
月曜のオフィスは修羅場です
～納期はいつも待ってはくれない～

ジャンル

ファミリーゲーム

ターゲット層

家族・配信者

コンセプト

右往左往しながら
非効率を効率に変え、
ギリギリの納期を駆け抜ける
オフィス効率化シミュレーション

インスピレーションを受けたゲーム

オーバークック

プレートアップ！

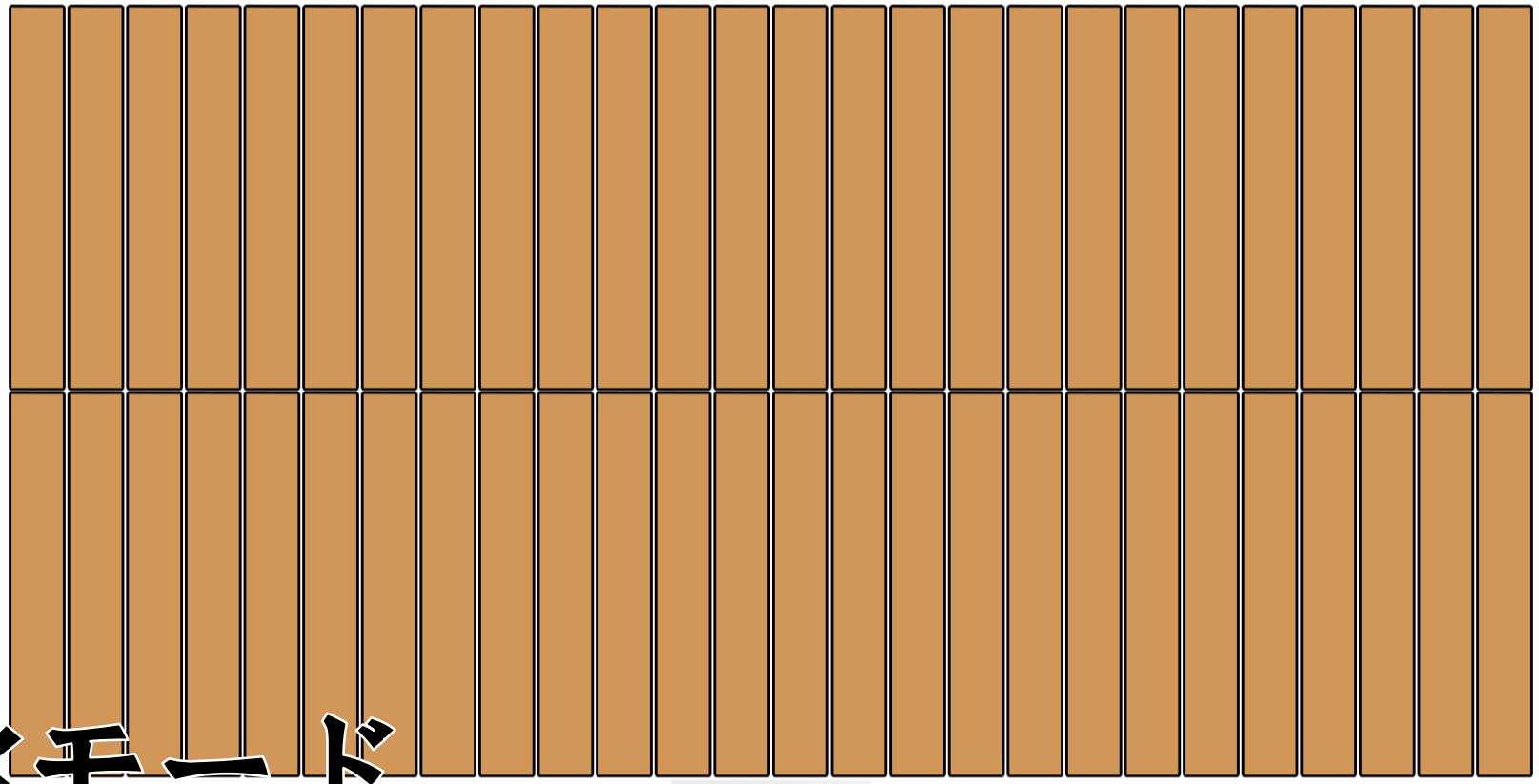
どうぶつの町の食堂物語

ゲームの概要

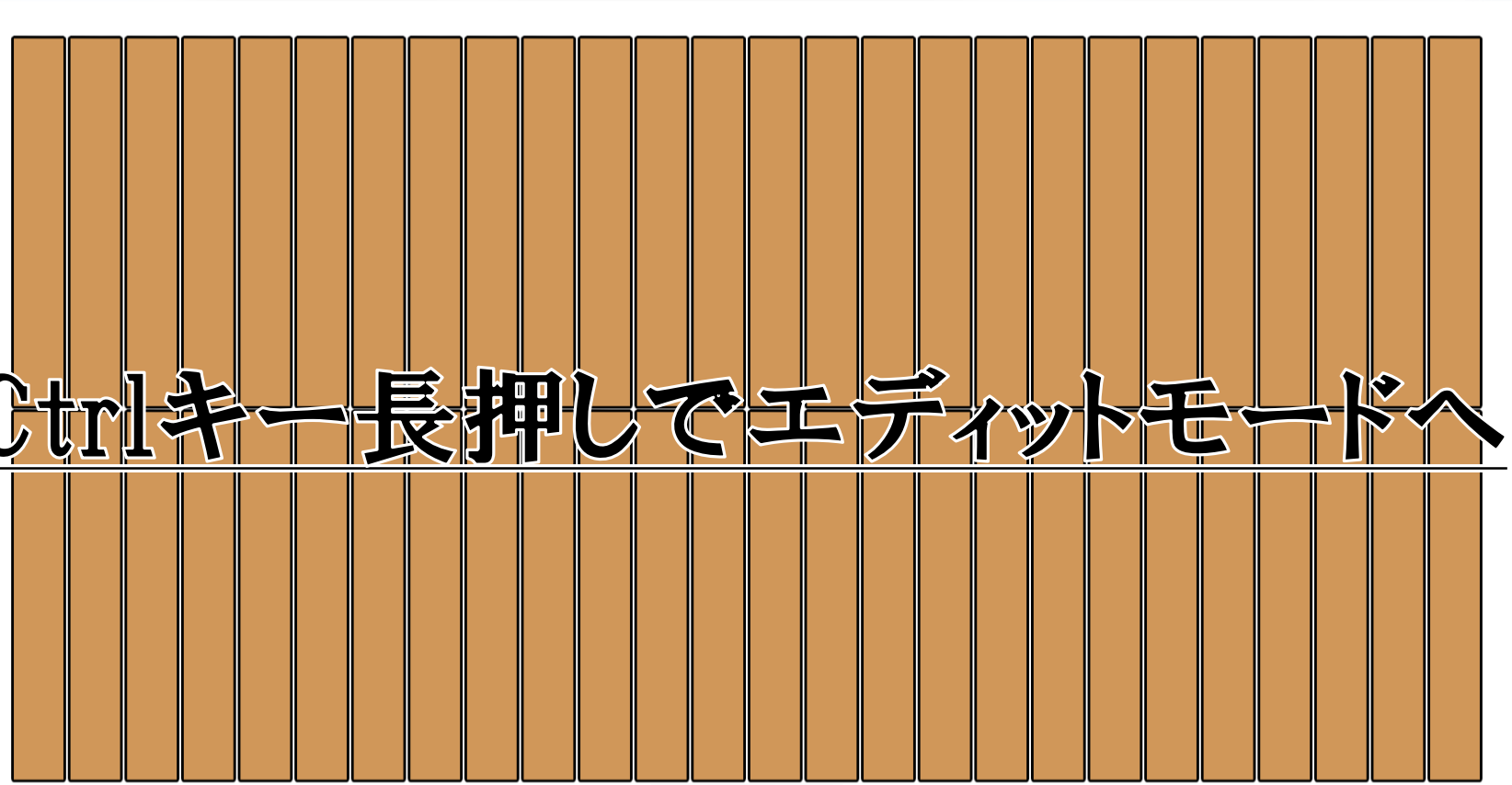
プレートアップ！やどうぶつの町の
食堂物語のゲーム性そのままで、
料理ではなく、
オフィス業務を行うゲーム

ゲーム説明

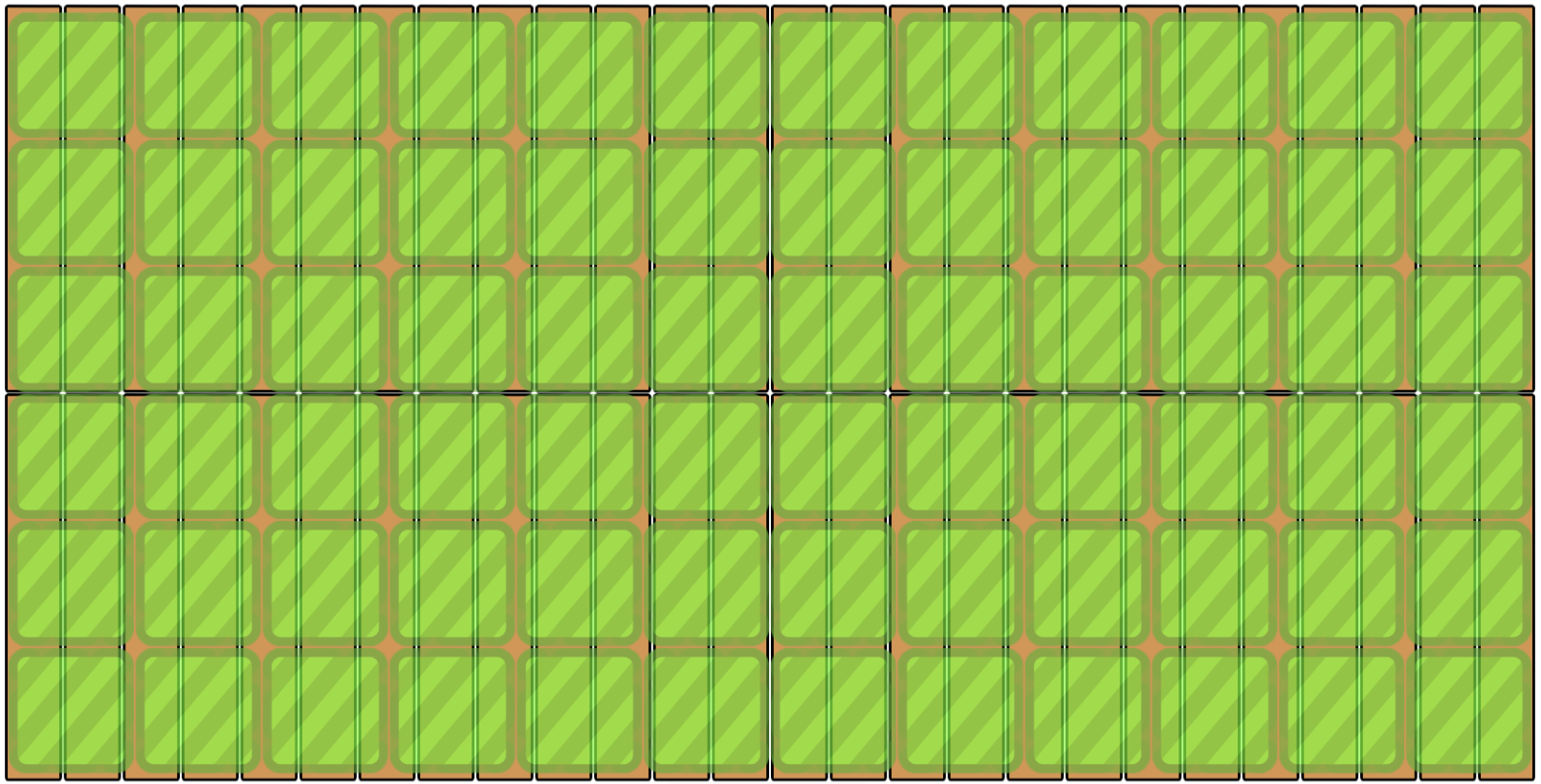
上から見たオフィス



通常モード



通常モード

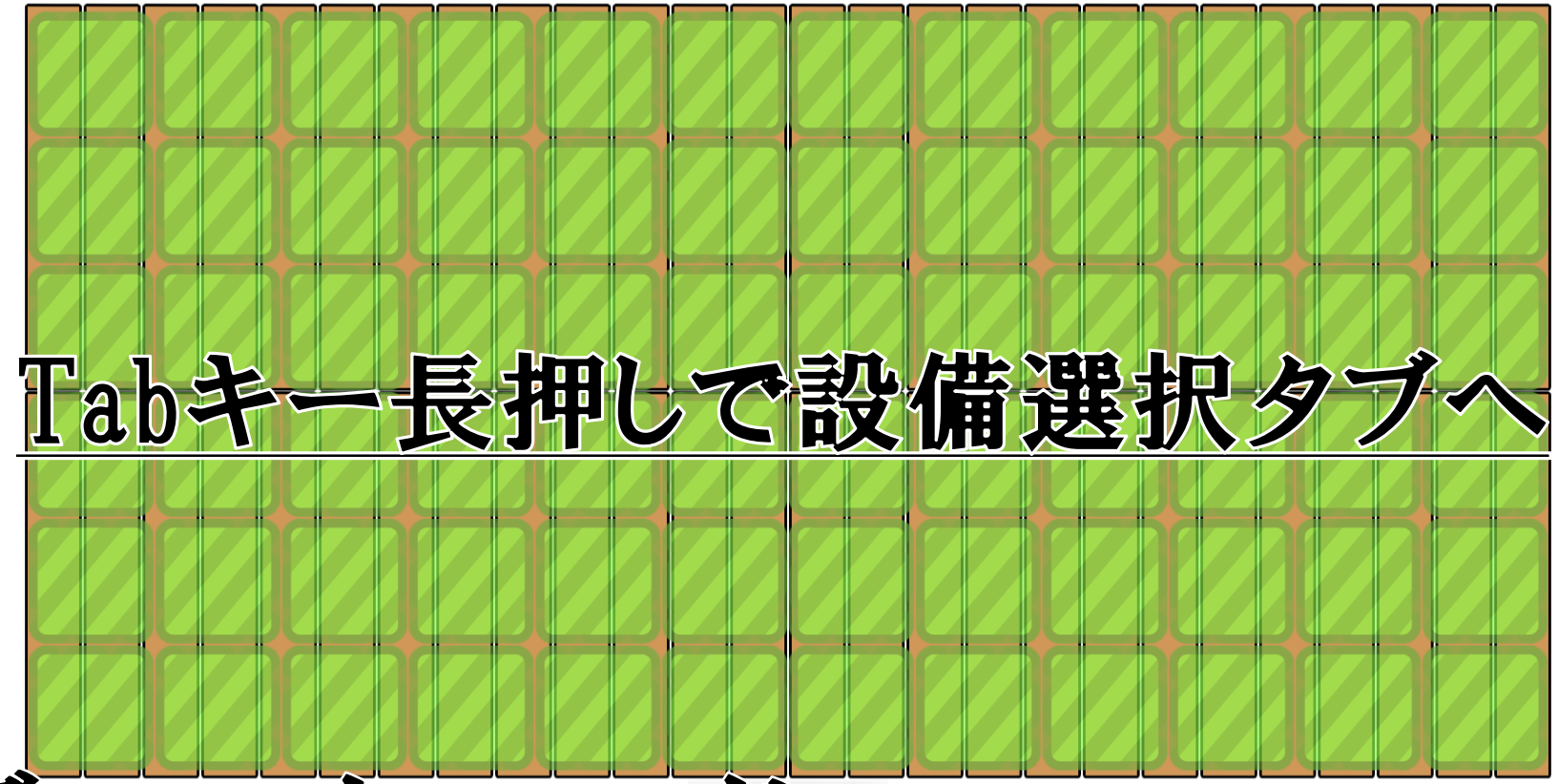


エディットモード

エディットモードで
表示されるマス



設備などを
配置可能なマス



エディットモード

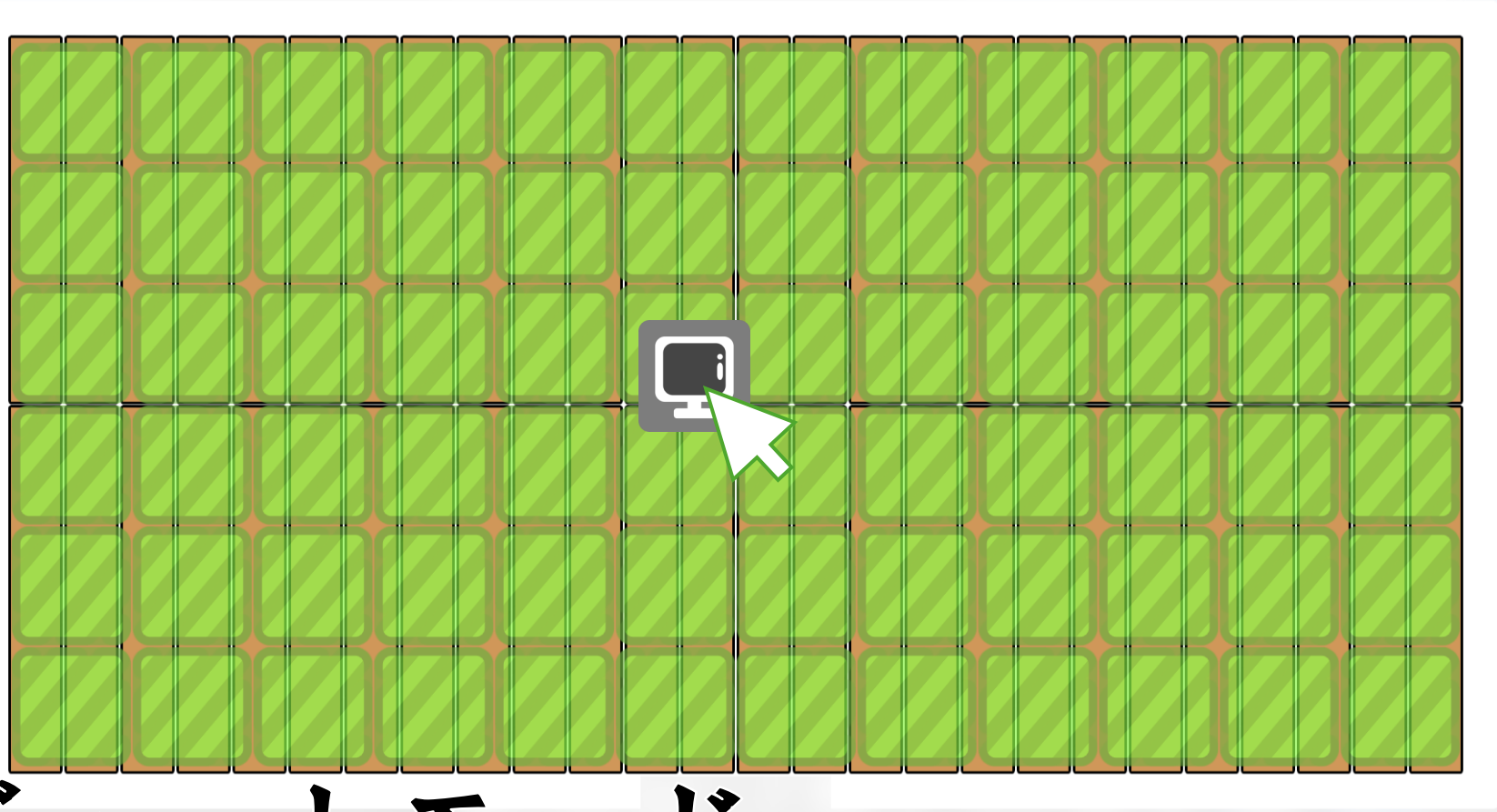
設備選択タブ



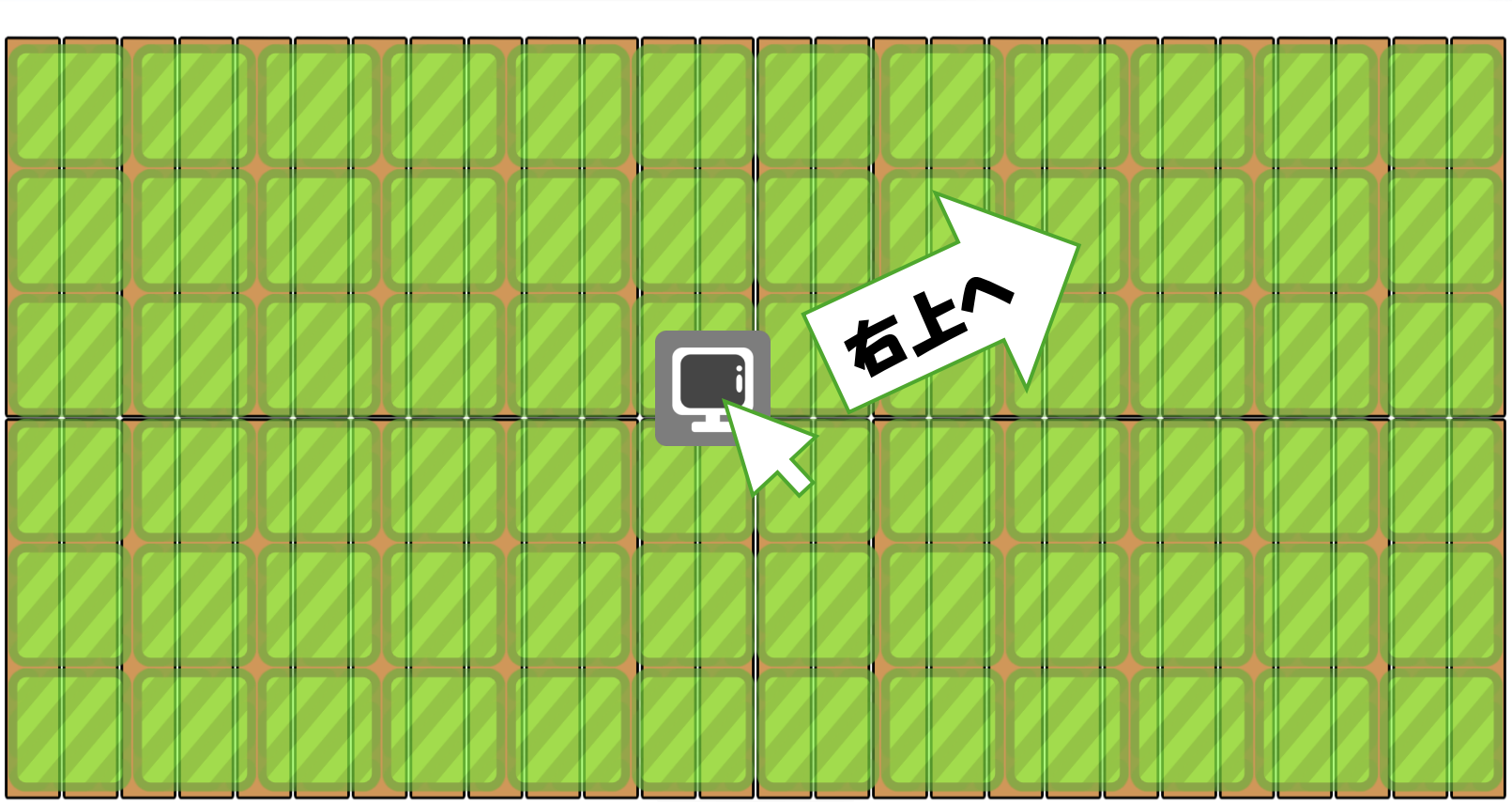
設備選択タブ



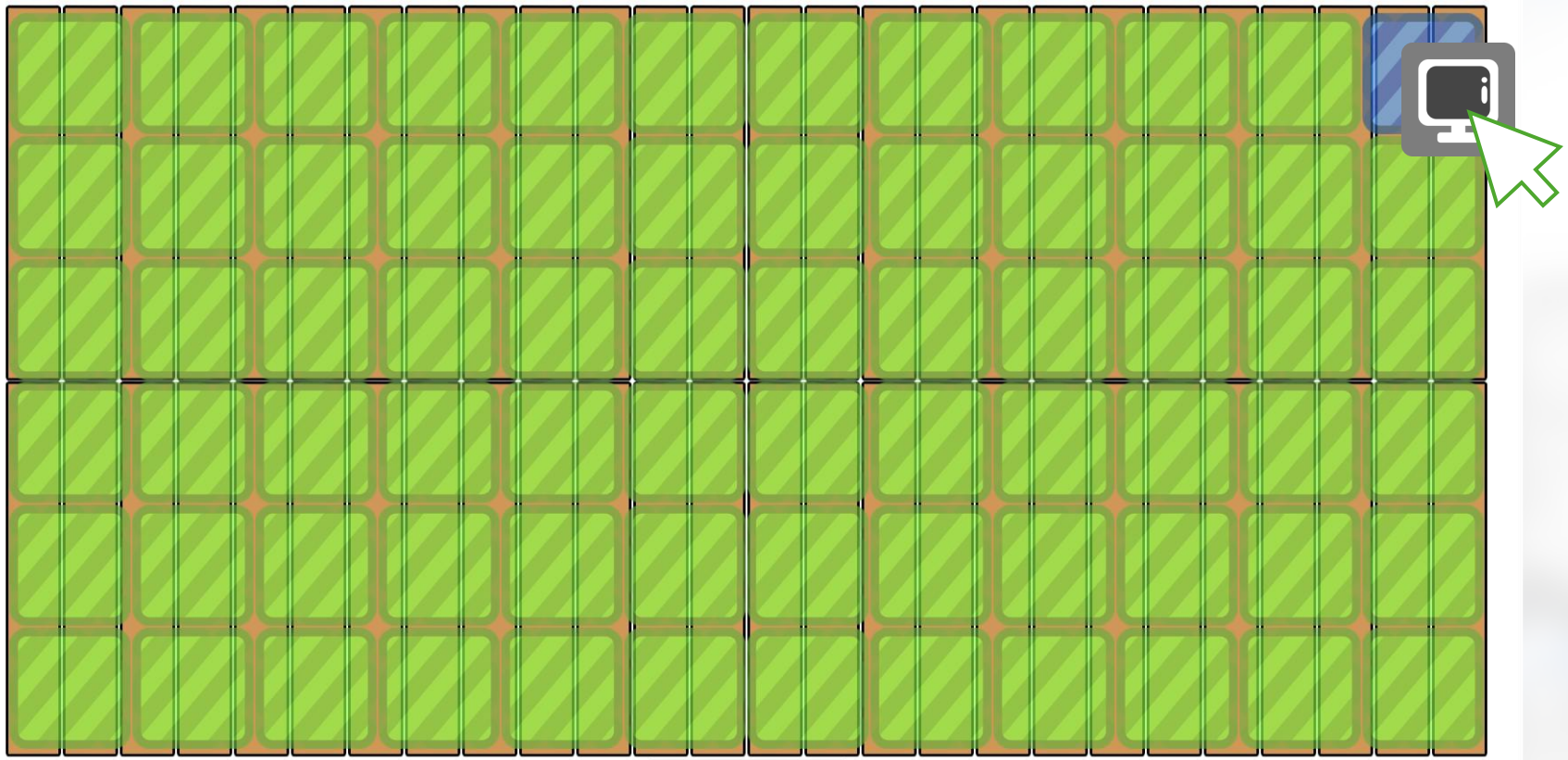
設備選択タブ



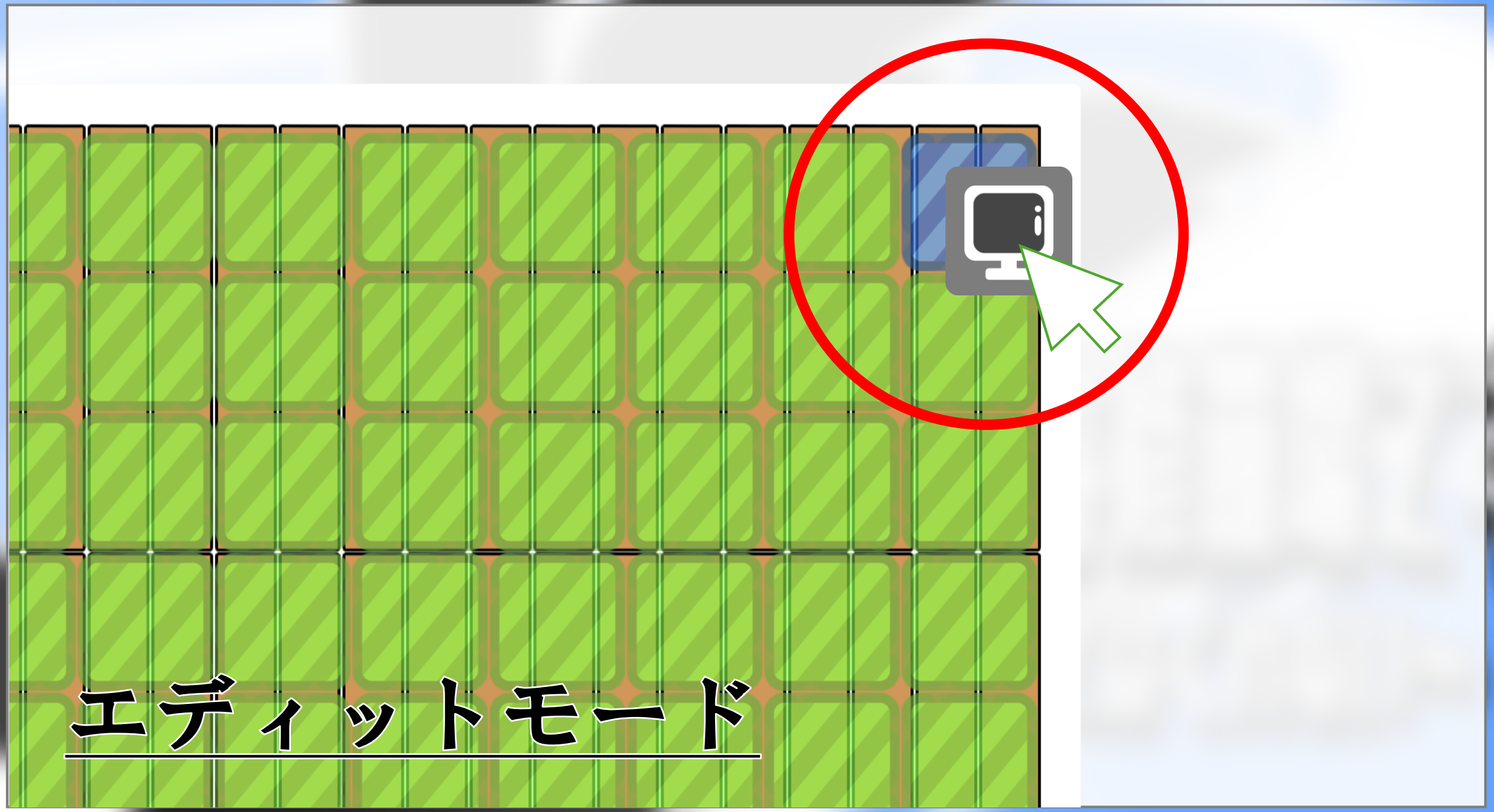
エディットモード



エディットモード



エディットモード


エディットモード

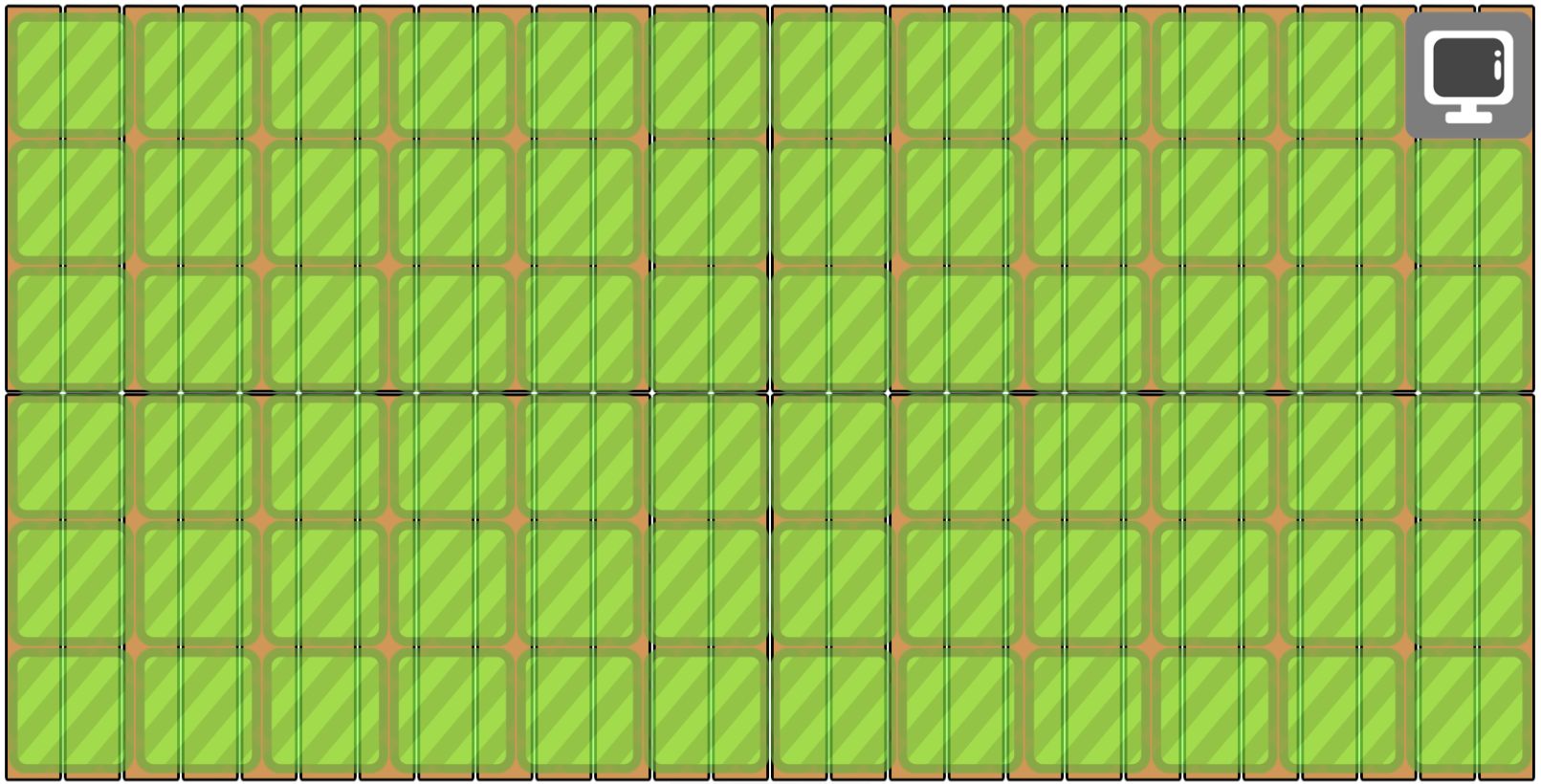
エディットモードで
表示されるマス2



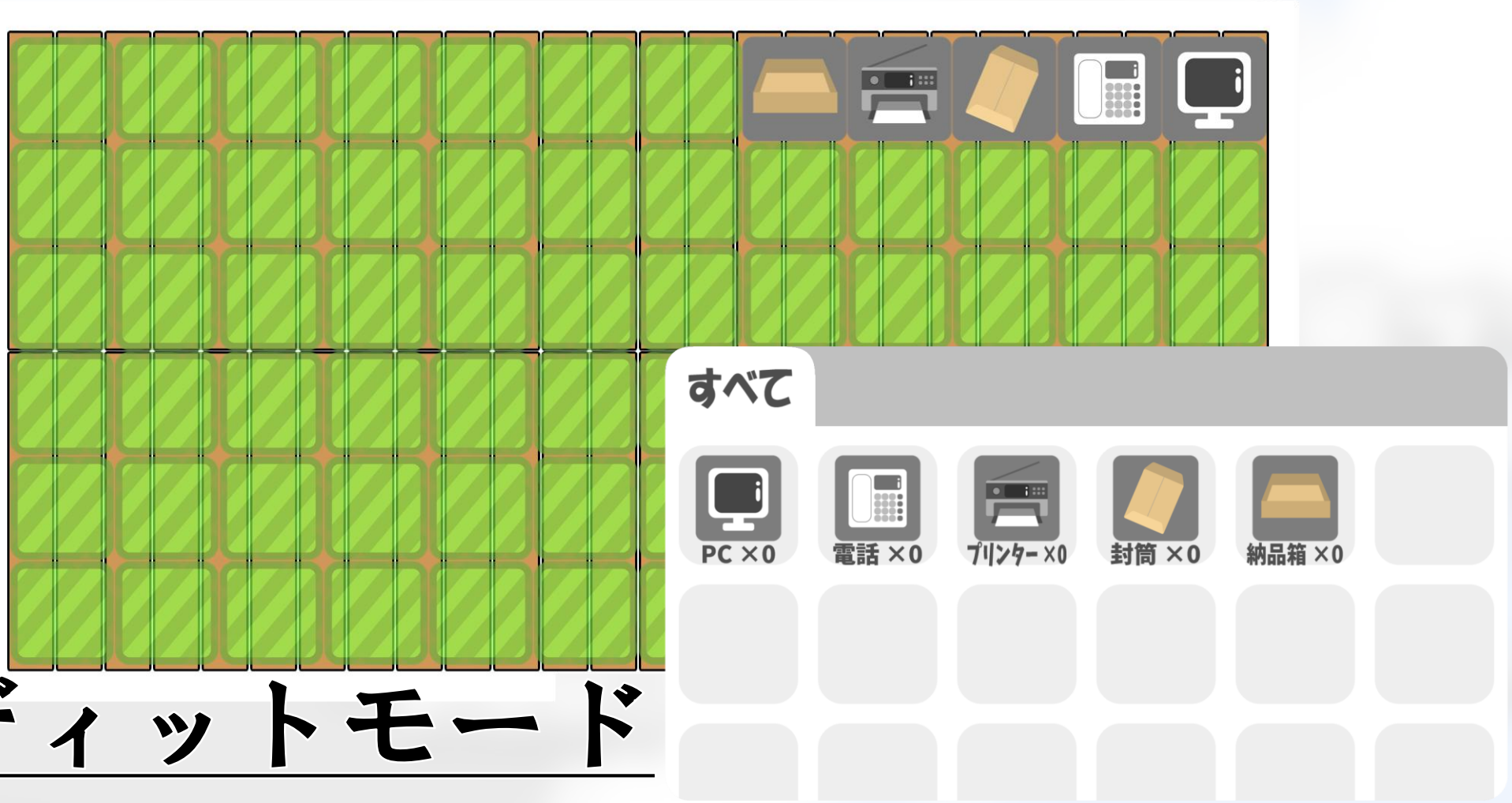
現在の位置で
配置されるマス


エディットモード

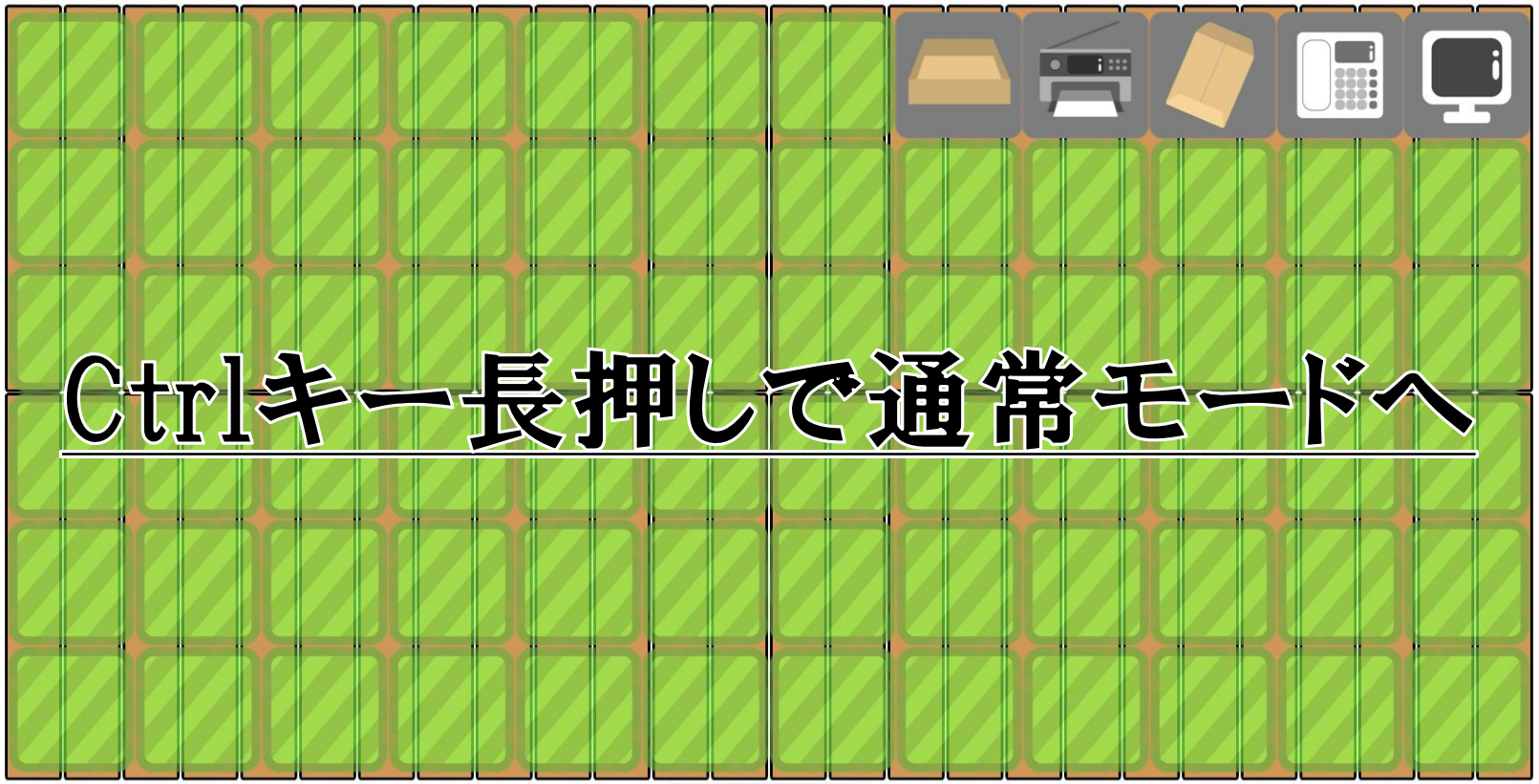

エディットモード



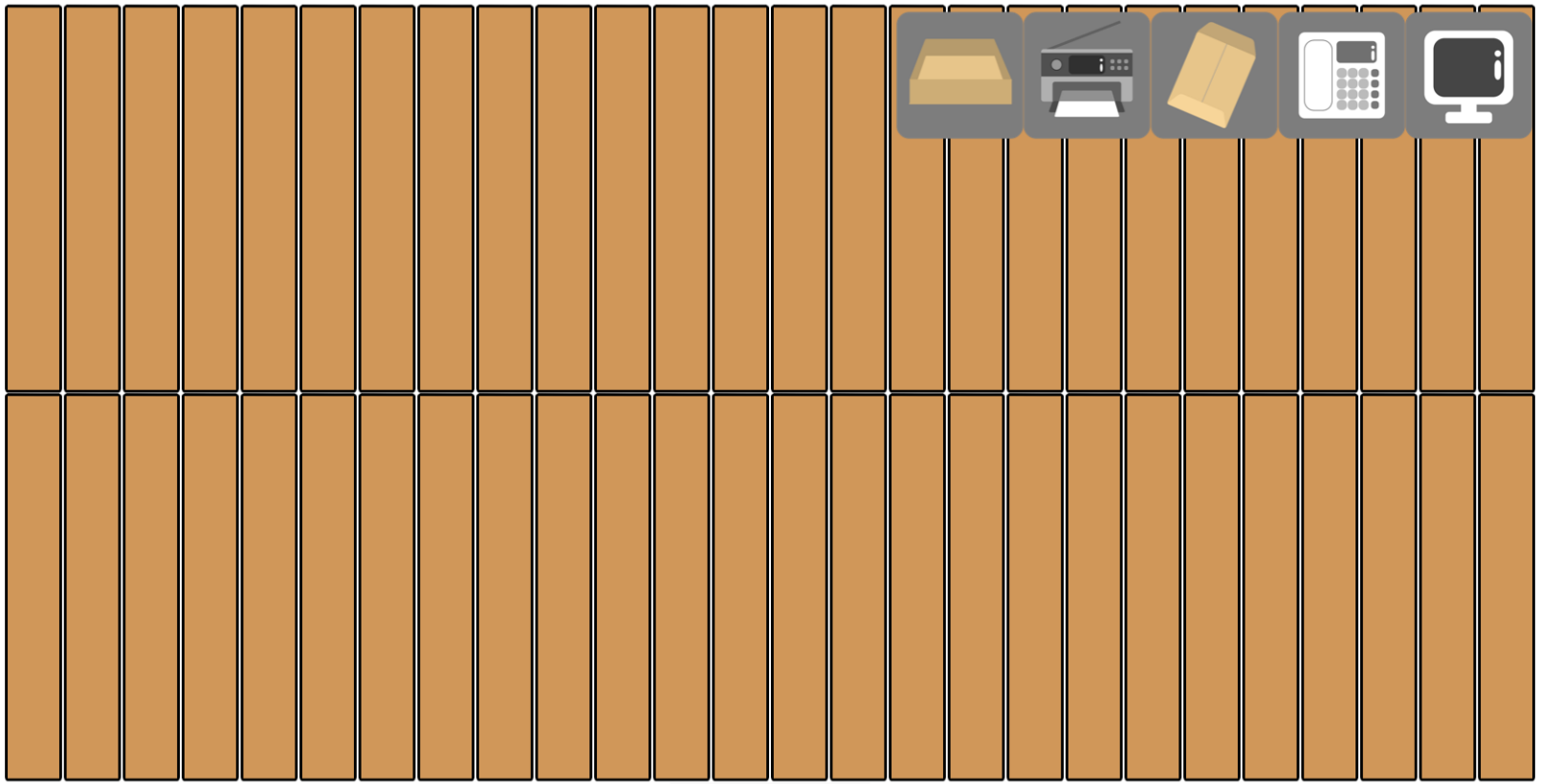
エディットモード



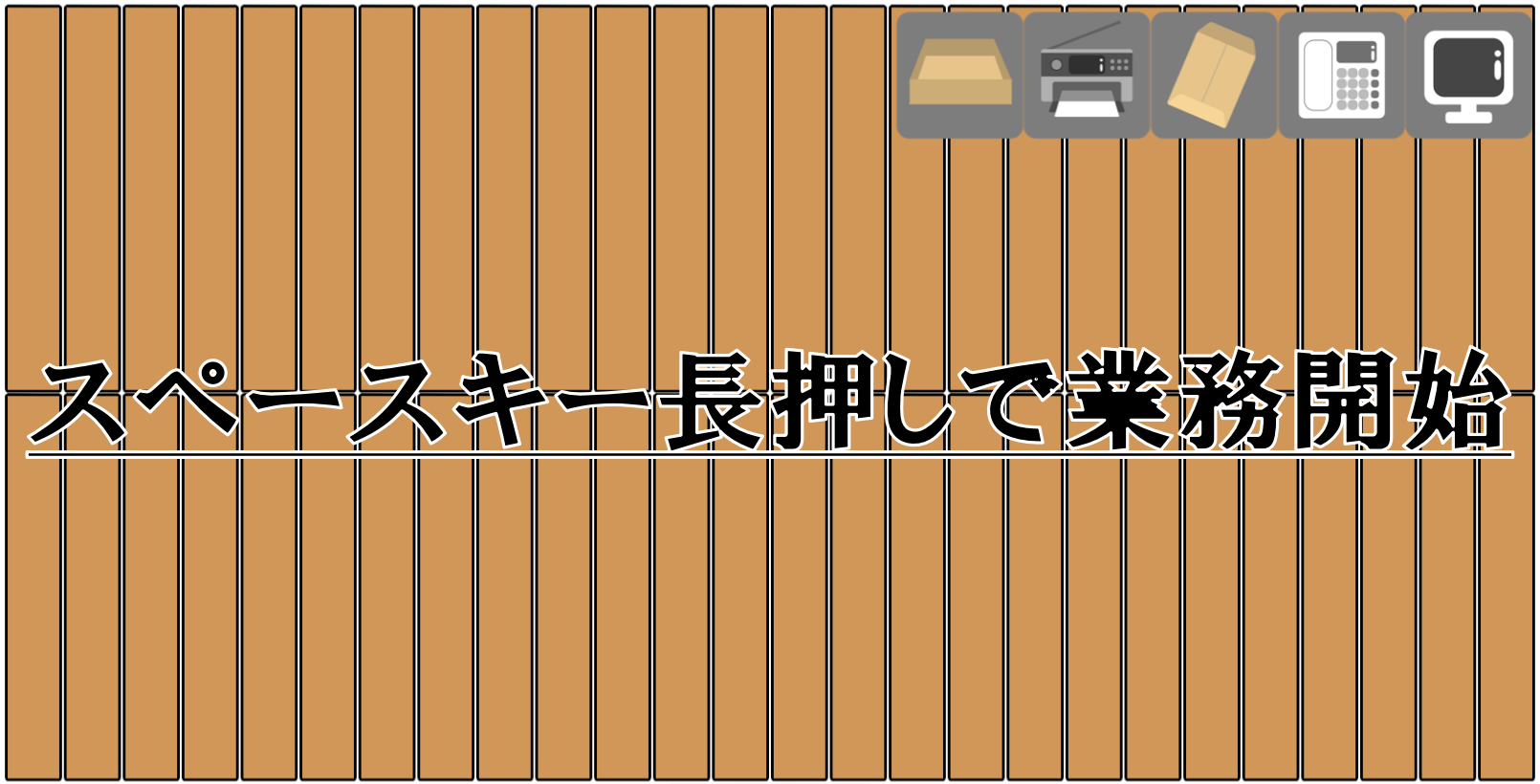
エディットモード



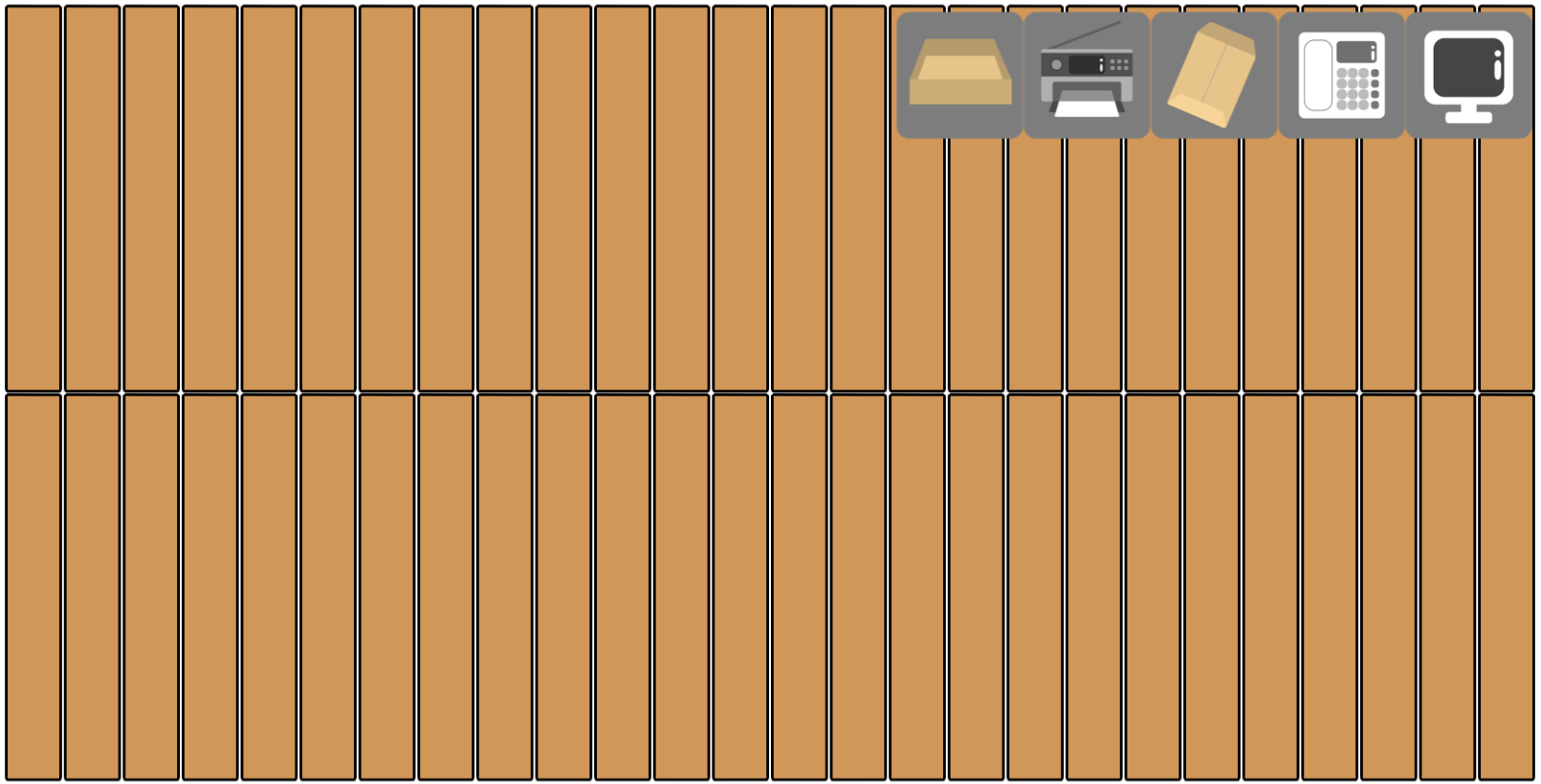
エディットモード



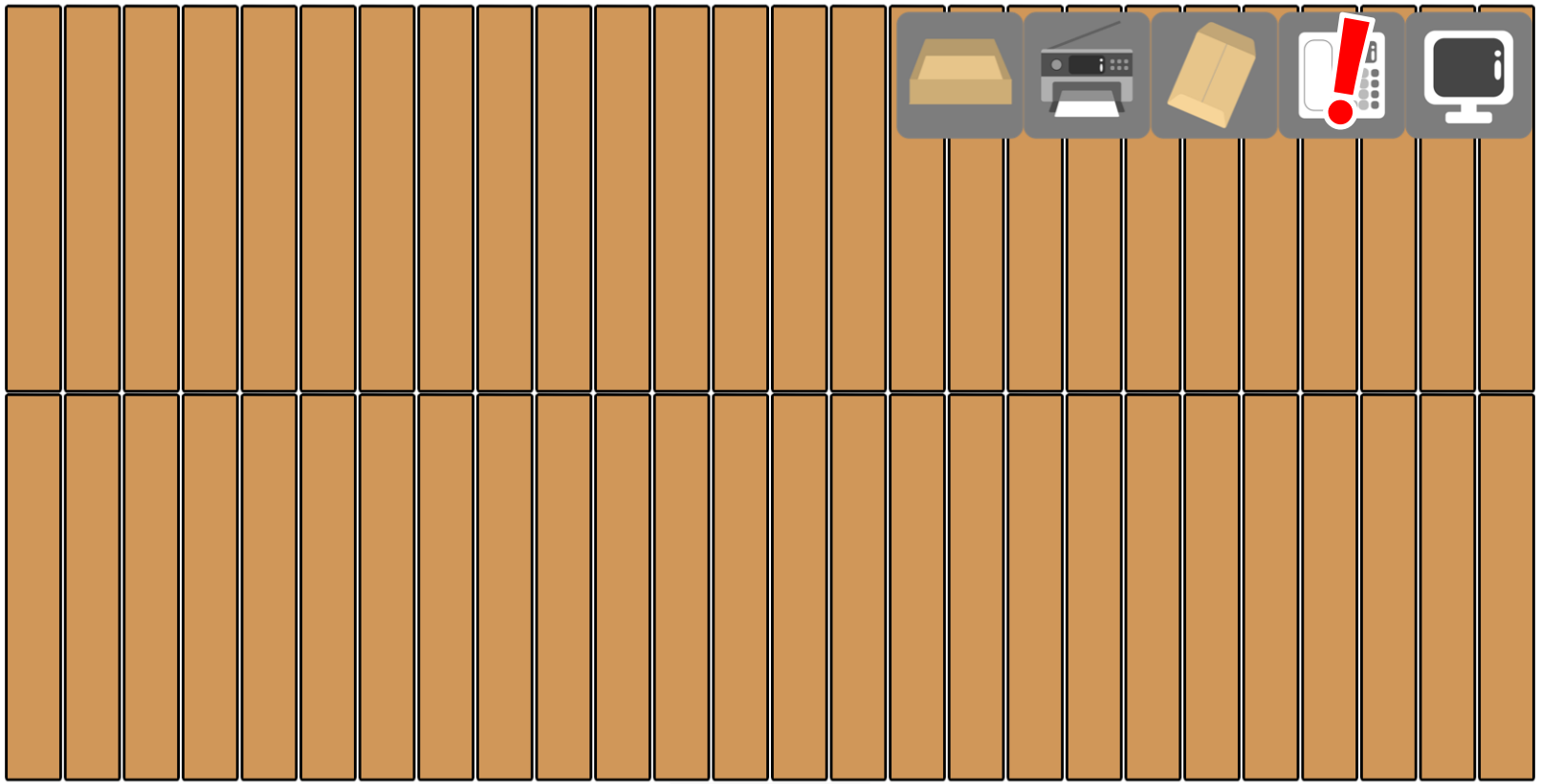
通常モード



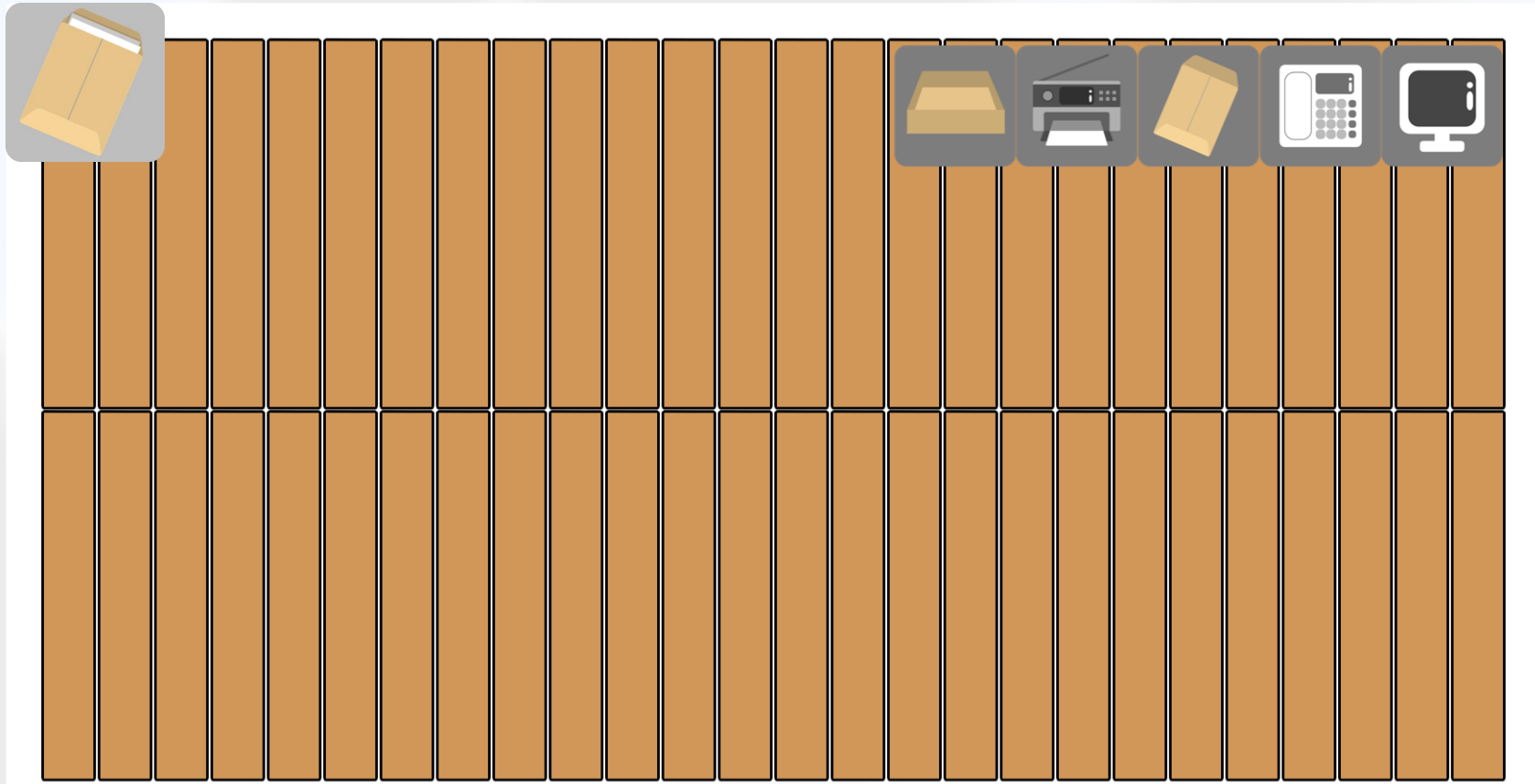
通常モード



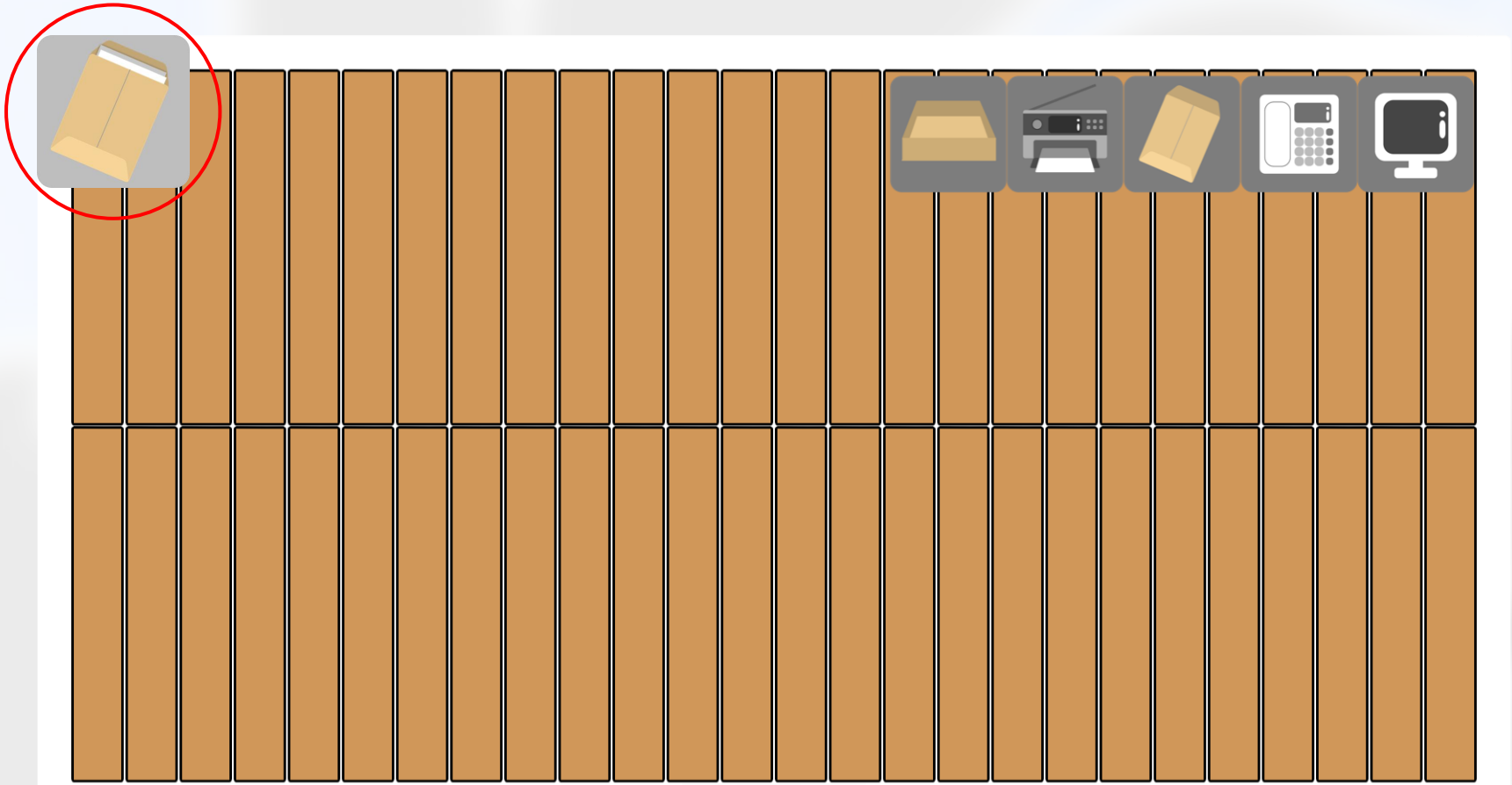
業務中



業務中

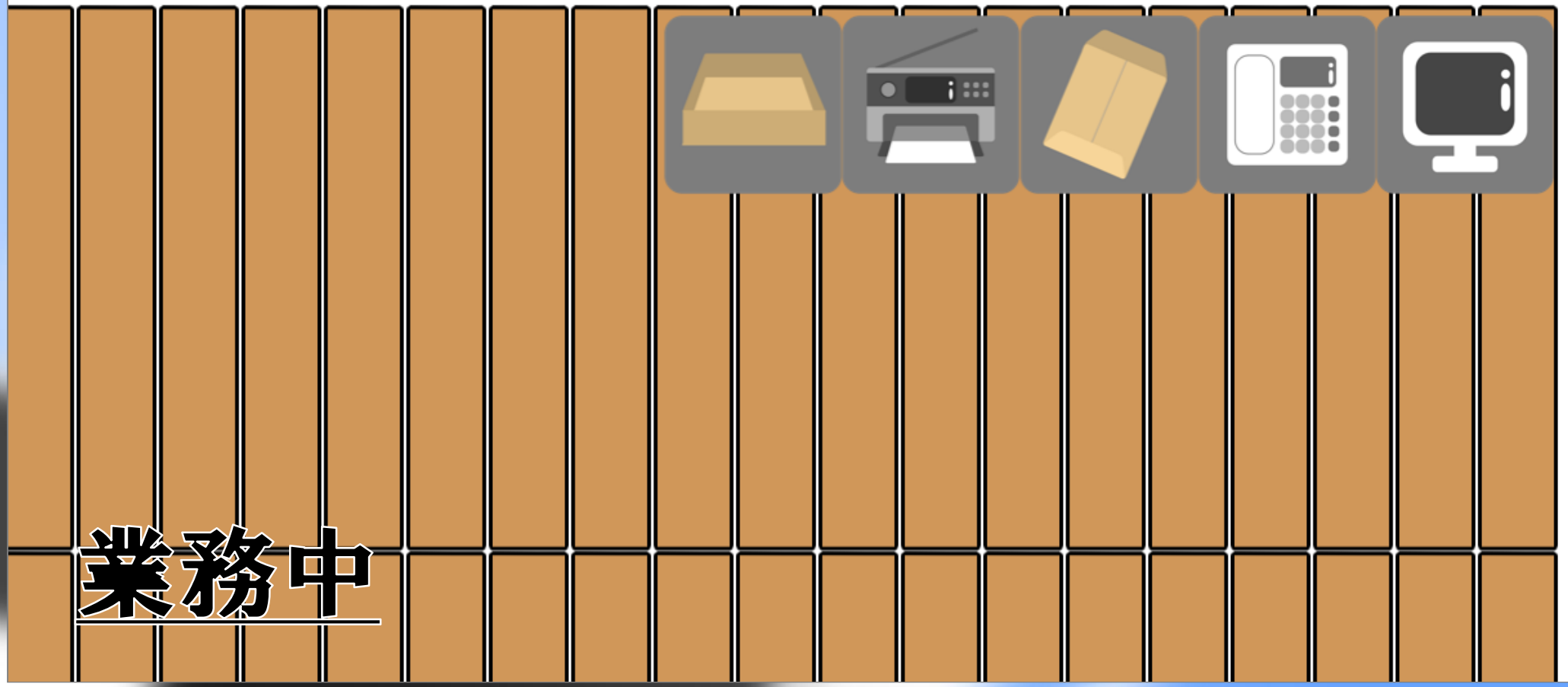


業務中

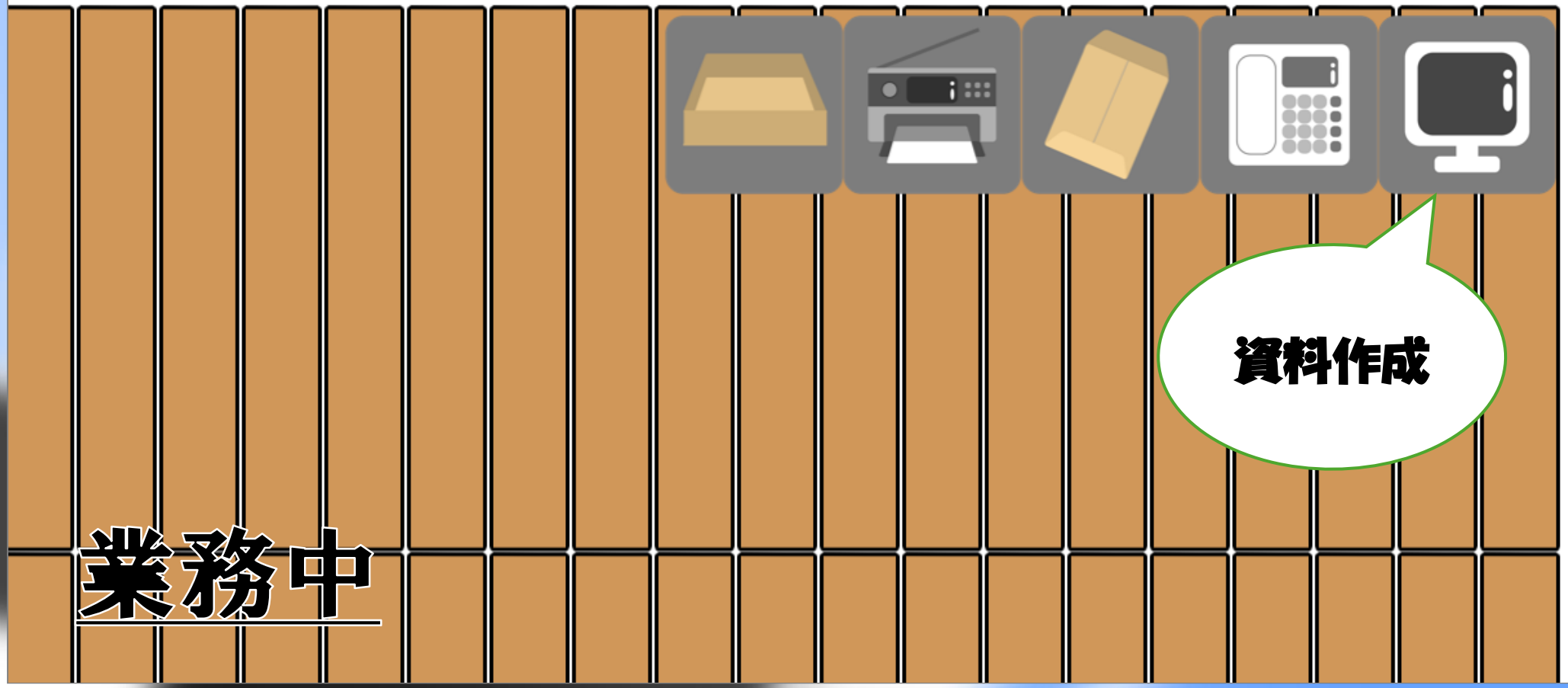


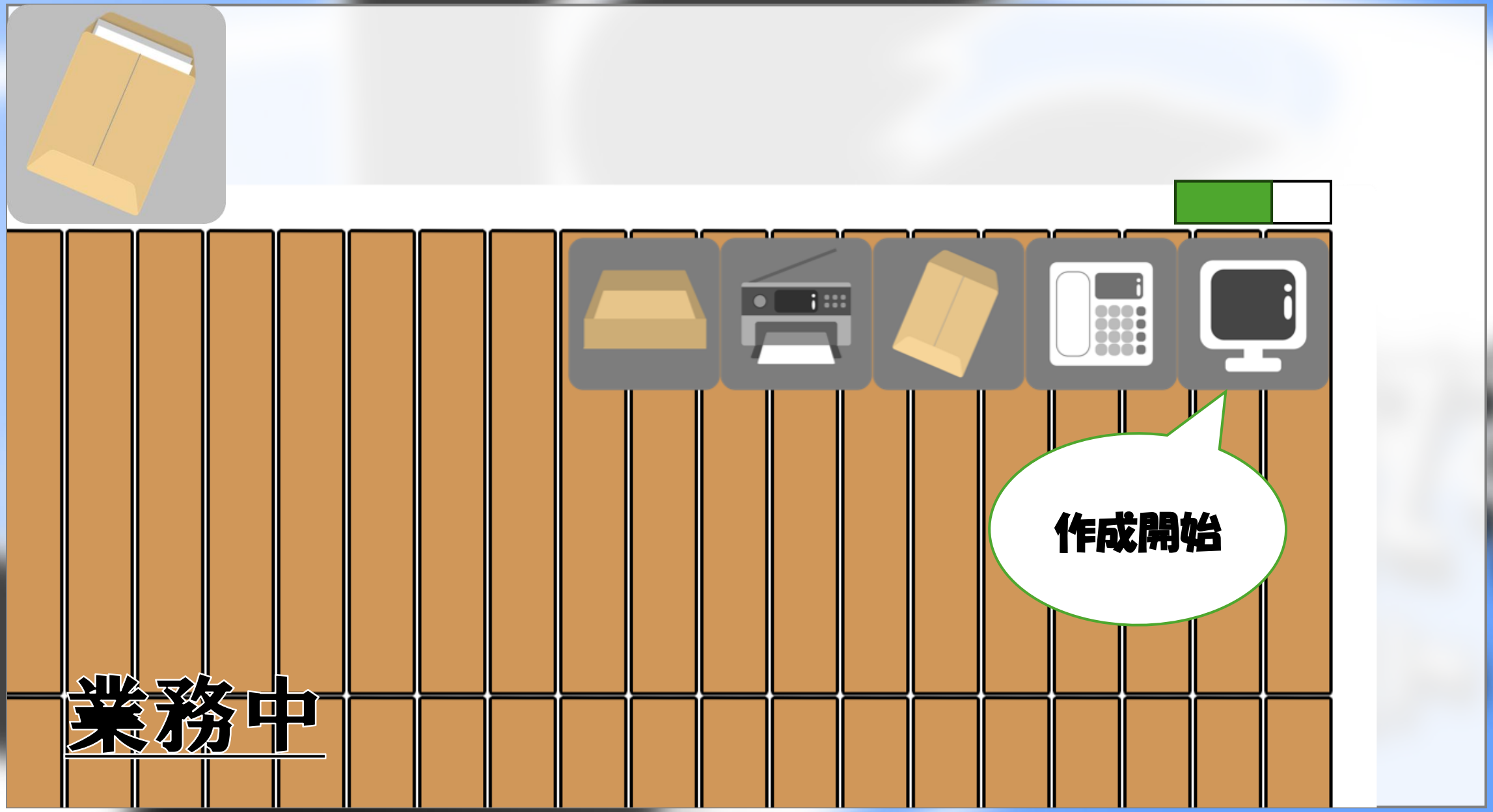
業務中



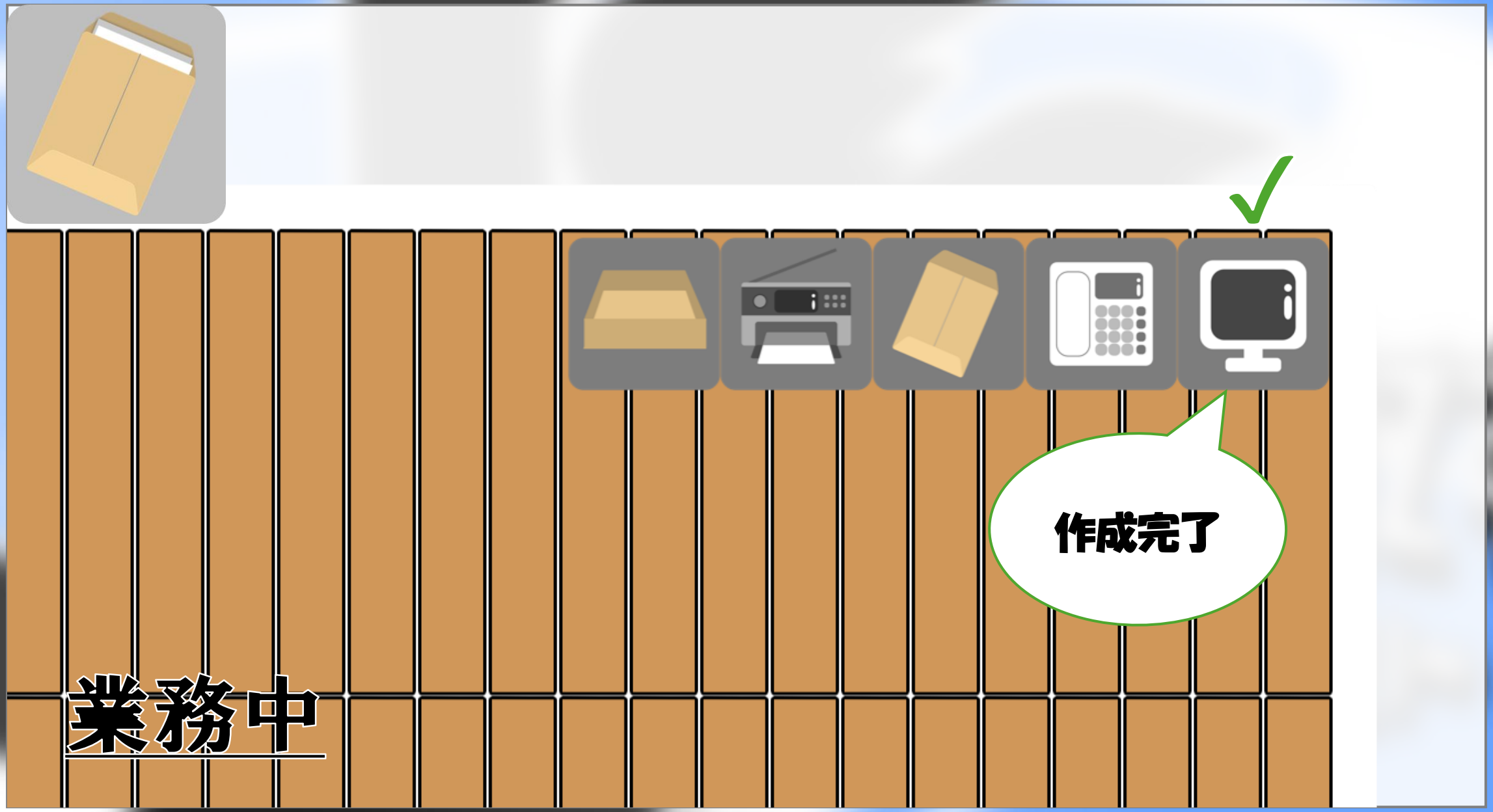

業務中

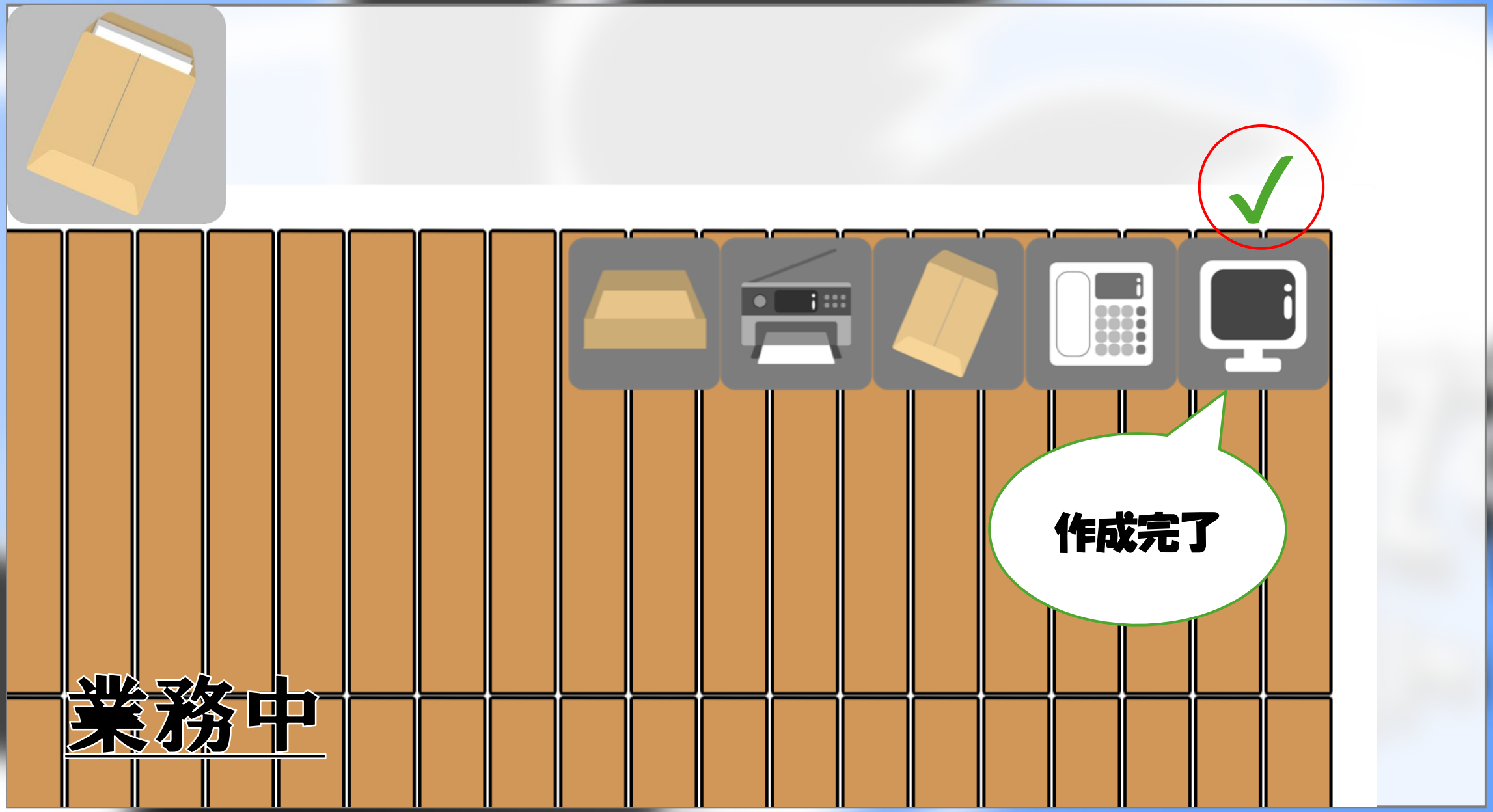


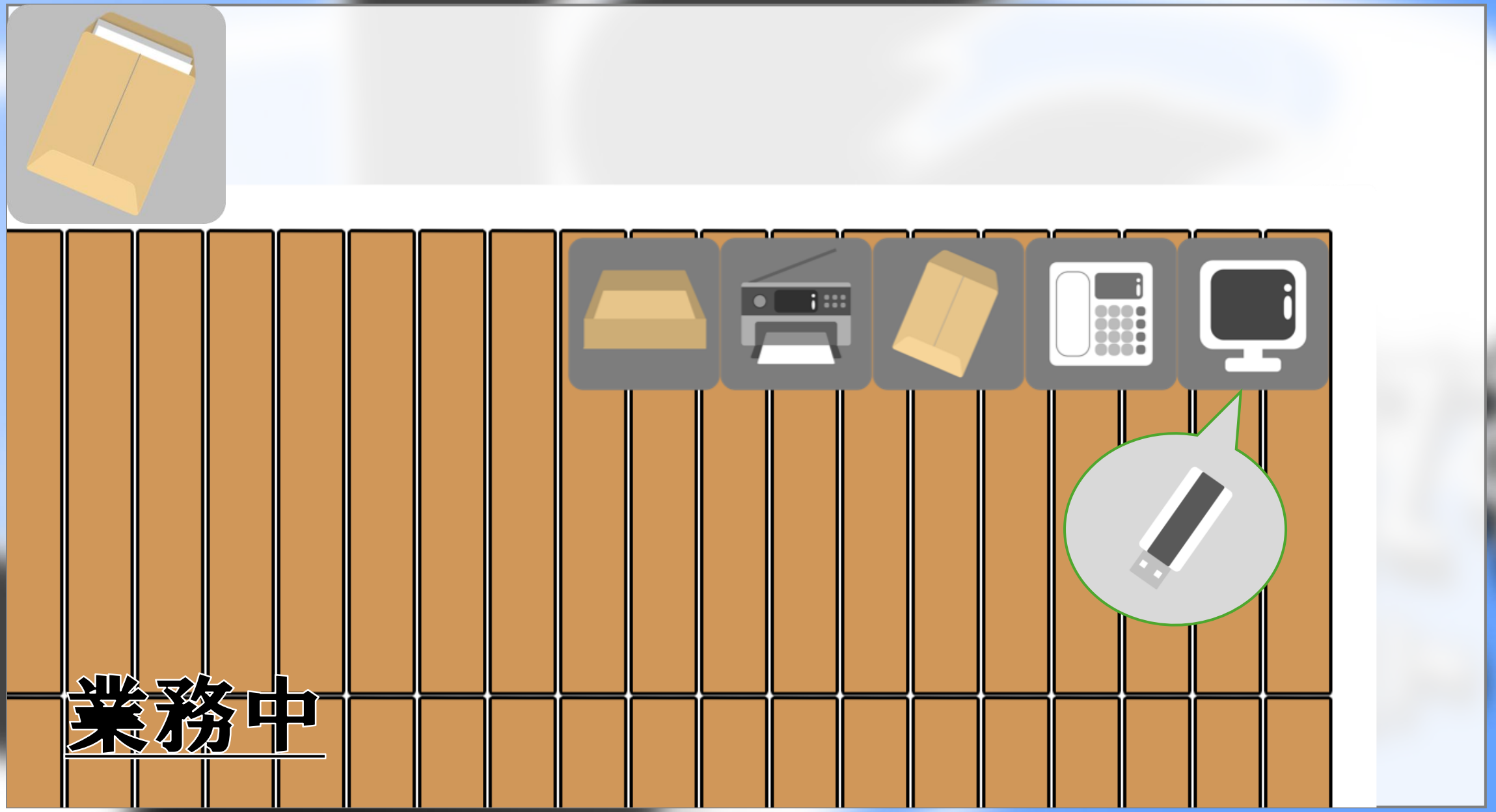

資料作成
業務中

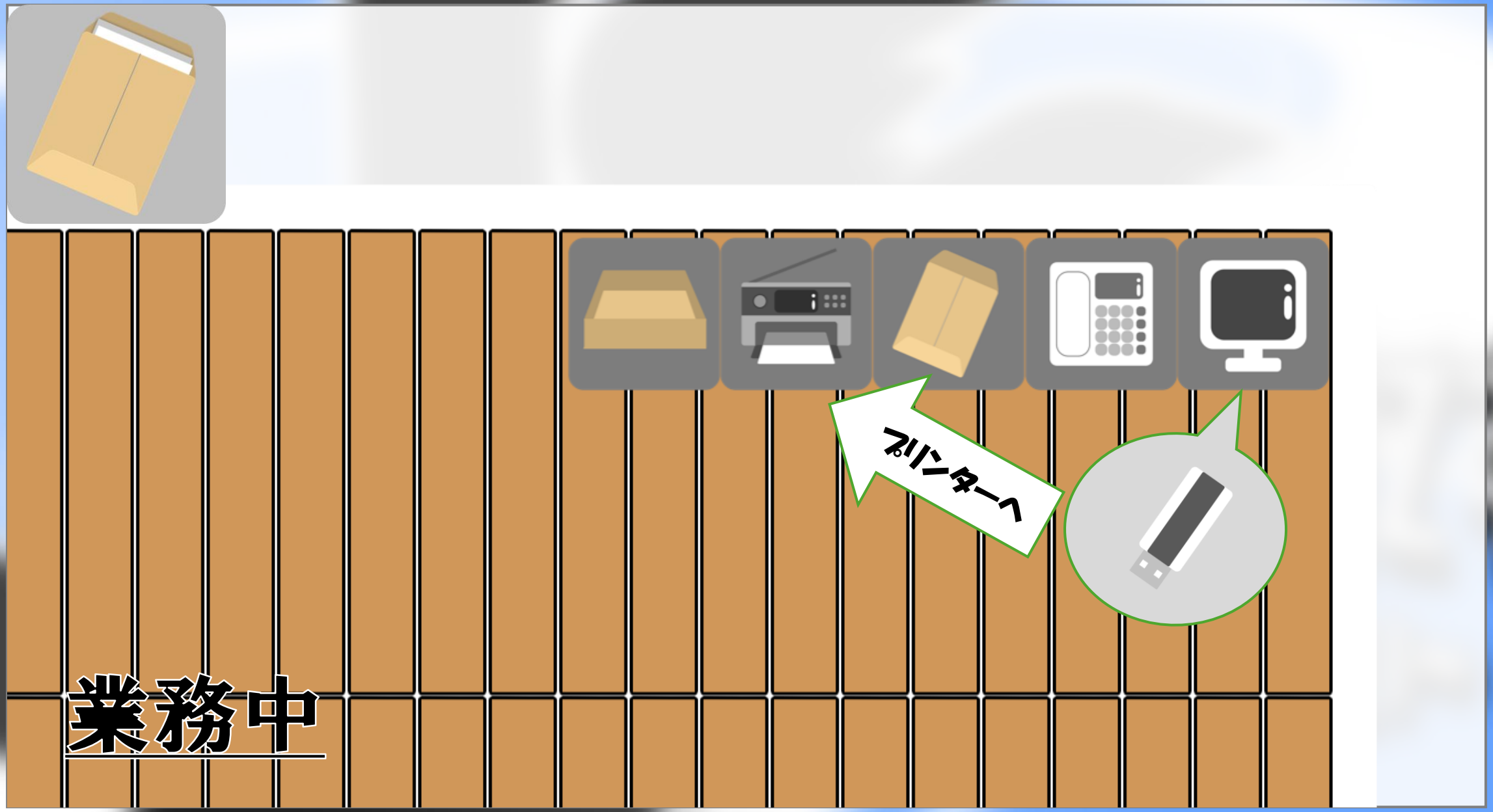

作成開始
業務中

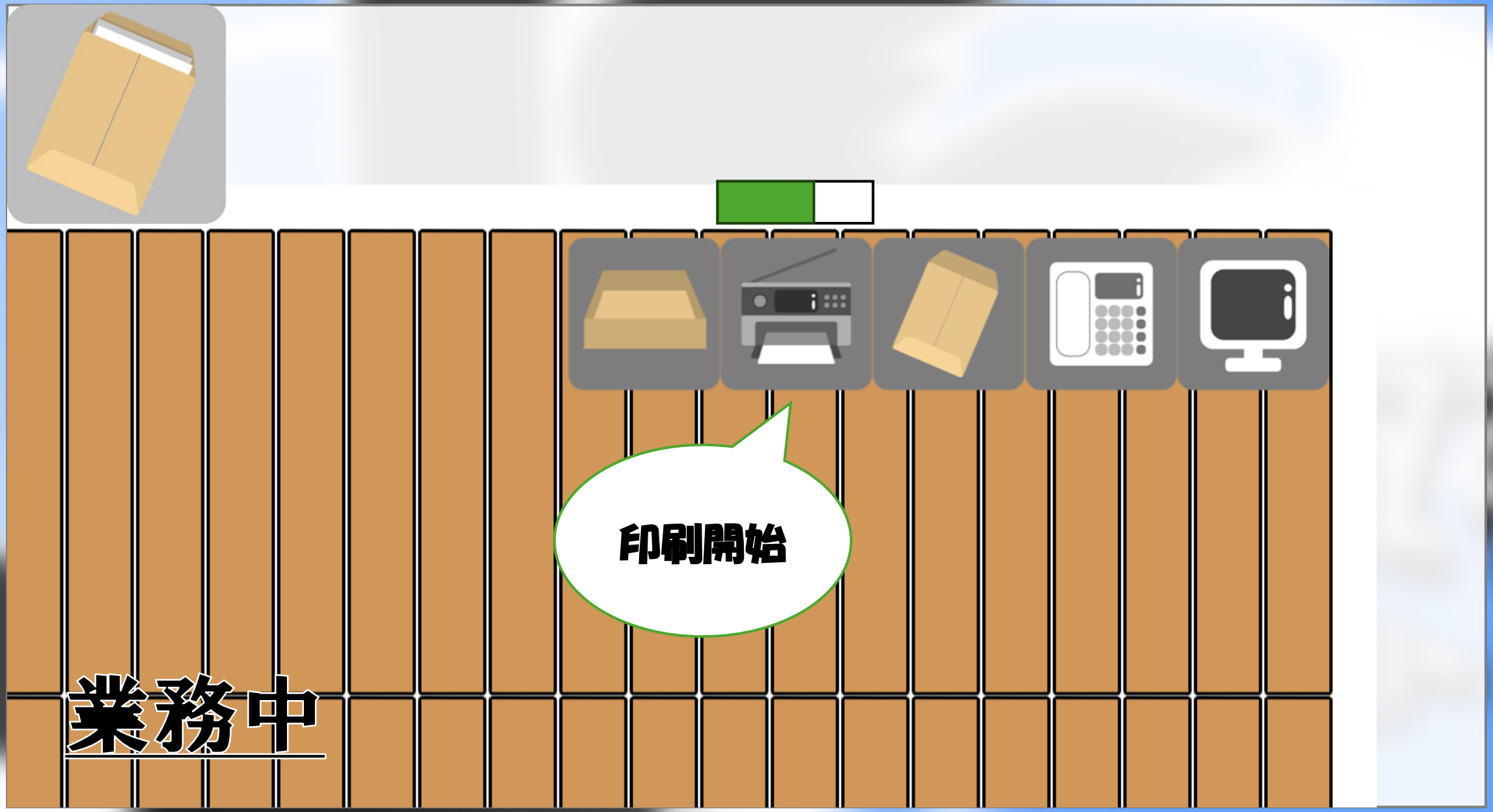

作成開始
業務中

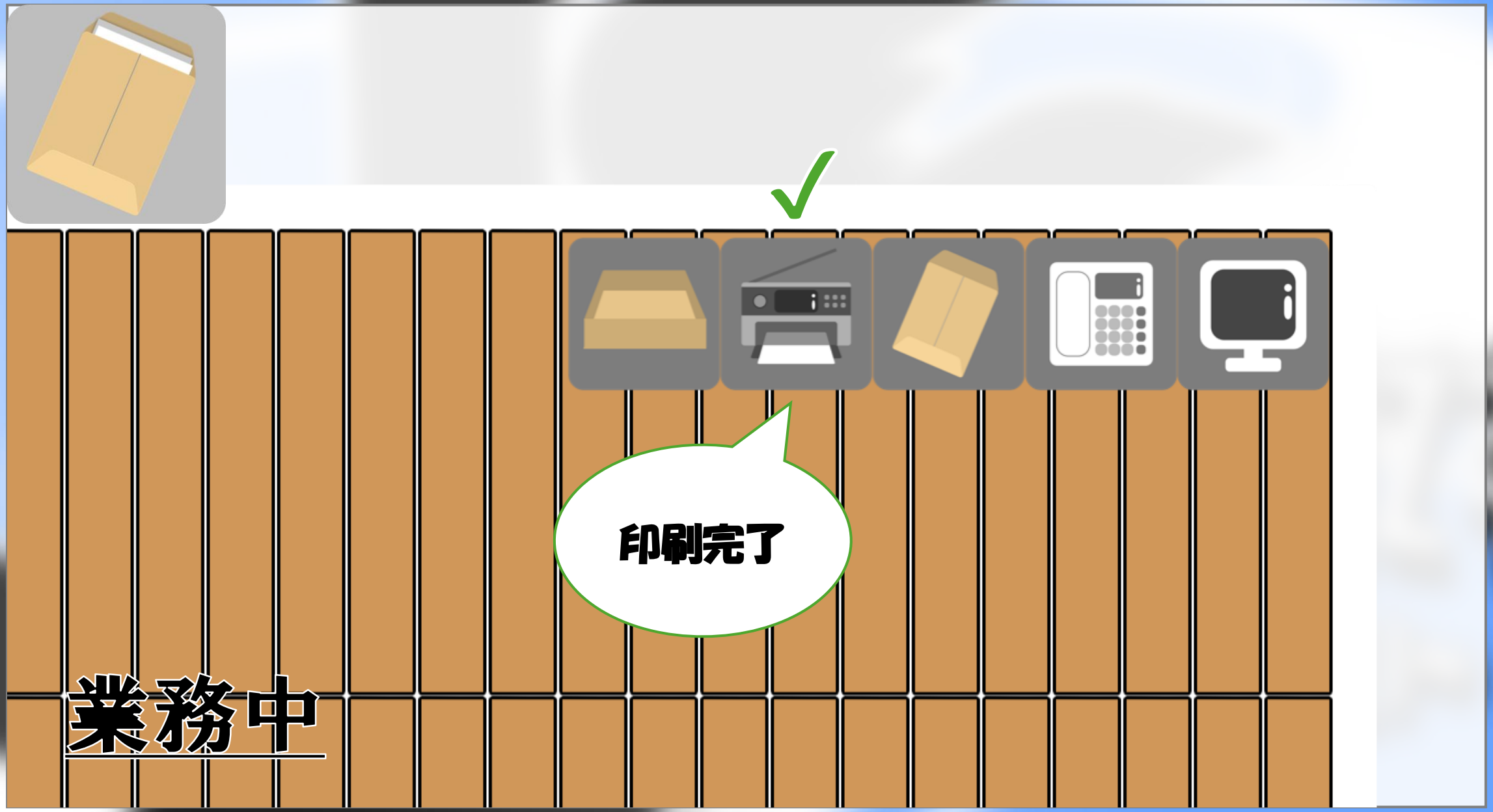

作成完了
業務中

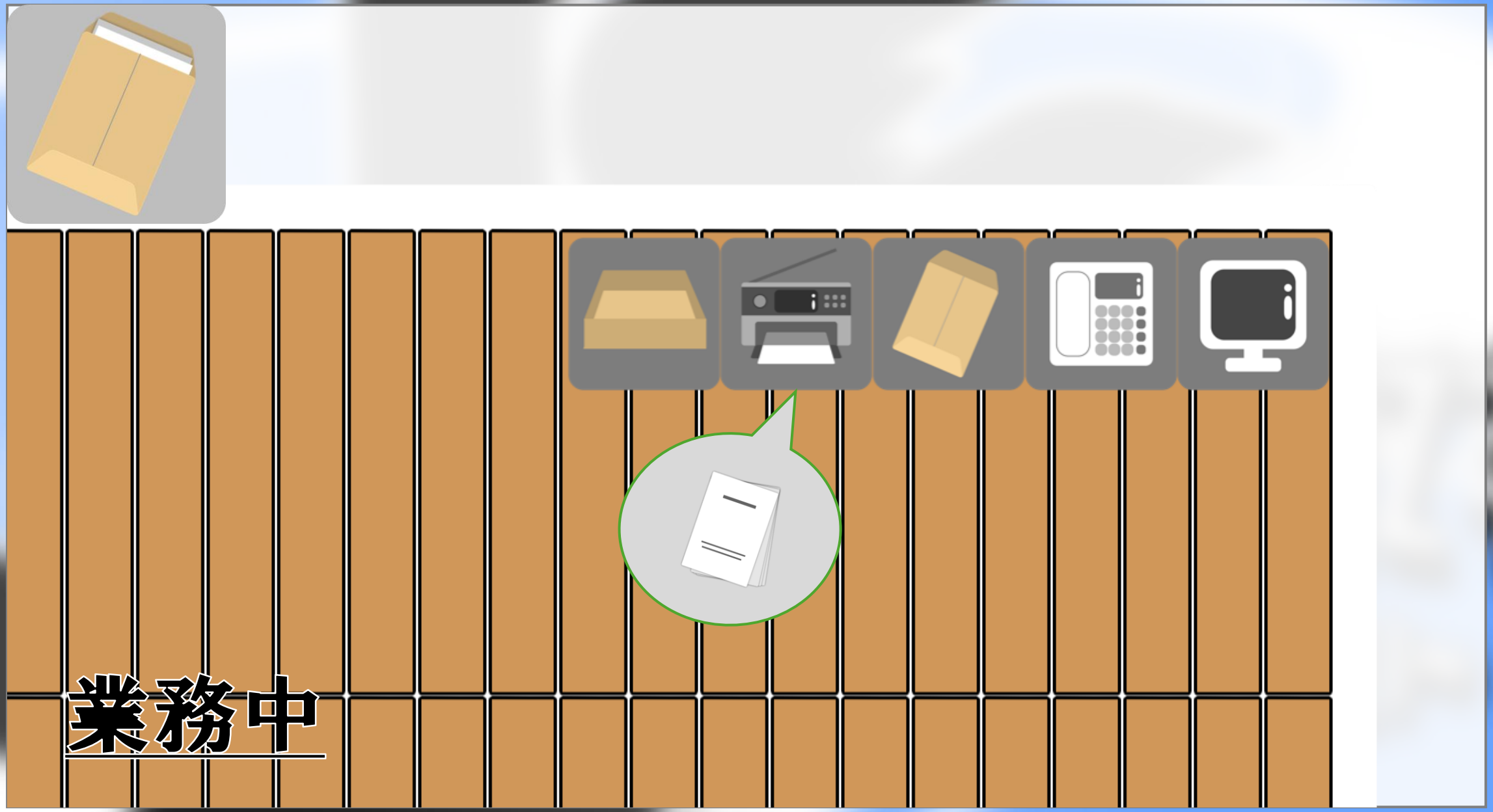

作成完了
業務中


業務中

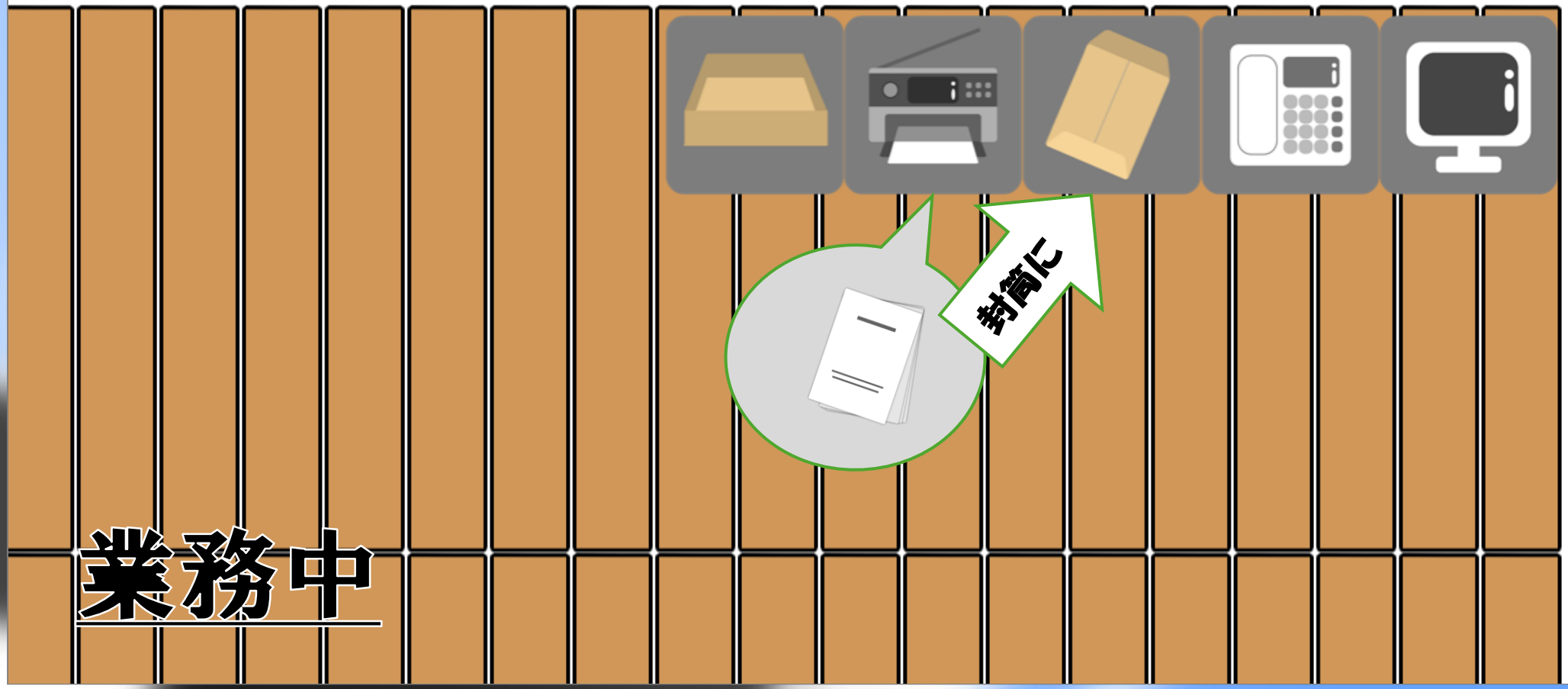

プリンターへ
業務中

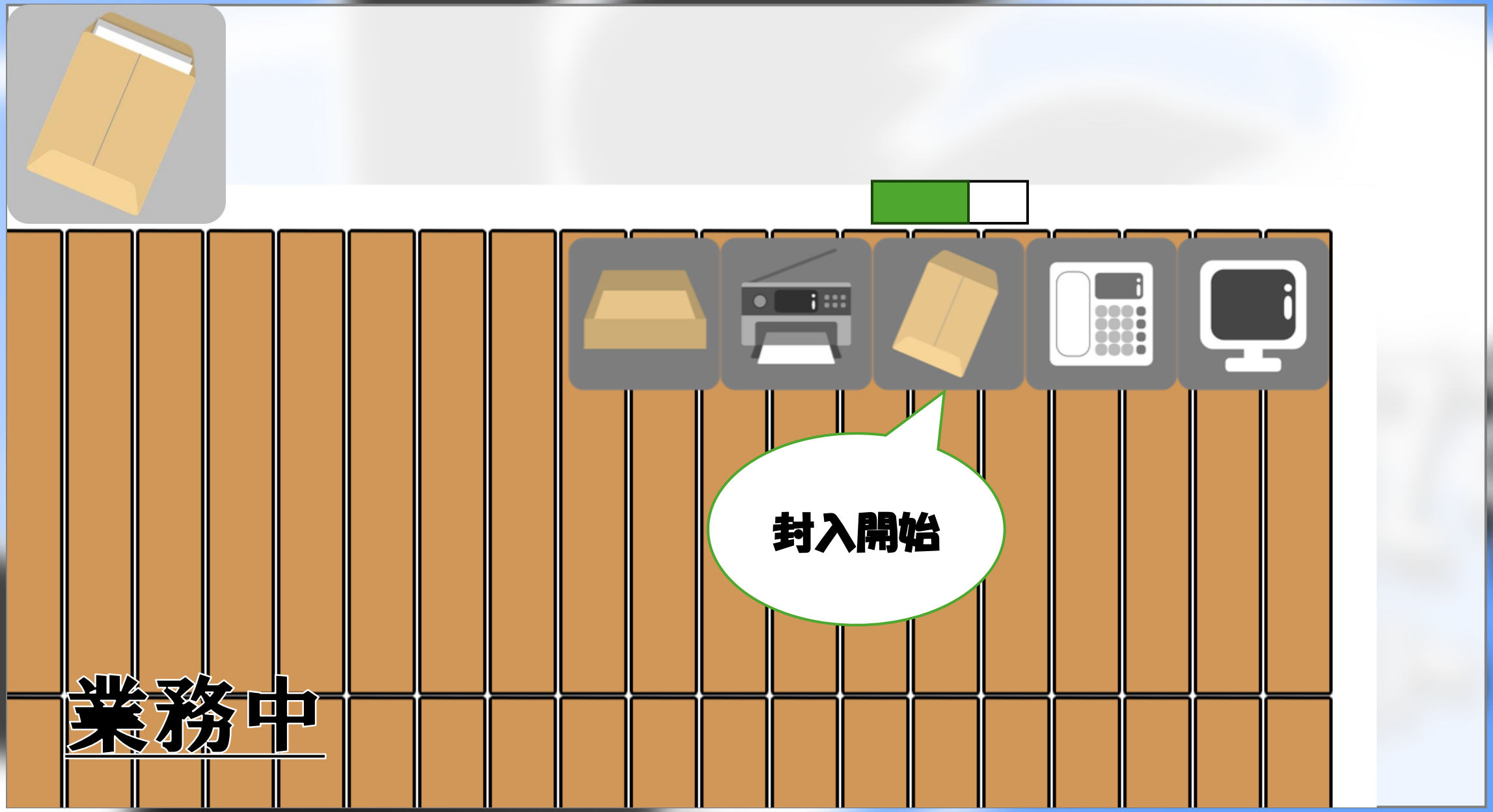

印刷開始
業務中

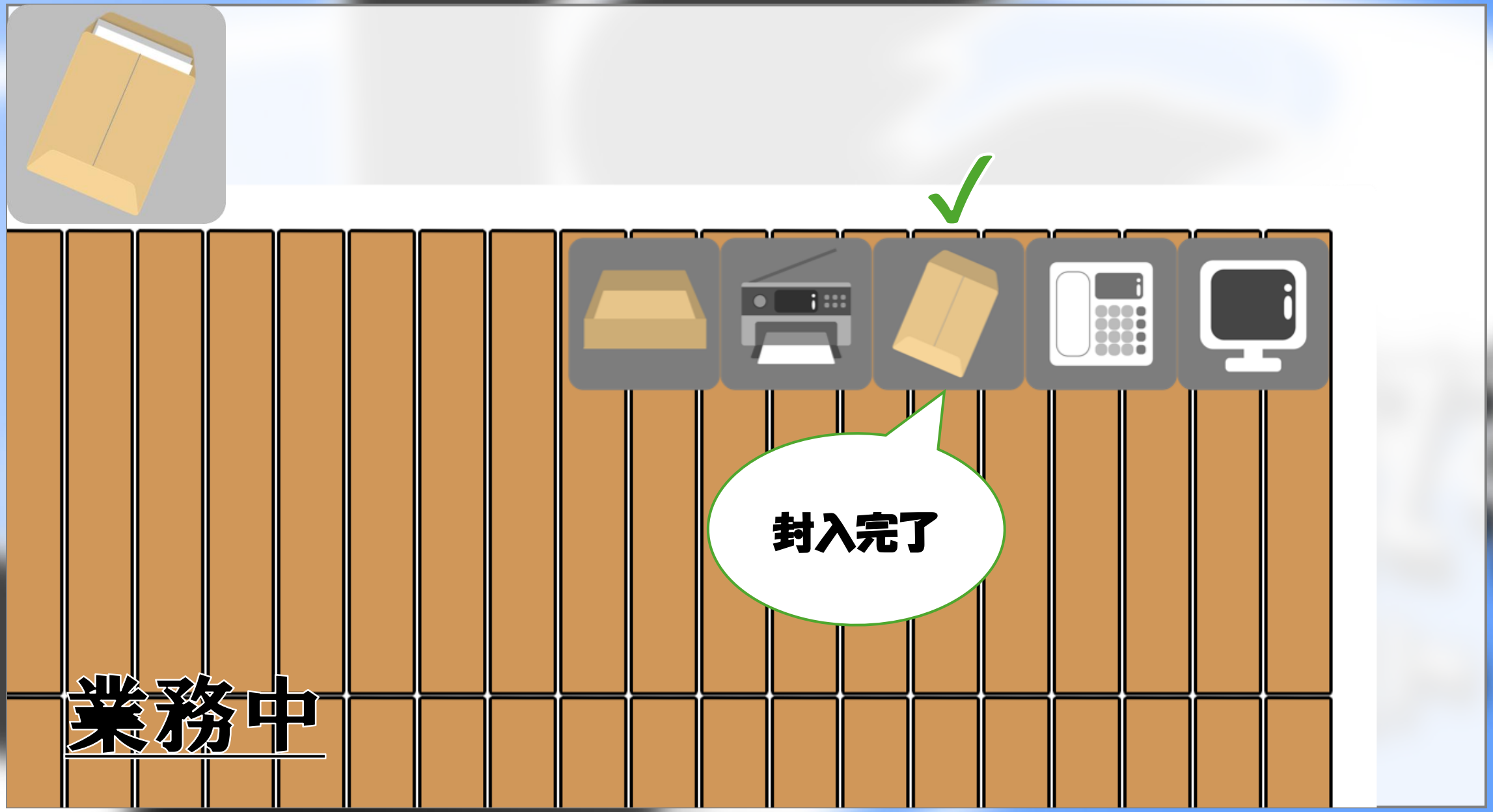

印刷完了
業務中

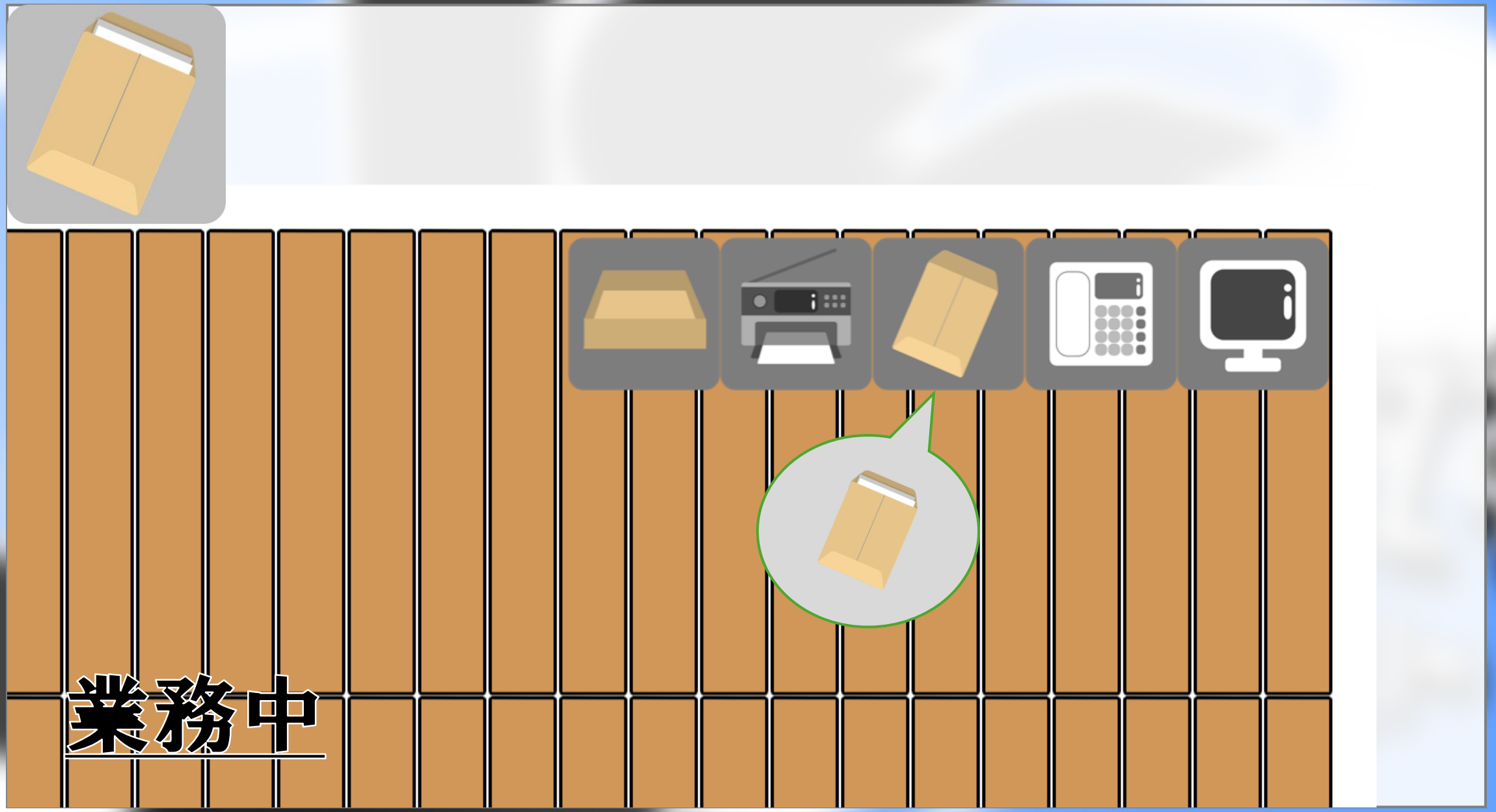

業務中

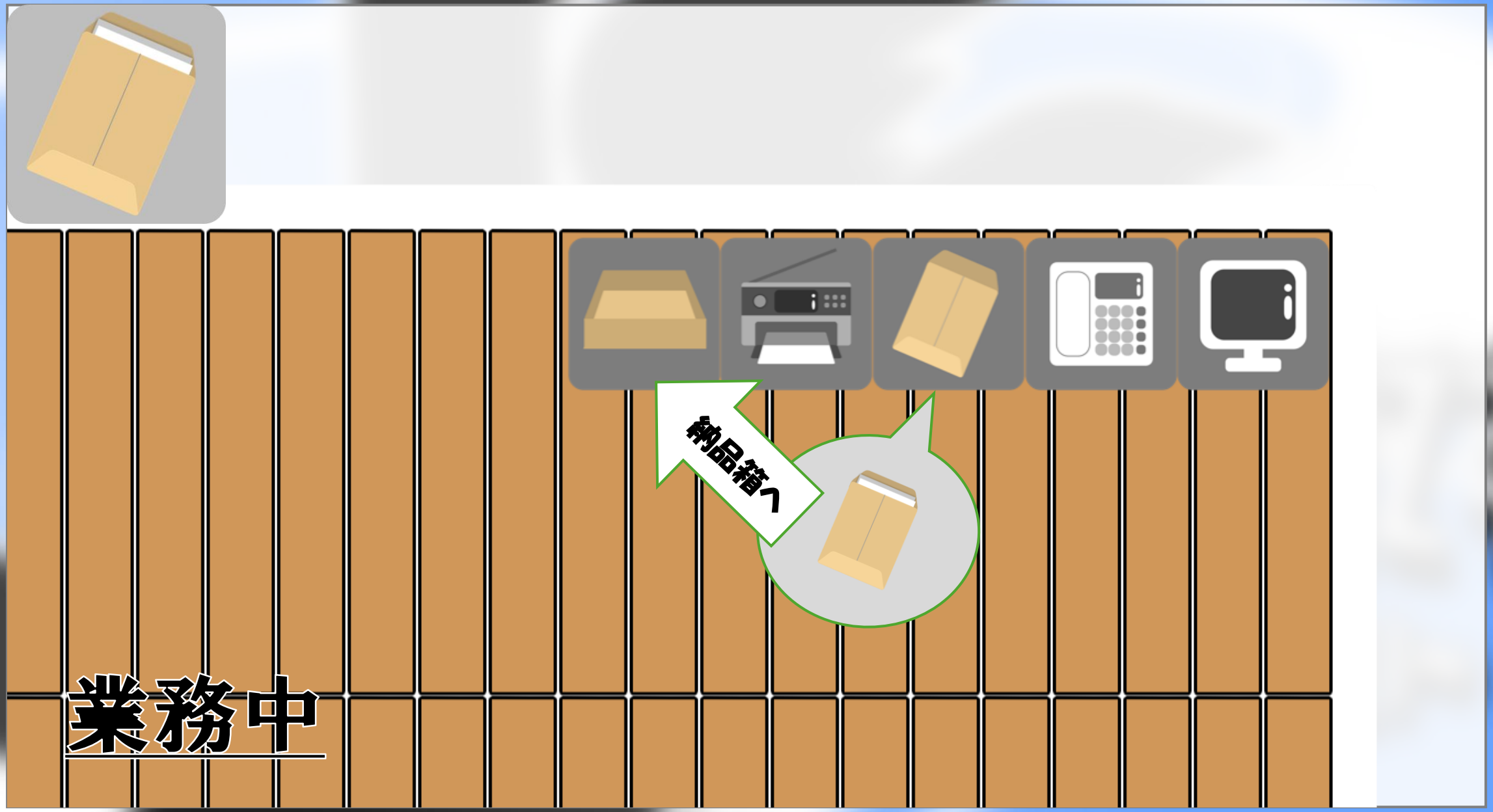


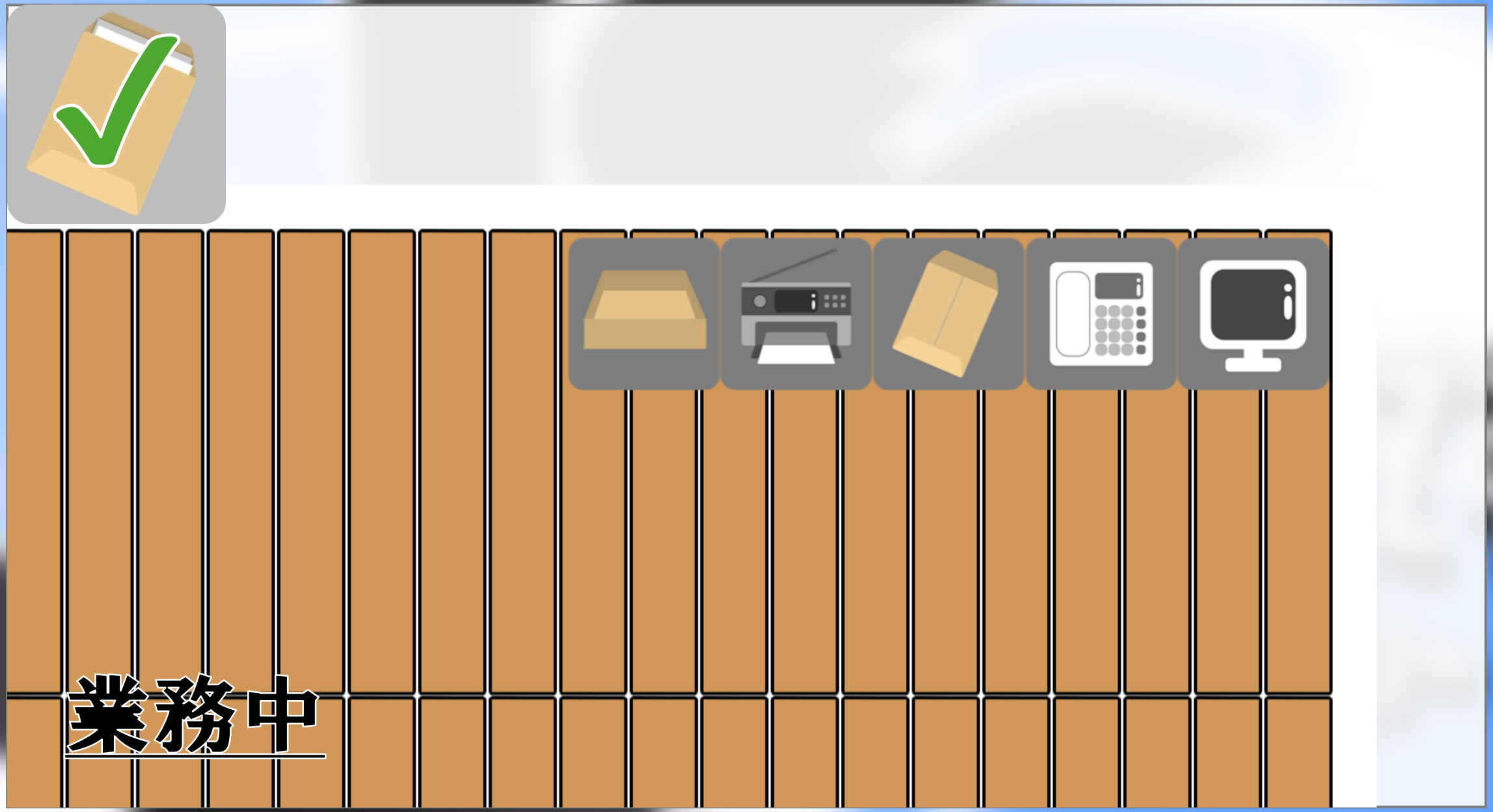

封筒に
業務中

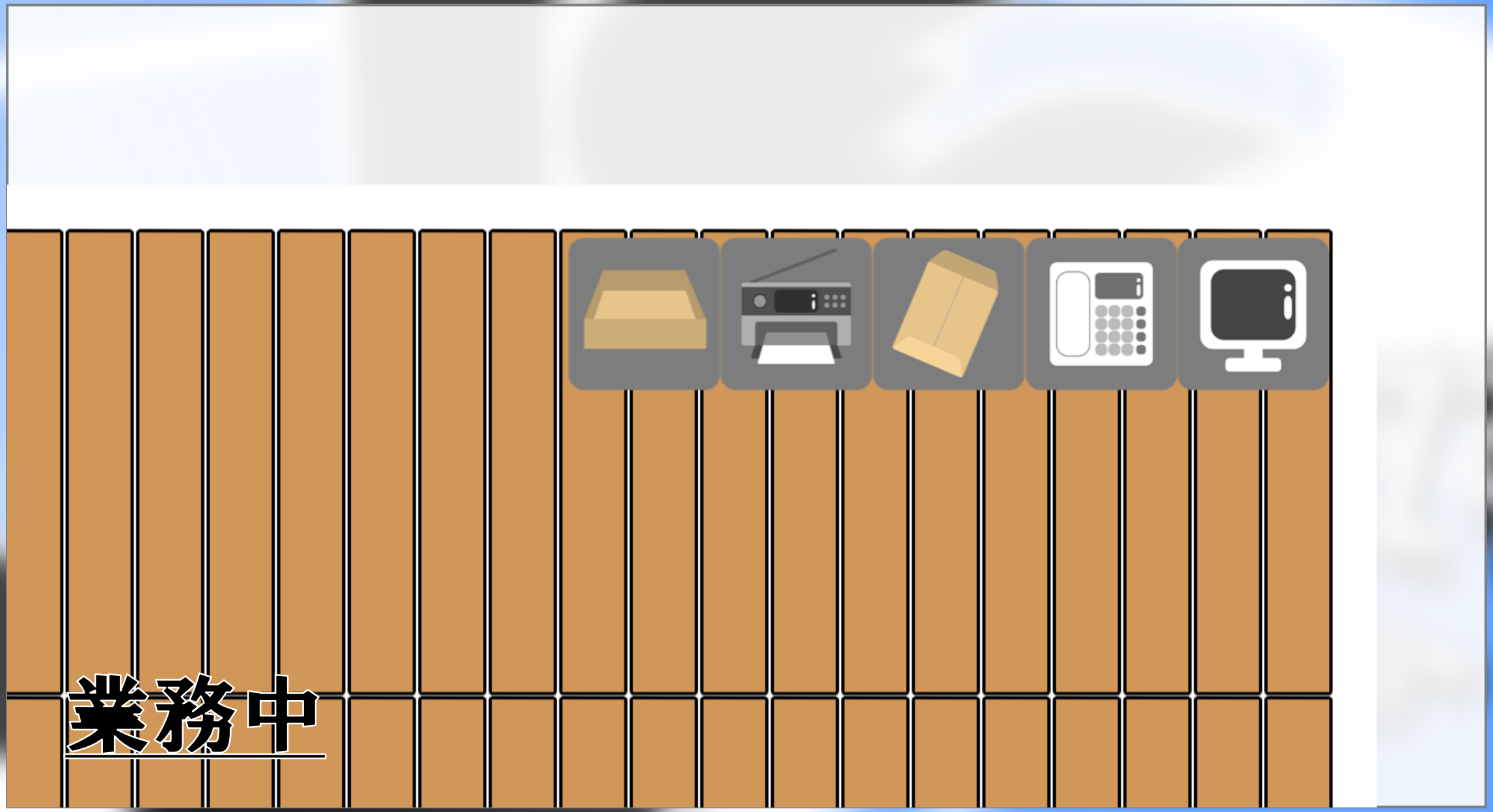

封入開始
業務中


封入完了
業務中


業務中


納品箱へ
業務中


業務中


業務中

ゲームの流れ

起床し会社へ向かう

⇓

設備を購入し配置して業務開始

⇓

依頼を受けて、物を作成

⇓繰り返す⇑

作成物を納品

⇓

終了時間を迎えたら帰宅



繰り返す

一定以上の評価を獲得し、一定以上の収益を得ることができれば、ストーリーが進む

最終目標(仮)

業界1位の会社にする

しかし

現段階では

ただ見た目を変えただけ

独自要素
昇格システム

業務を行い、会社の評価が上がる

⇓

貢献した社員も評価が上がり、昇格

昇格することで変わること

- 業務内容
- 部下ができる
- 設備が増える　　など

部下ができたらやること

- 部下の教育
- 新たに追加された業務

隠し目標(仮)
会社のトップになる

会社を業界一に成長させつつ、
トップの座を狙う