！