
OFFICIAL ARTWORKS
クルトクル
kuru & kuru
クルトクル
アートワーク
OFFICIAL ARTWORKS

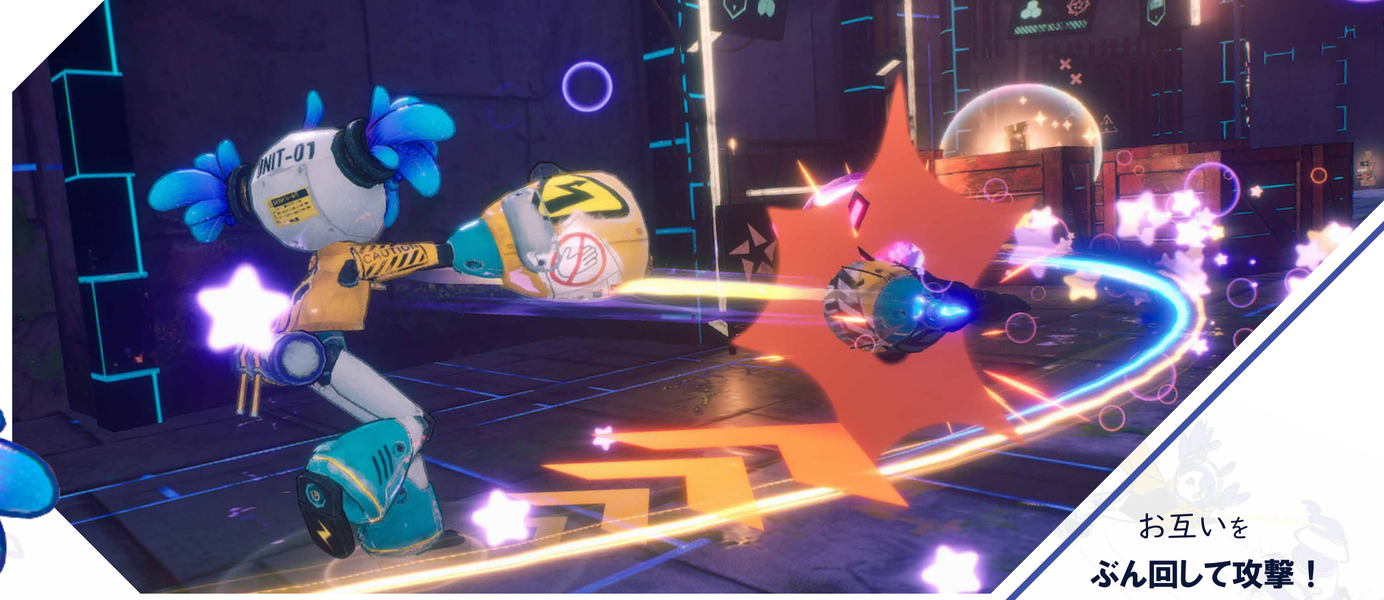
CHARACTER

PLAY CHARACTER



謎の生命体「ホヨ」と
探索ロボット「AN-X」

宇宙を旅する「AN-X」は、サイバー都市の惑星に不時着する。
その際に壊れた左腕に宿った未知の生命体「ホヨ」。
ロケット修理のためパーツを探すAN-Xと、何かを知っている様子のホヨ。不思議な相棒と協力し、立ちはだかる脅威に立ち向かえ！

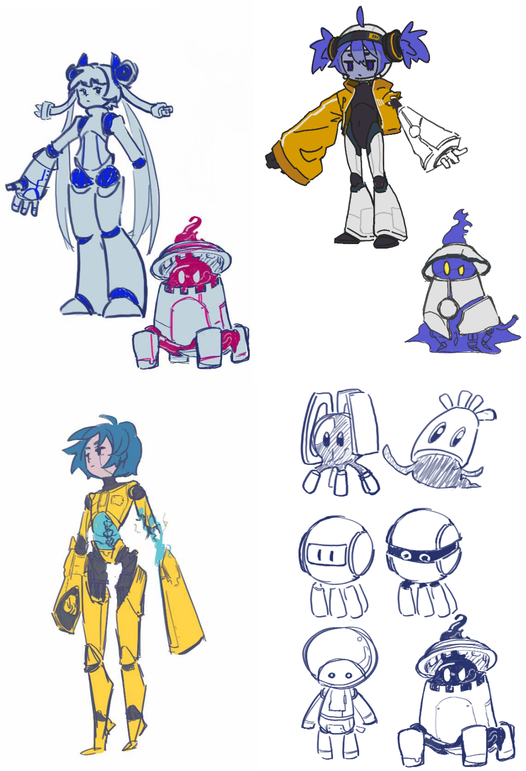


お互いを
ぶん回して攻撃！

デザイン画



ボツ案



ENEMY 01



電球野郎

「最弱」 のエネミー。
名前の由来は、デザイン時についたあだ名をプランナーが気に入ってしまったためだ!



カメダル&カメルマ

「だるま落とし」 のように背中に連なる亀型エネミー。 下から順に吹き飛ばせ!!



ボムゴロン

爆弾のエネミー
「ボーリング」 の要領で転がして、まとめて相手を吹き飛ばせ!

ENEMY 02



バンパー

なんでも「はじき返す」ぞ！
ほぼギミックだ！



オスモン

シールドを持った力士型エネミー。
正面からの 「回転攻撃を防ぐ」 ぞ。
プランナーに似ていると、鳴き声が
チーム内でトレンドになったぞ。



ホバー野郎

電球野郎の亜種。
ちょっと強いぞ！



デンパシー

電気エネルギーで「プレイヤーの行動を阻む」ぞ。
誰も名前を覚えていないぞ！

ENEMY 03



スランチュ

スライムは出さなければいけない。



バチコリソン

「突進」がモチーフのウシ型エネミー。
突進は強力だが、大きな隙ができるぞ!

ワッシーズ神

捕まったら「奈落に引き込まれる」ぞ。倒すことはできず、実は最強。
名前の由来はよくわからないぞ!

ENEMY 04







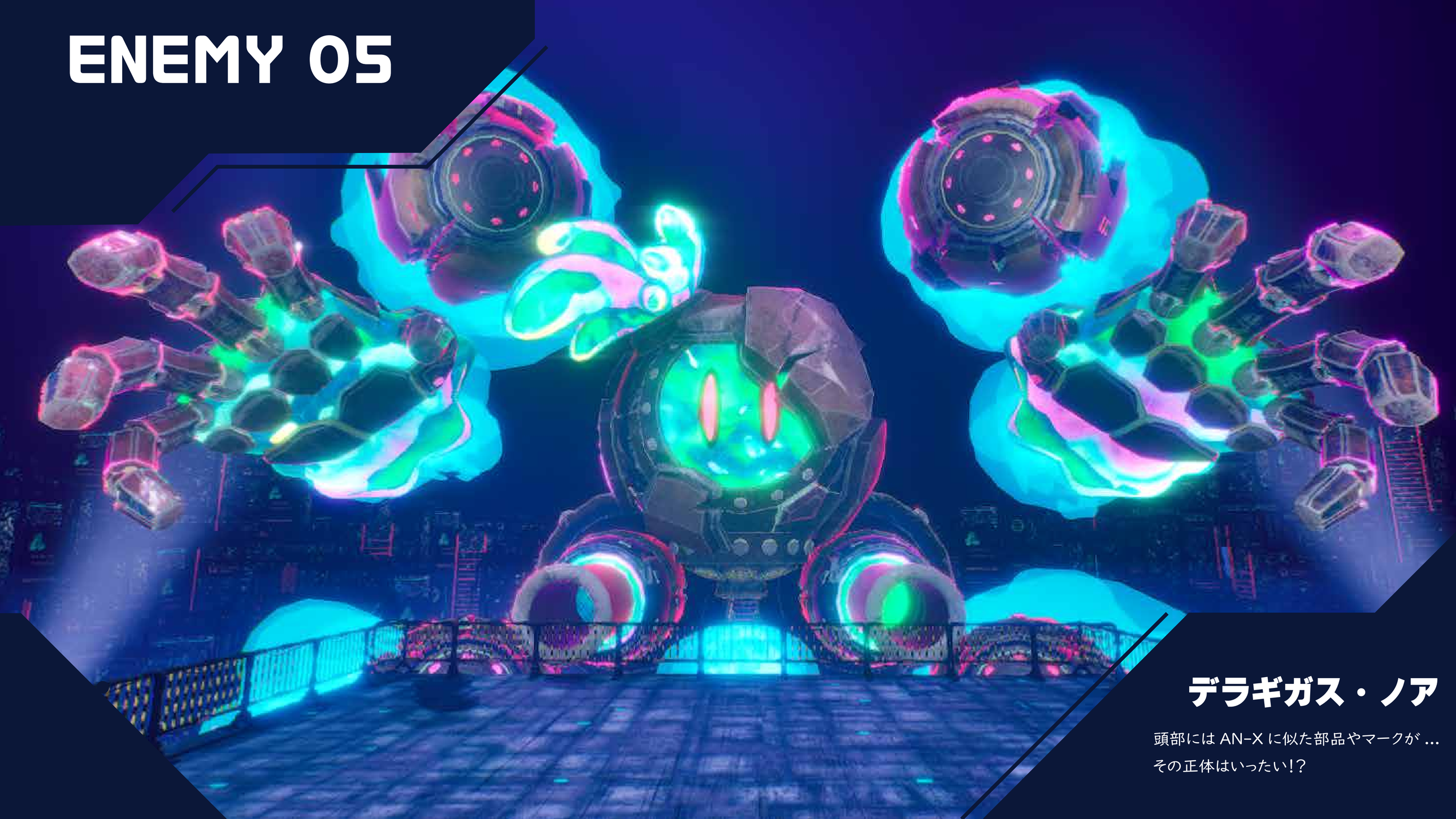
量産型もいるぞ!



ホヨノワール

「回転」 がモチーフの中ボスエネミー。
ホヨに見た目が似ているのは偶然？

ENEMY 05

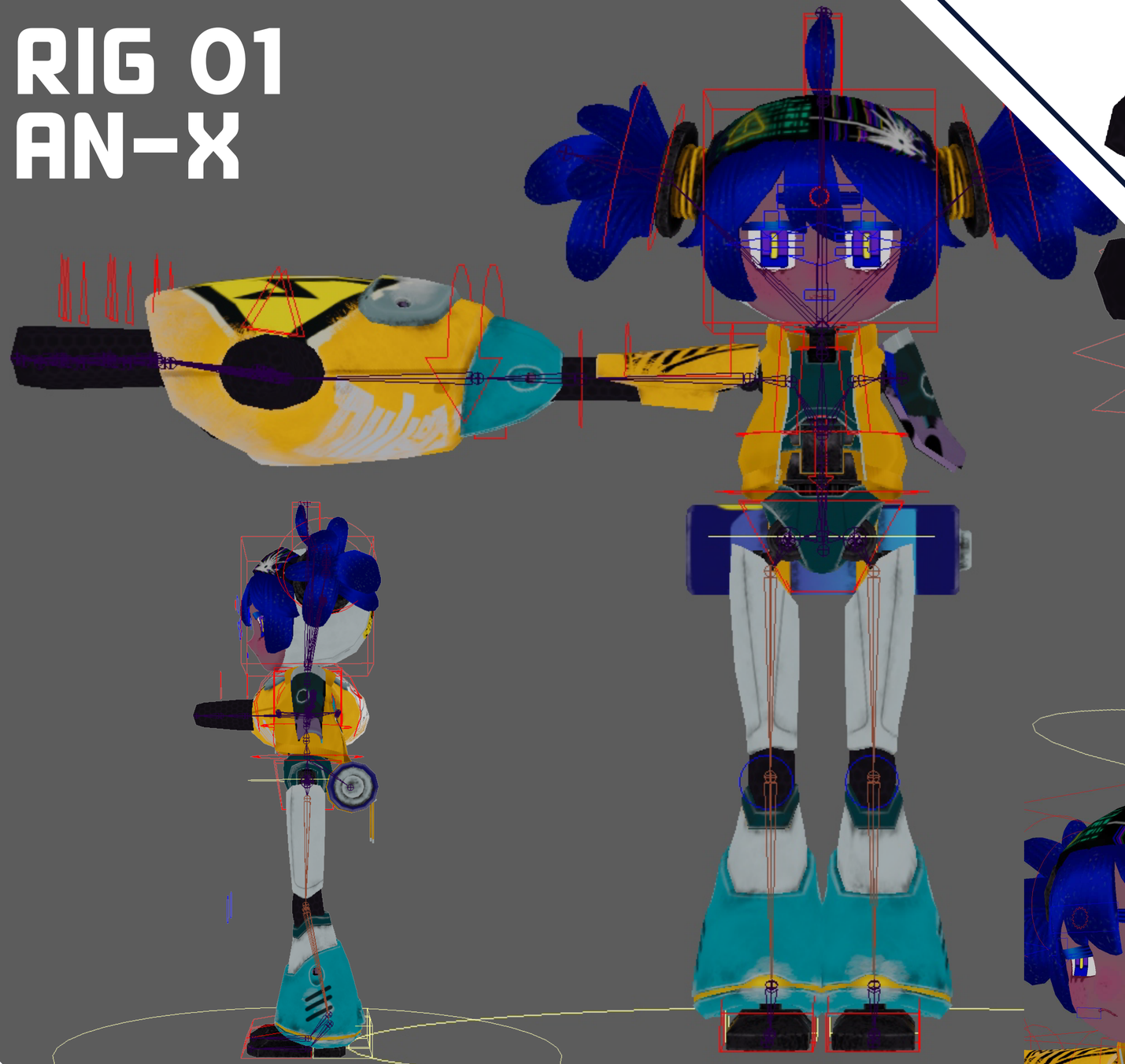


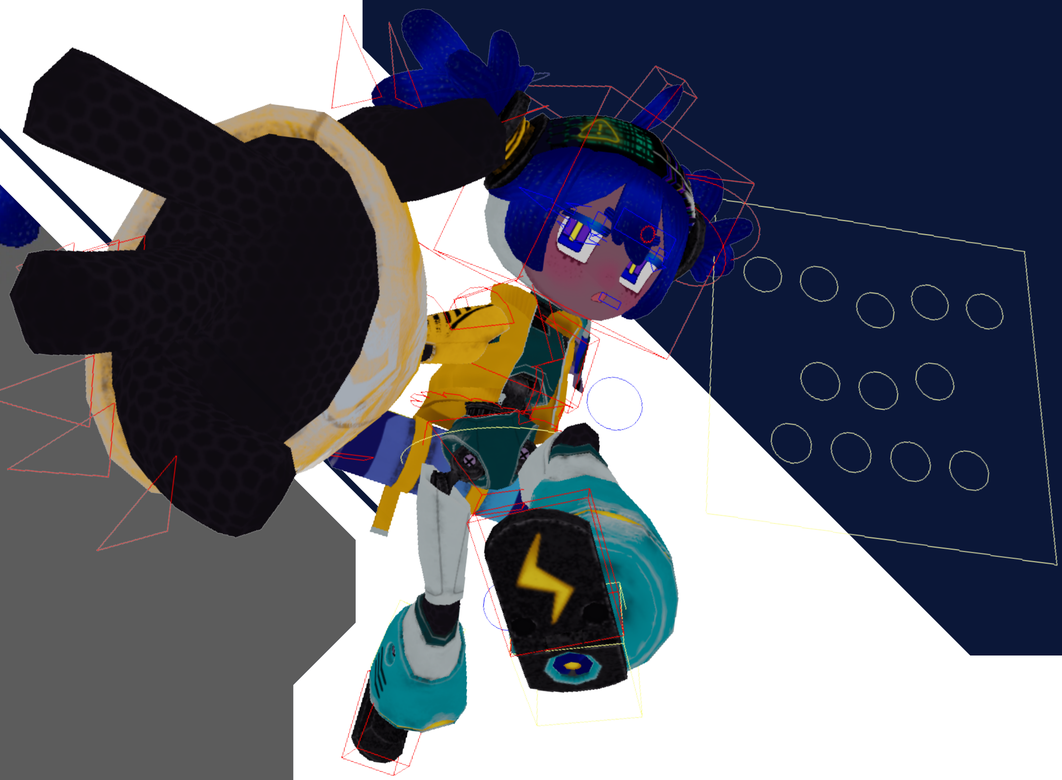
デラギガス・ノア

頭部には AN-X に似た部品やマークが …
その正体はいったい!?


RIG
kuru & kuru

RIG 01
AN-X

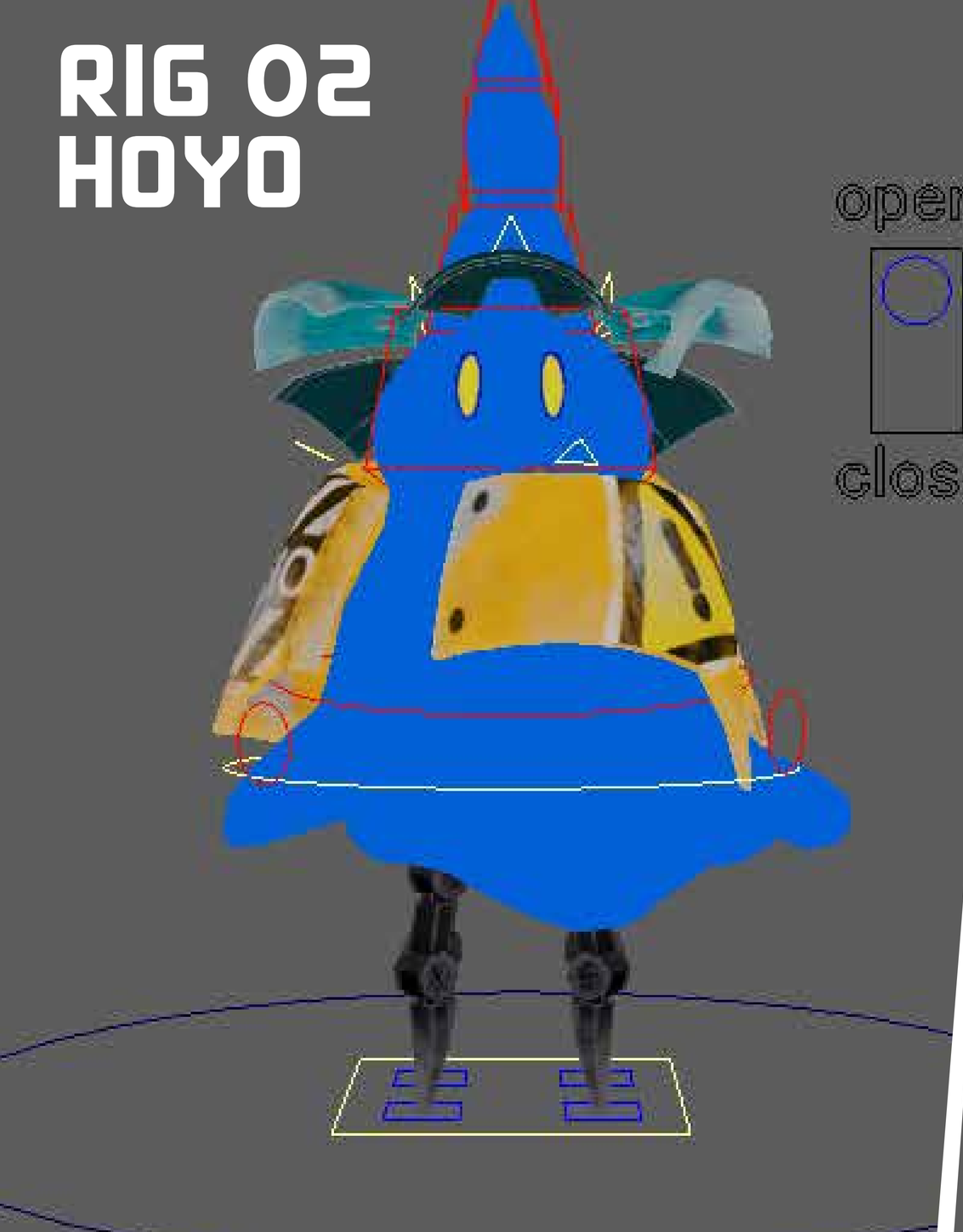


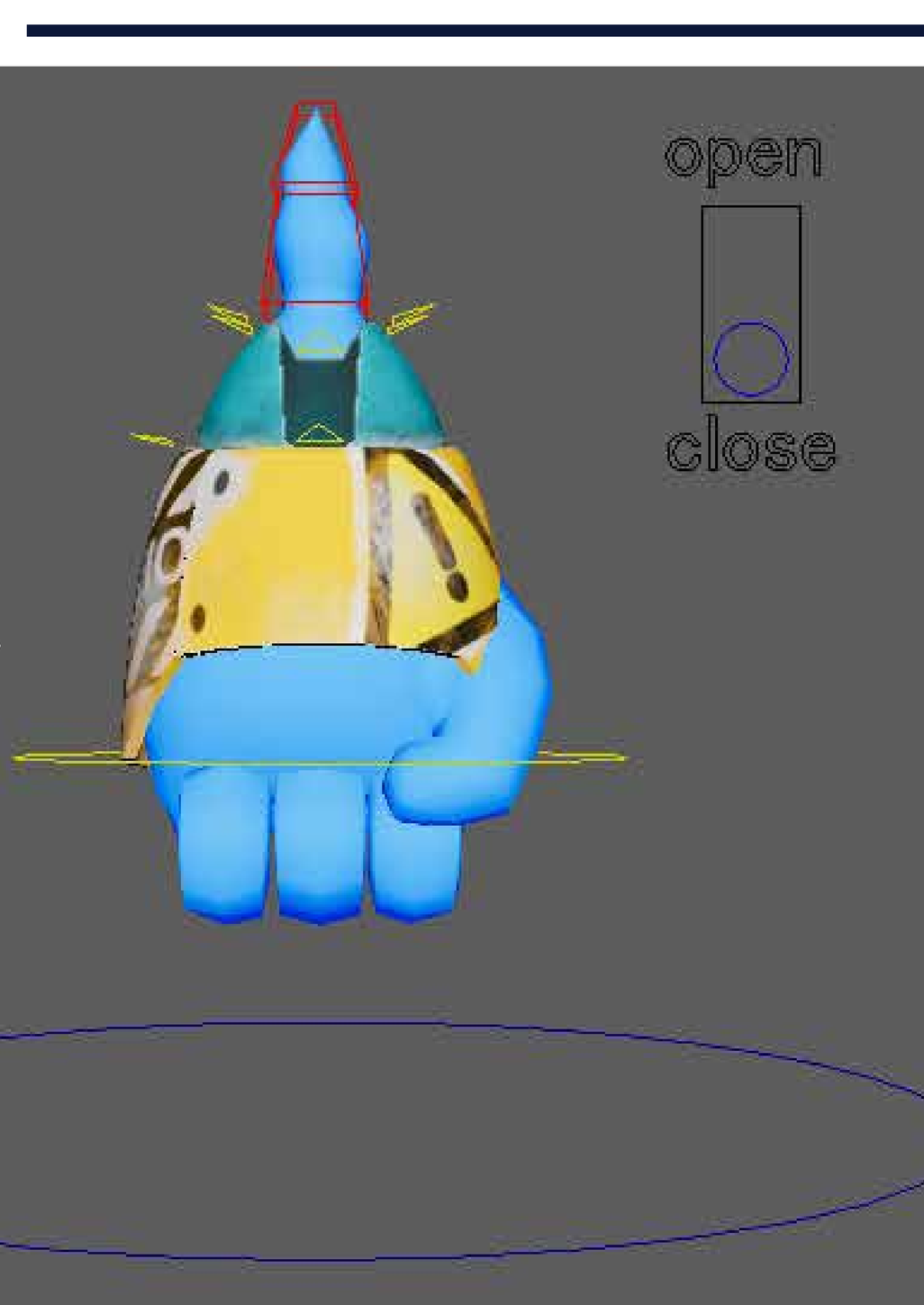


▼ブレンドシェイプの組み合わせで作る表情の例



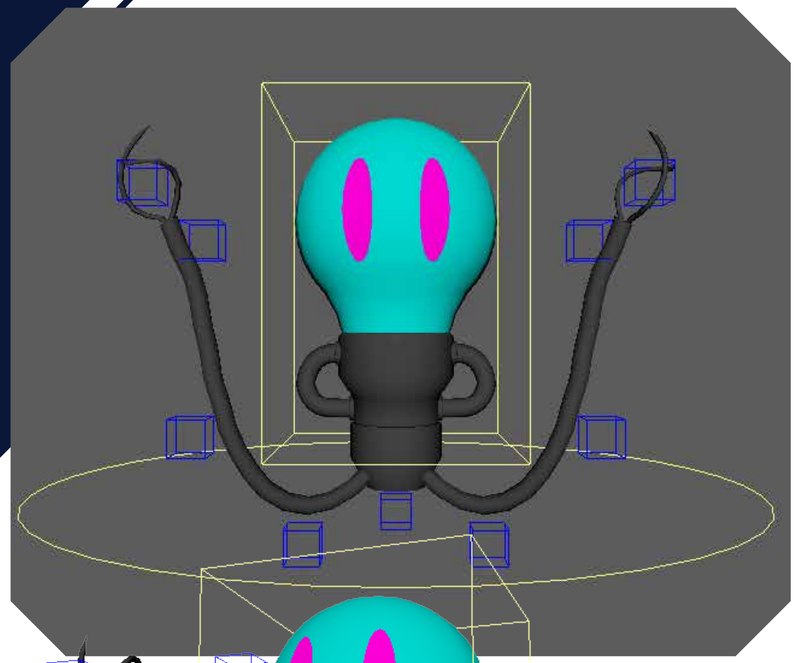
RIG 02
HOYO

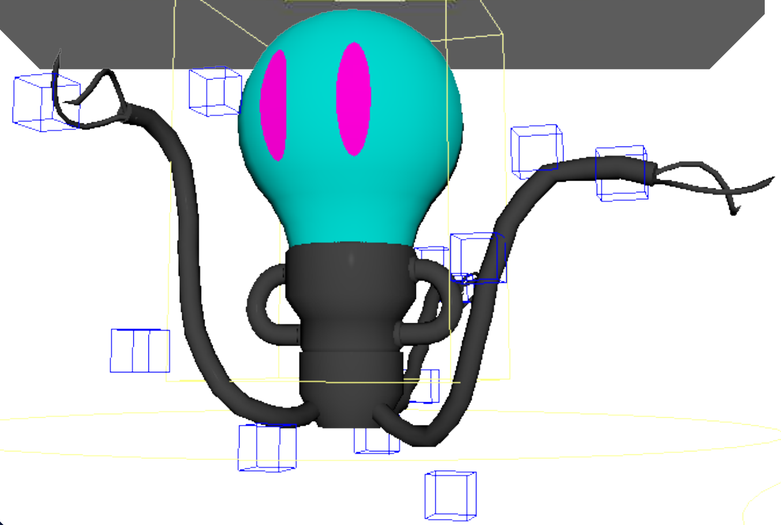




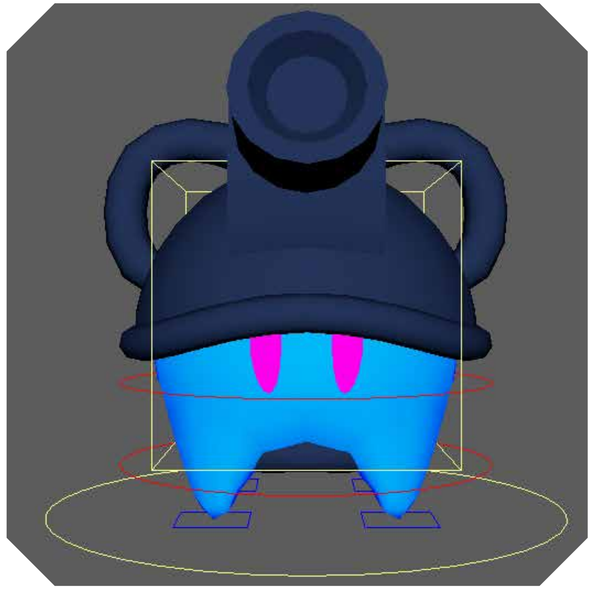
RIG 03
ENEMY

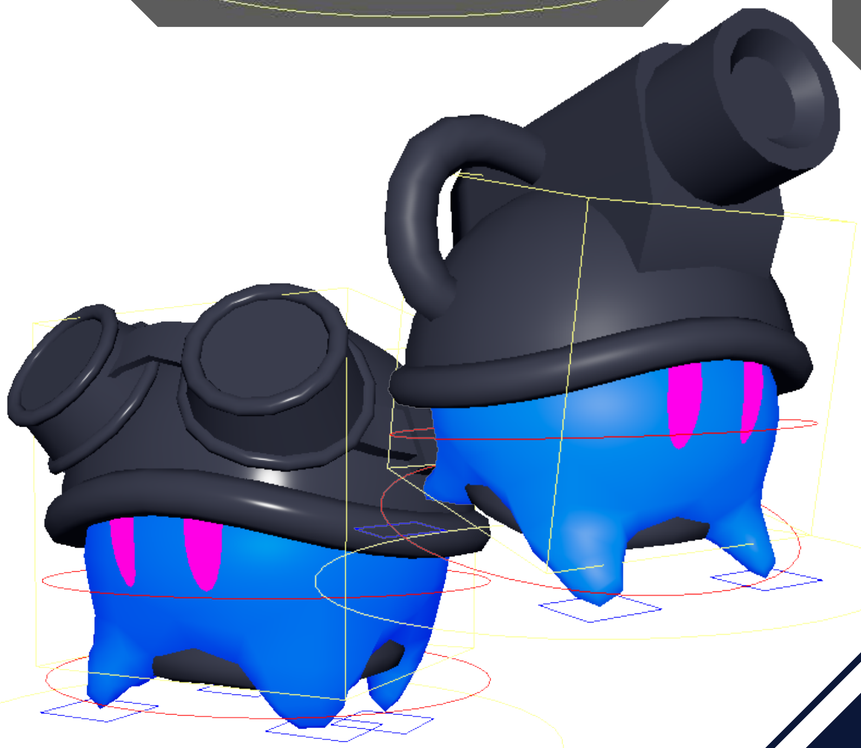
ホバー野郎



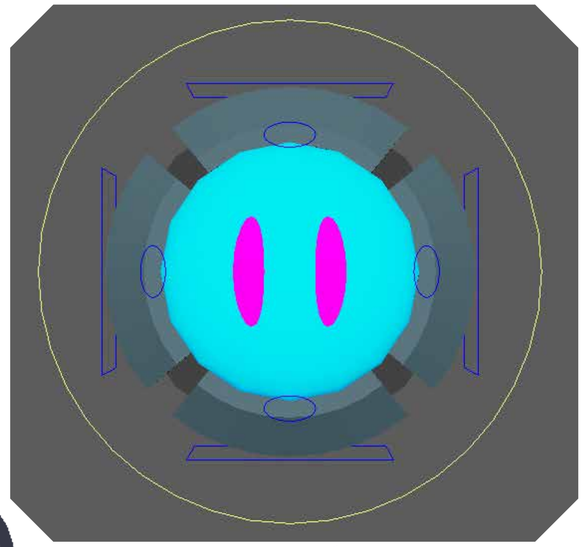


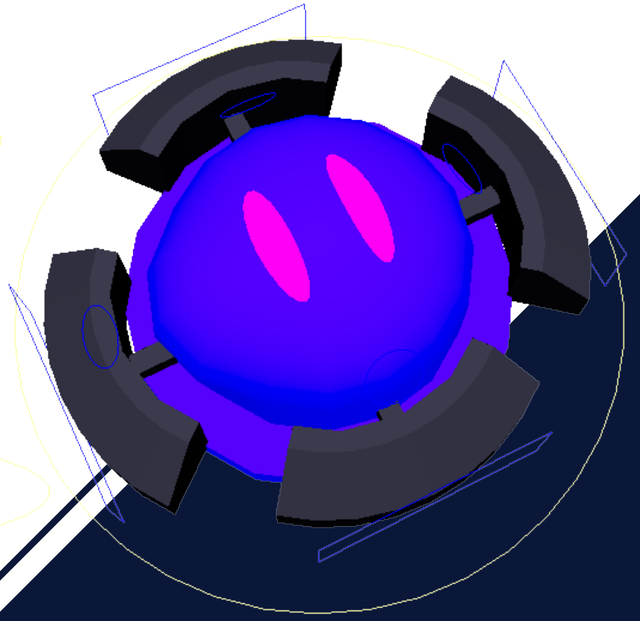
カメダル / カメルマ





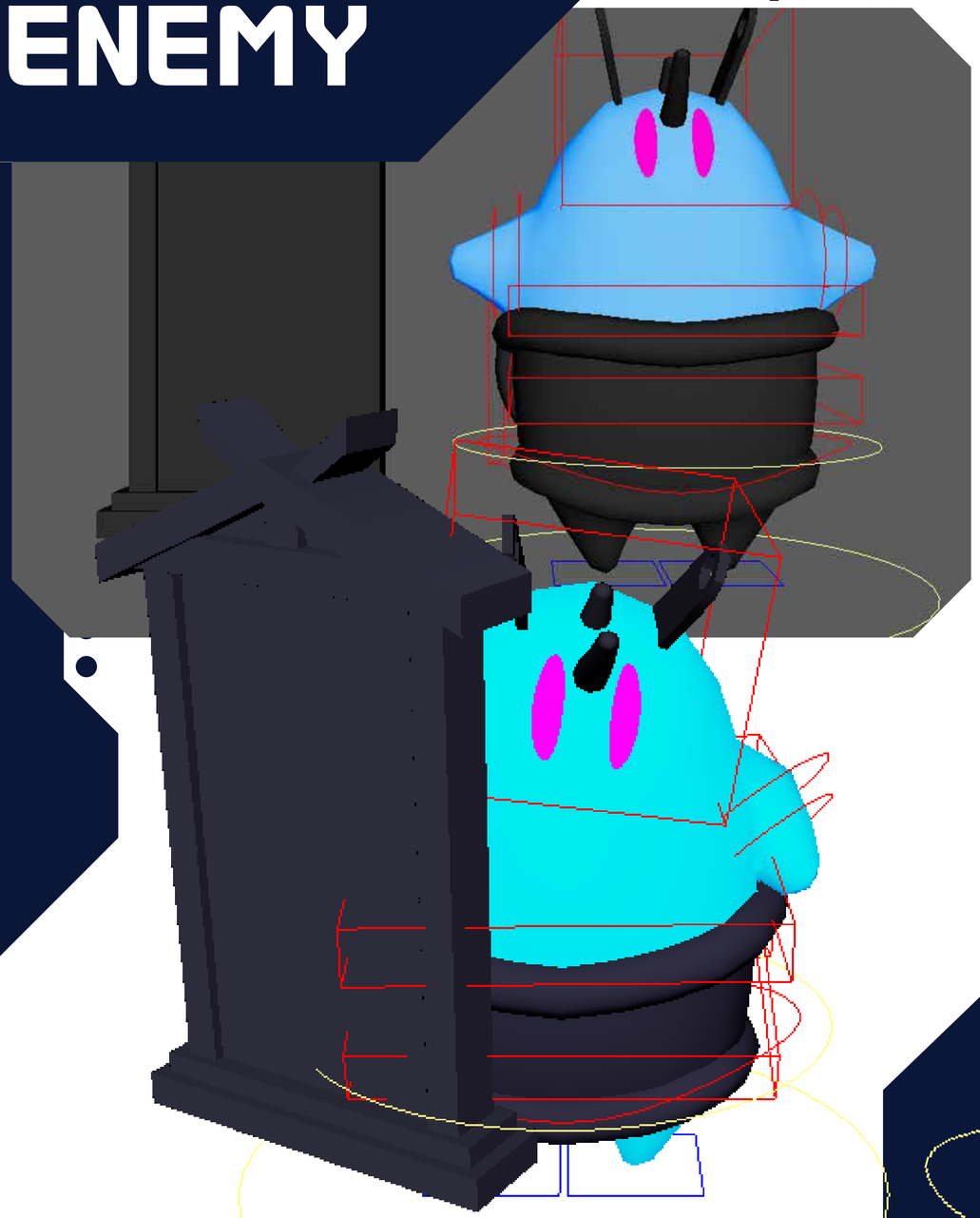
バンパー



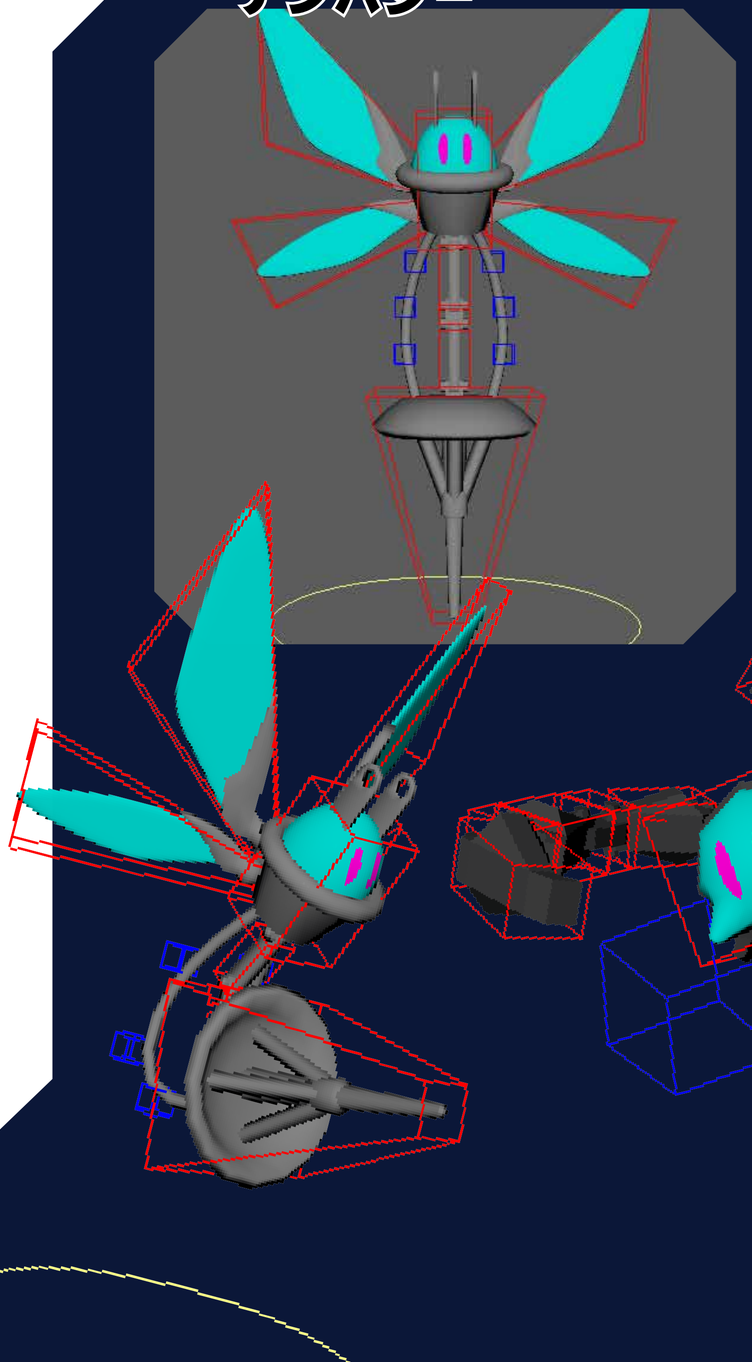


RIG 04
ENEMY

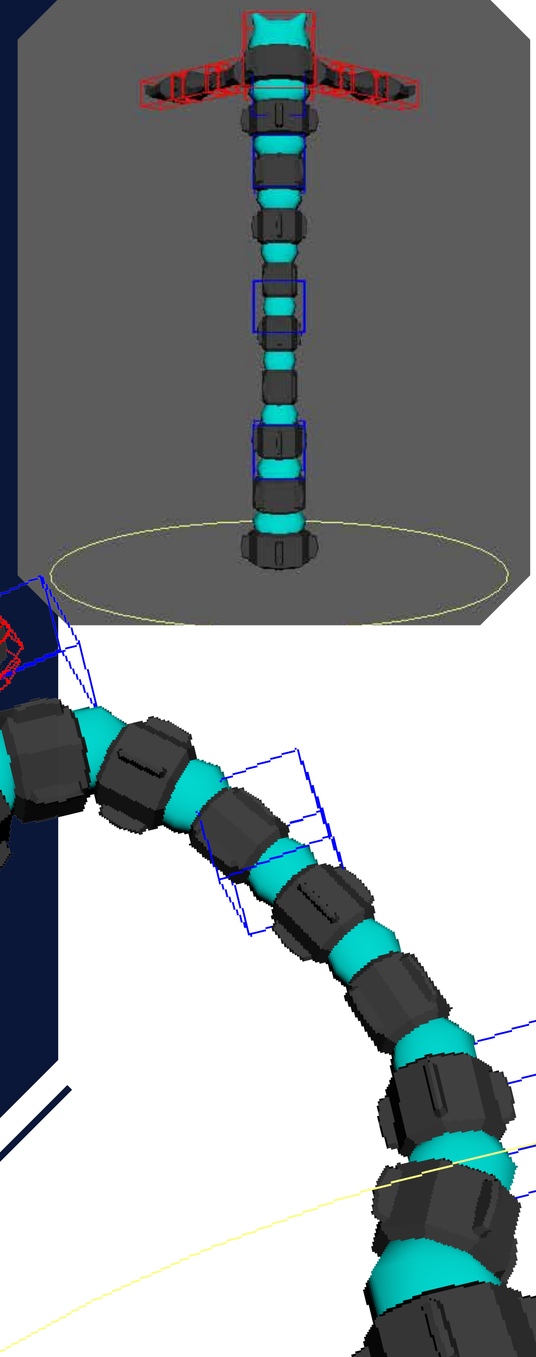
オスモン



デンパシー

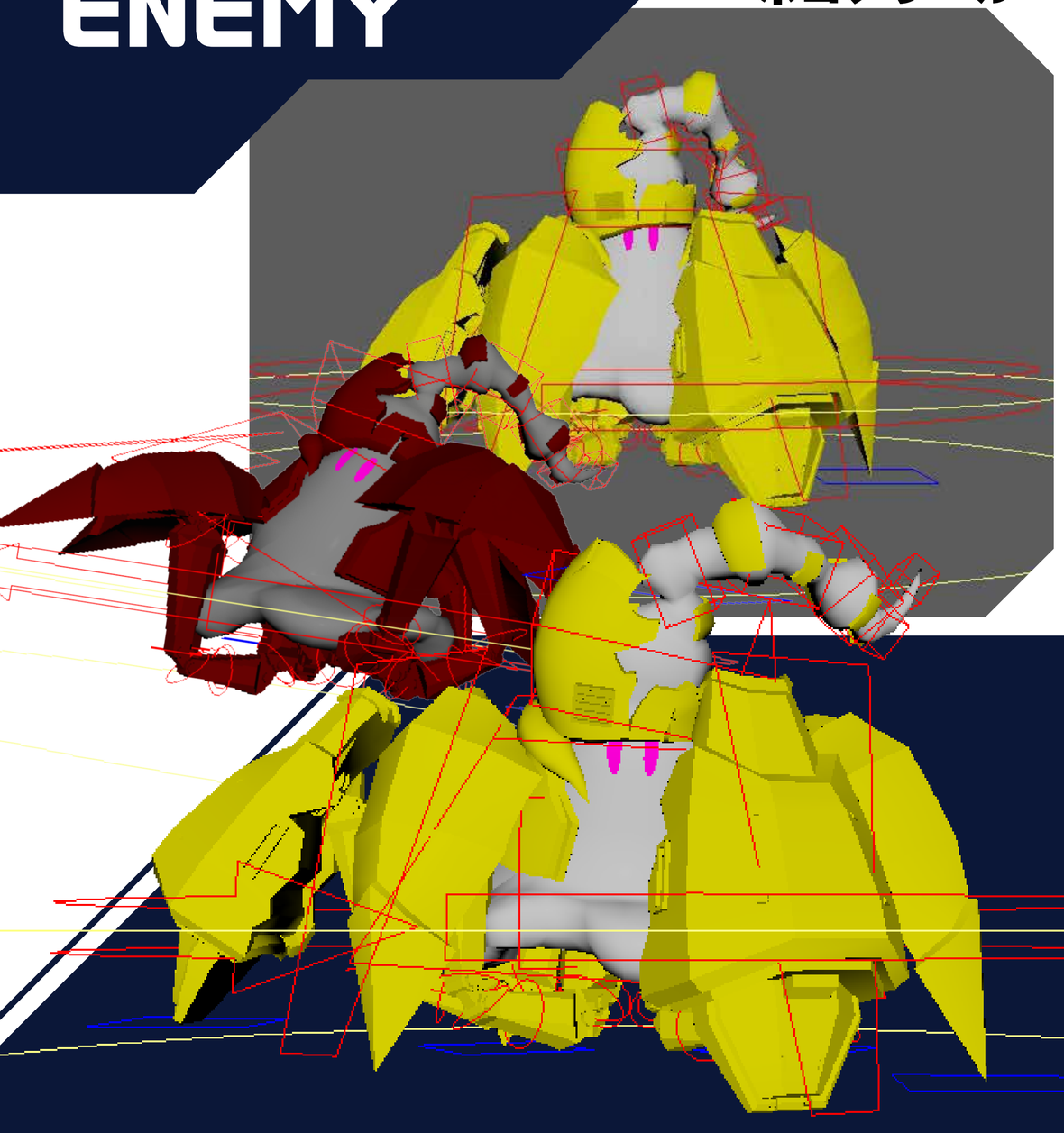


ワッシーズ神

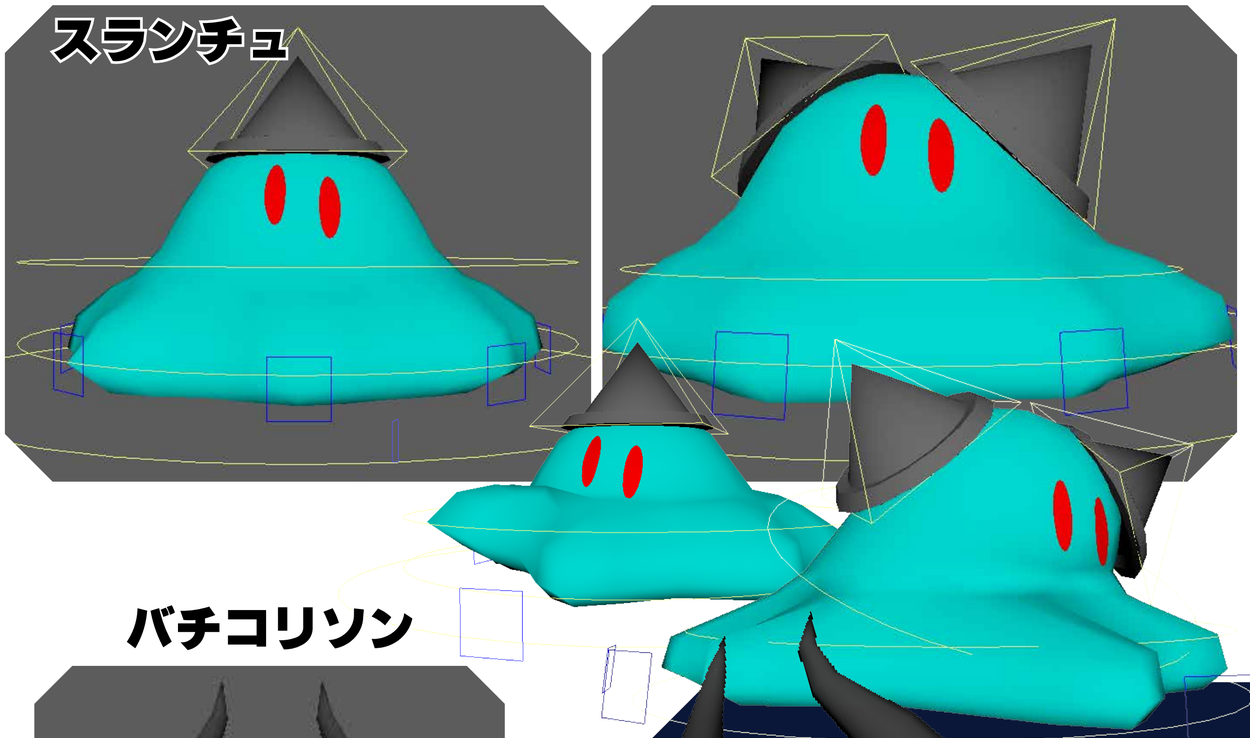


RIG 05
ENEMY

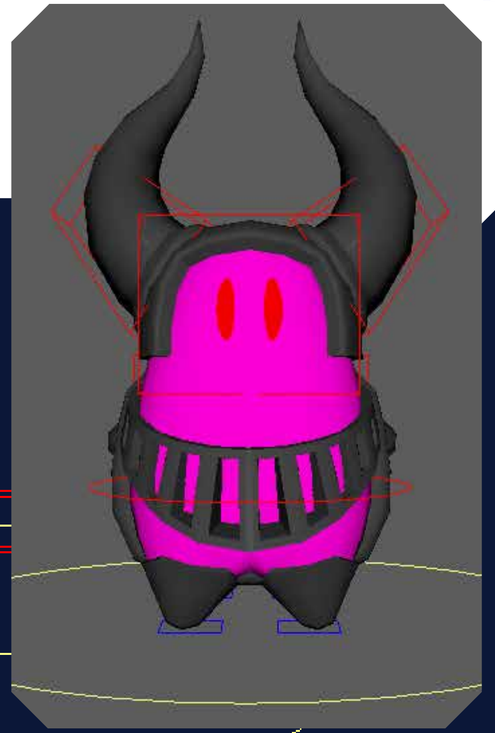
ホヨノワール

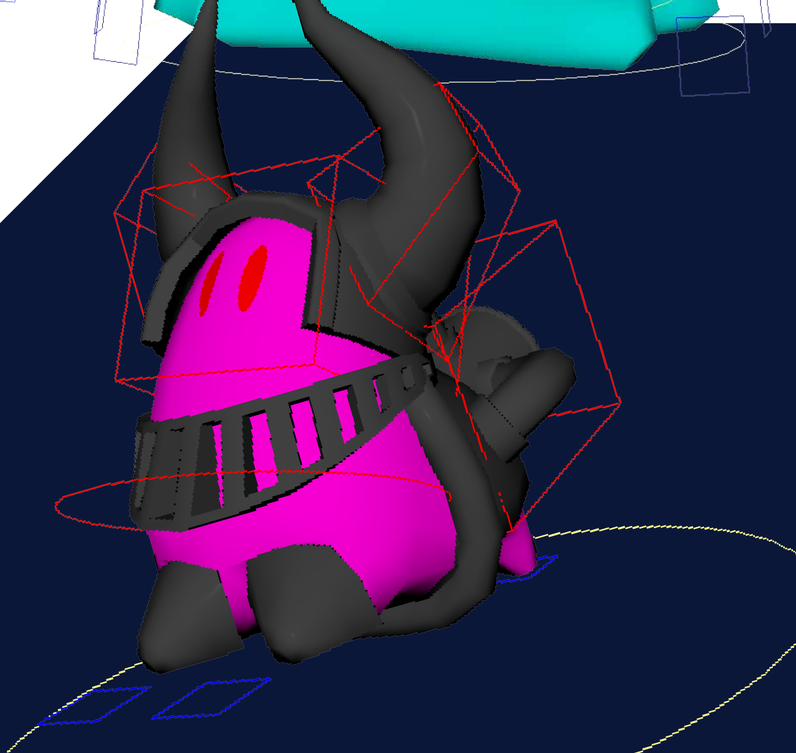


スランチュ



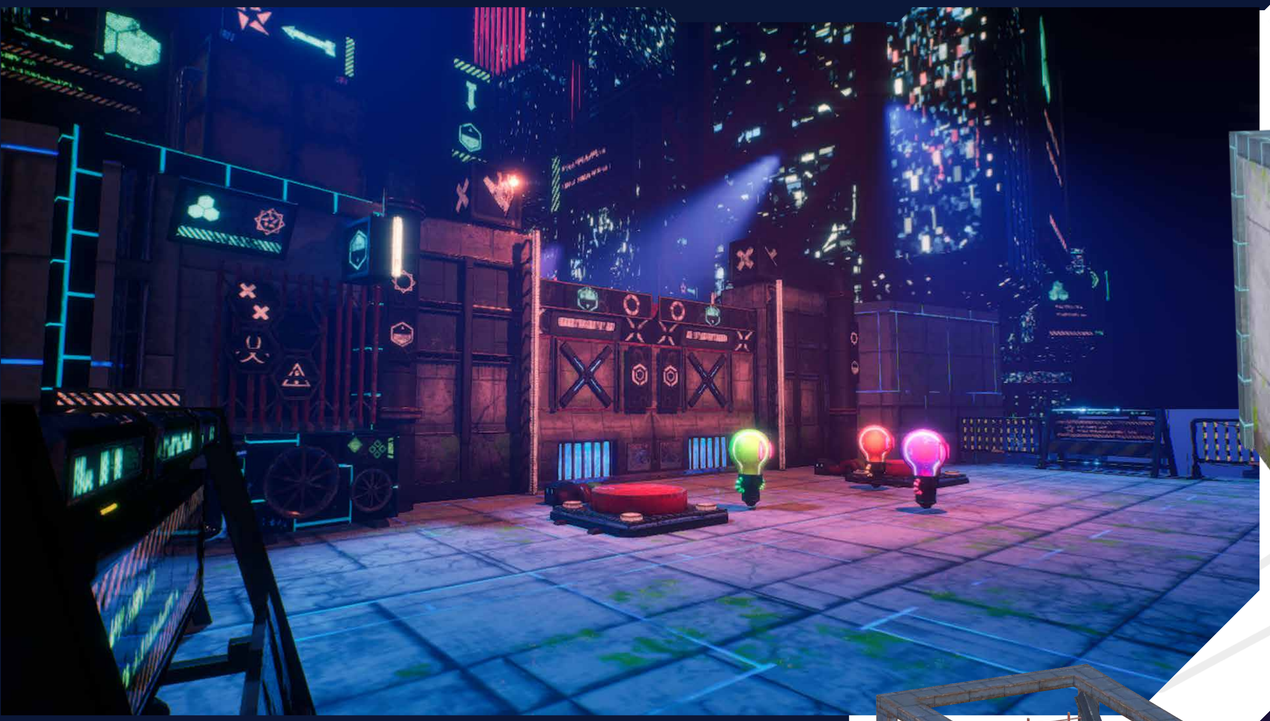
バチコリソン





ENVIRONMENT

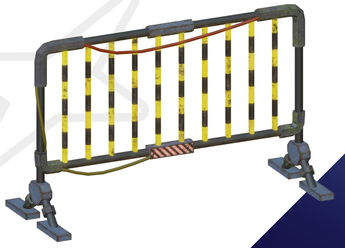
STAGE 01

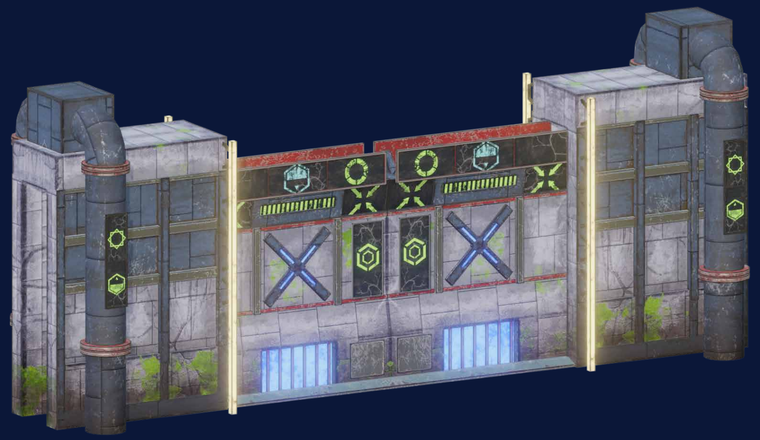




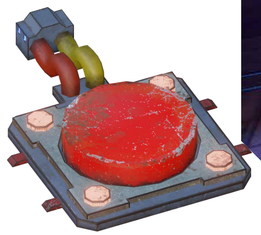














STAGE 02

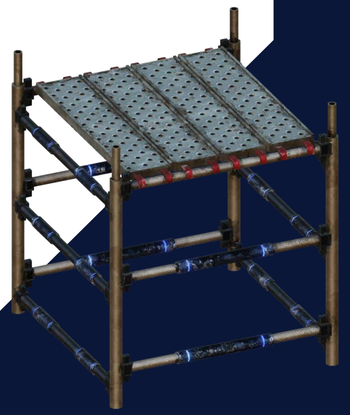














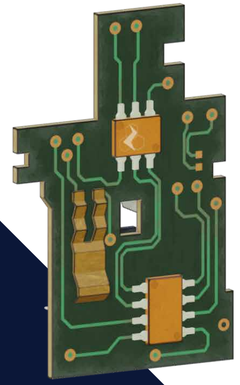


STAGE 03

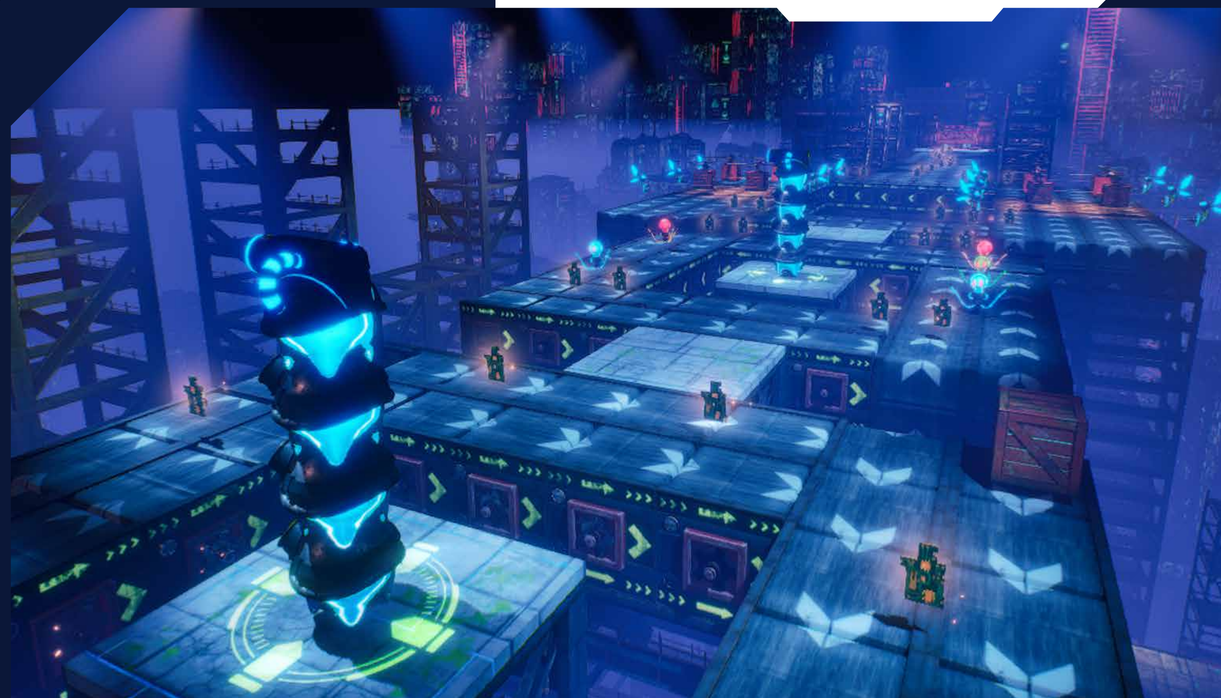










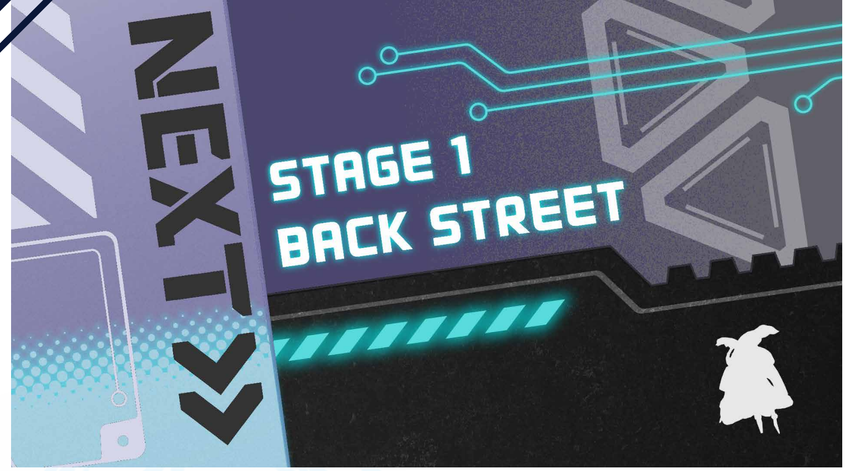


SCREEN DESIGN

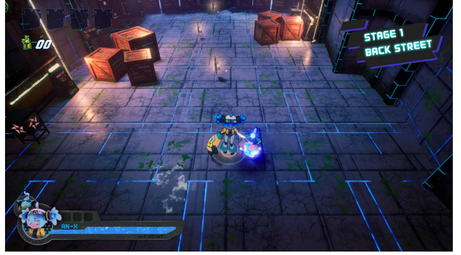
SCREEN DESIGN



▲ ポーズ



▲ロード

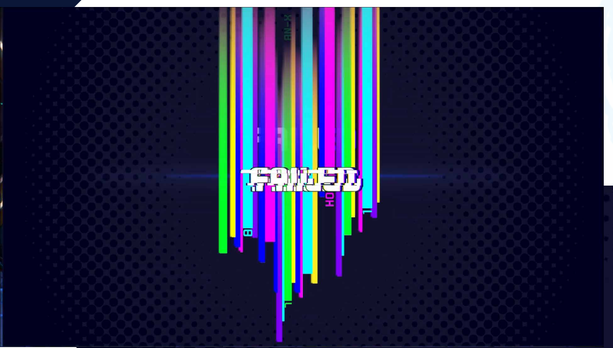




ラフ

▼ クリア





▼ゲームオーバー

FAILED

絵コンテ

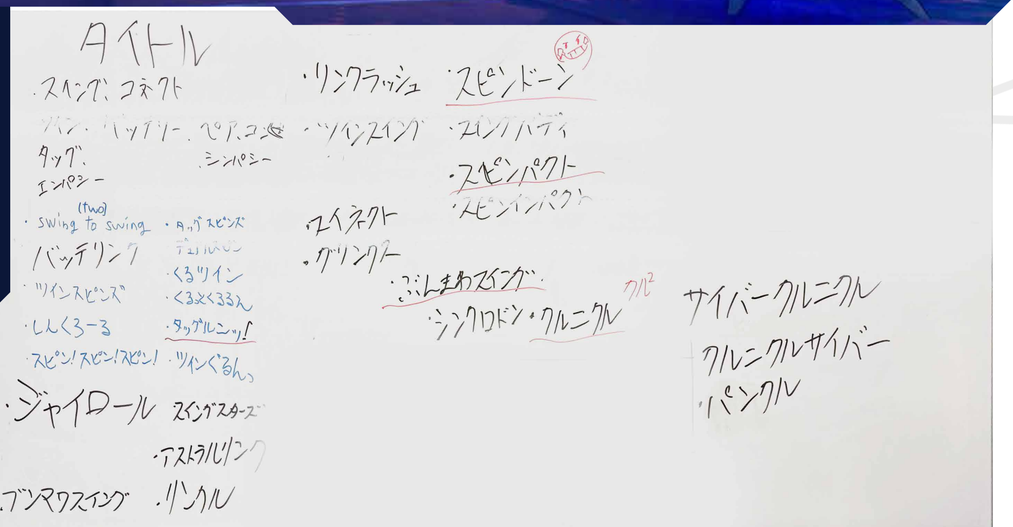


TITLE

タイトル画面



タイトル案



ラフ



完成



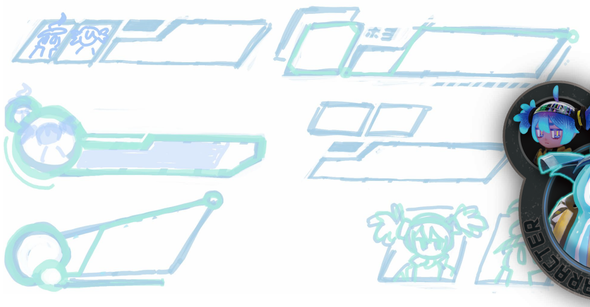
ブラッシュアップ



UI

1 2 3 4 5

6 7 8 9 0

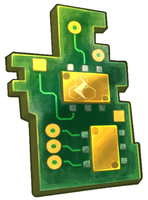
















STAGE 1
BACK STREET



FINAL STAGE
???








EFFECT
kuru & kuru

EFFECT 01



バチコリソン突進



電球野郎の攻撃



ボス戦闘



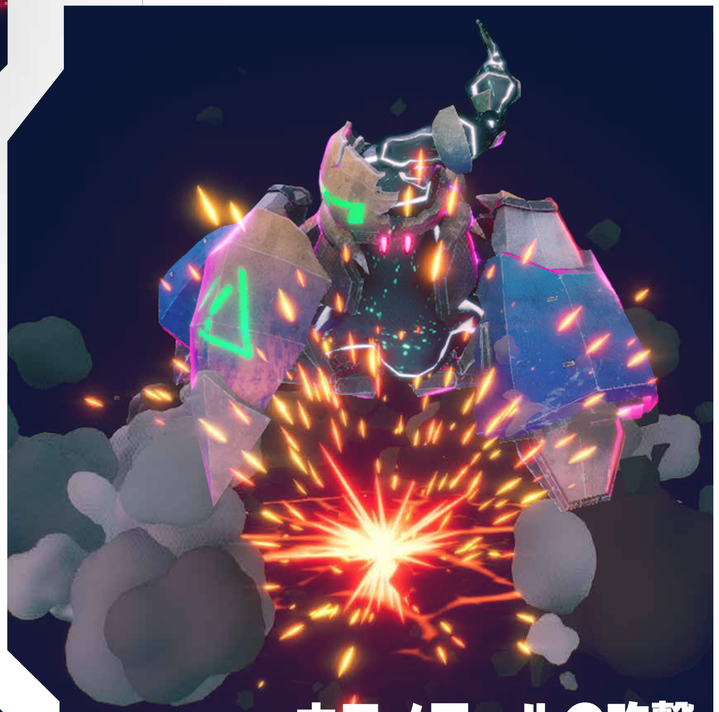
カメダルの砲撃



ボムゴロン爆発



オスモンの攻撃



ホヨノワールの攻撃

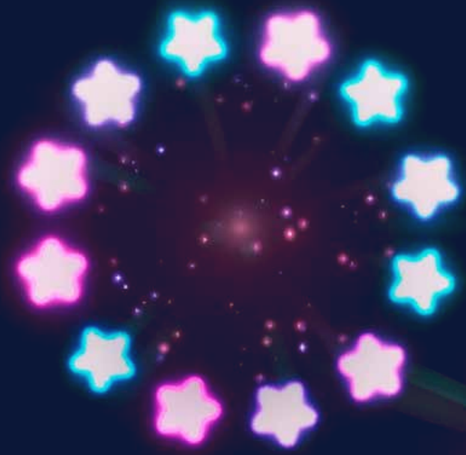
EFFECT 01



インパグネット



HP 回復



アイテム獲得



AN チップ獲得



ゴーストソウル



バリバッテリー



EFFECT 01

混乱エフェクト

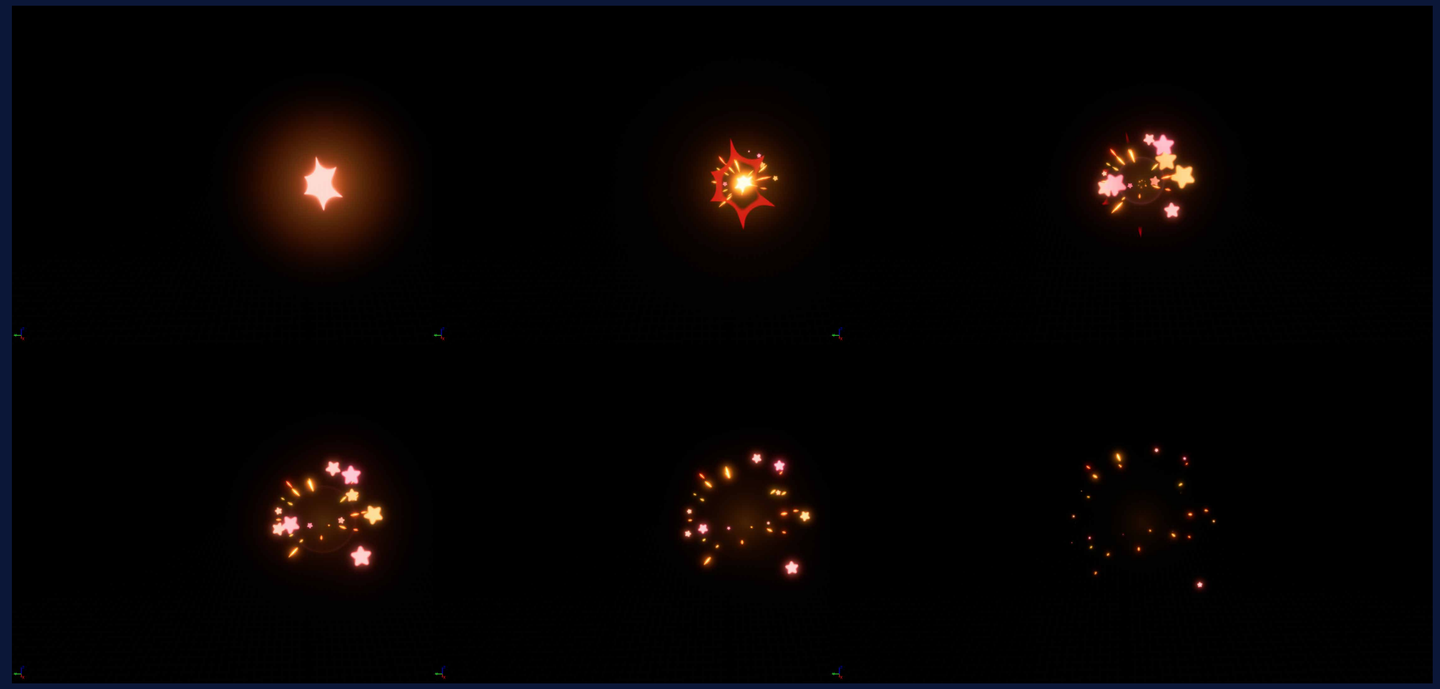


回転エフェクト



ヒットエフェクト

エフェクトの流れ



インパクト感を強調し、全体フレームをコンパクトに！！
プレイを邪魔しないように制作

Thank you for Watching !

