ボウトクザウルス！！

「ぼくのかんがえたさいきょうのきょうりゅう」大決戦！！



ターゲット	:普通の恐竜では満足できない、対戦が好きな青年層
ハード	:PC＋Xboxコントローラー
ゲームジャンル	:３D恐竜組み立て対戦アクション
プレイ時間	:３～５分

・コンセプト

自分好みに恐竜を模索し組み立てるワクワク感！！



＋

相手との駆け引き・バトルのハラハラ感！！



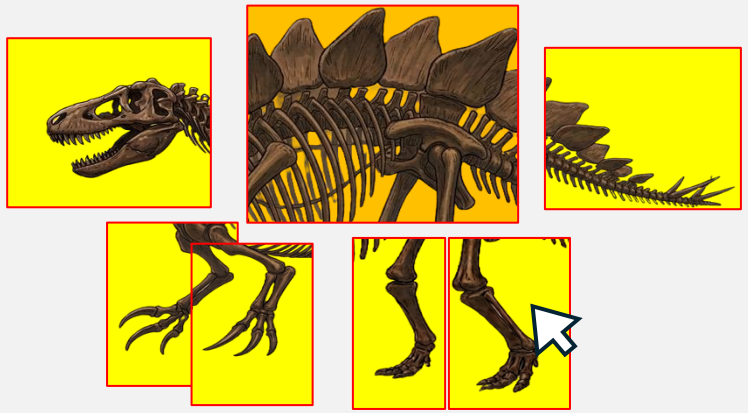
自分の発想で組み立て、自分の戦術で戦え！

・ゲームサイクル・概要

選んで、作って、戦って、最強を探し出せ！！

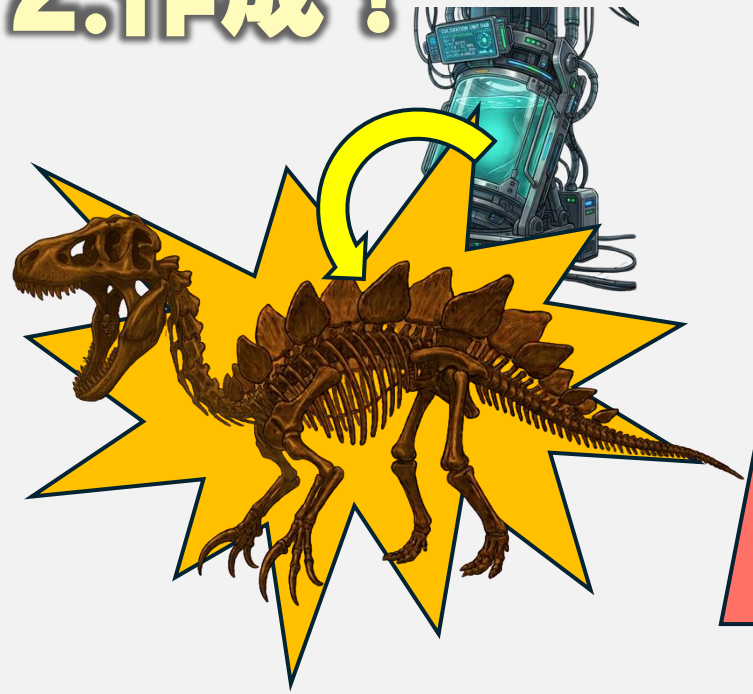
1.選択！

ベース（胴体）



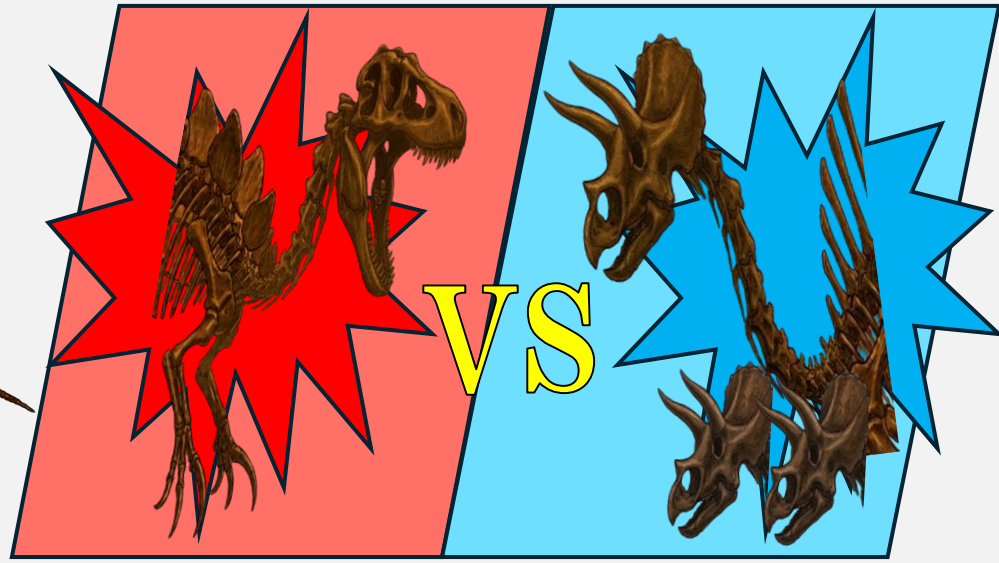
胴体をベースとし、頭部・両前足・両後ろ足・尻尾
それぞれに好みのパーツを自由に配置！

2.作成！



選んだパーツを合体し作成！
謎の技術で加工し動き出す！

3.対戦！



コンピューターもしくは他プレイヤーと対戦！
作成した恐竜を駆使し戦いに勝利せよ！！

・パーツごとの個性

パーツによって能力や役割に違いがある。自分好みの組み合わせを探し出せ！

1.頭パーツ

主要パーツ。攻撃や防御に用いられる！



Rexヘッド

中耐久・高火力！
攻撃する度に防御力を下げる！



トリケラヘッド

高耐久・中火力！
ツノを使った攻撃が強力！

2.尻尾パーツ

長射程攻撃に多く使われるパーツ。
リーチを生かした攻撃ができる！



ブラキオテール

長射程・中火力！
とんでもリーチで圧倒せよ！

3.前足パーツ



テリジノハンド

中射程で安定した火力を出す！

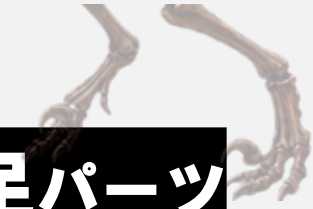
連続攻撃が得意なパーツ！
攻撃の回転率がよく、外した時のリスクが低い！

4.首パーツ



頭パーツを取り付けリーチを伸ばす！

5.後足パーツ

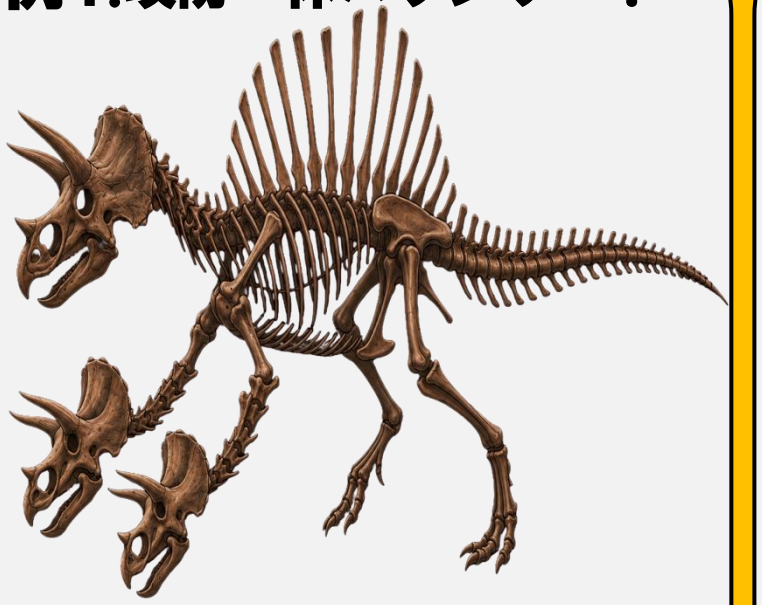


主に移動に用いられる！

・組み合わせの圧倒的自由さ！

パーツの付け方自由自在！常識に囚われず独創性を生み出せ！！

例1.攻防一体バランサー！



トリケラ3つ首、スピノボディ

強み：攻撃、防御、速度高水準！

弱み：頭部以外は攻撃力、耐久力共に低い。
正面での戦闘に持ち込もう！

例2.中距離高速アタッカー！



両腕アンキロ他ラプトル：

強み：中射程、高火力！瞬速アタッカー！

弱み：体が小さく打たれ弱い。
懐に潜り込むように立ち回れ！

例3.ビジュアル捨て射程全振り型！



ブラキオ尻尾3本付：

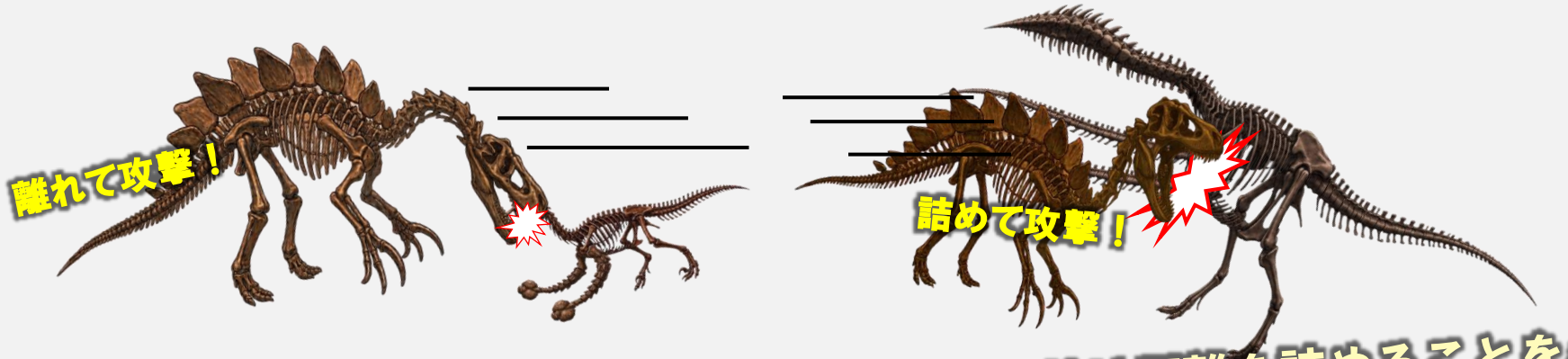
強み：超長射程、中火力！
圧倒的な射程でねじ伏せる！

弱み：隙が大きく、接近戦が超苦手、
近づけさせずに倒しきれ！

ベース（胴体）以外は部位関係なしに配置が可能！

・バトルシステム：駆け引き

相手の強みと弱みを見極め、駆け引きによる思考戦で勝利せよ！！



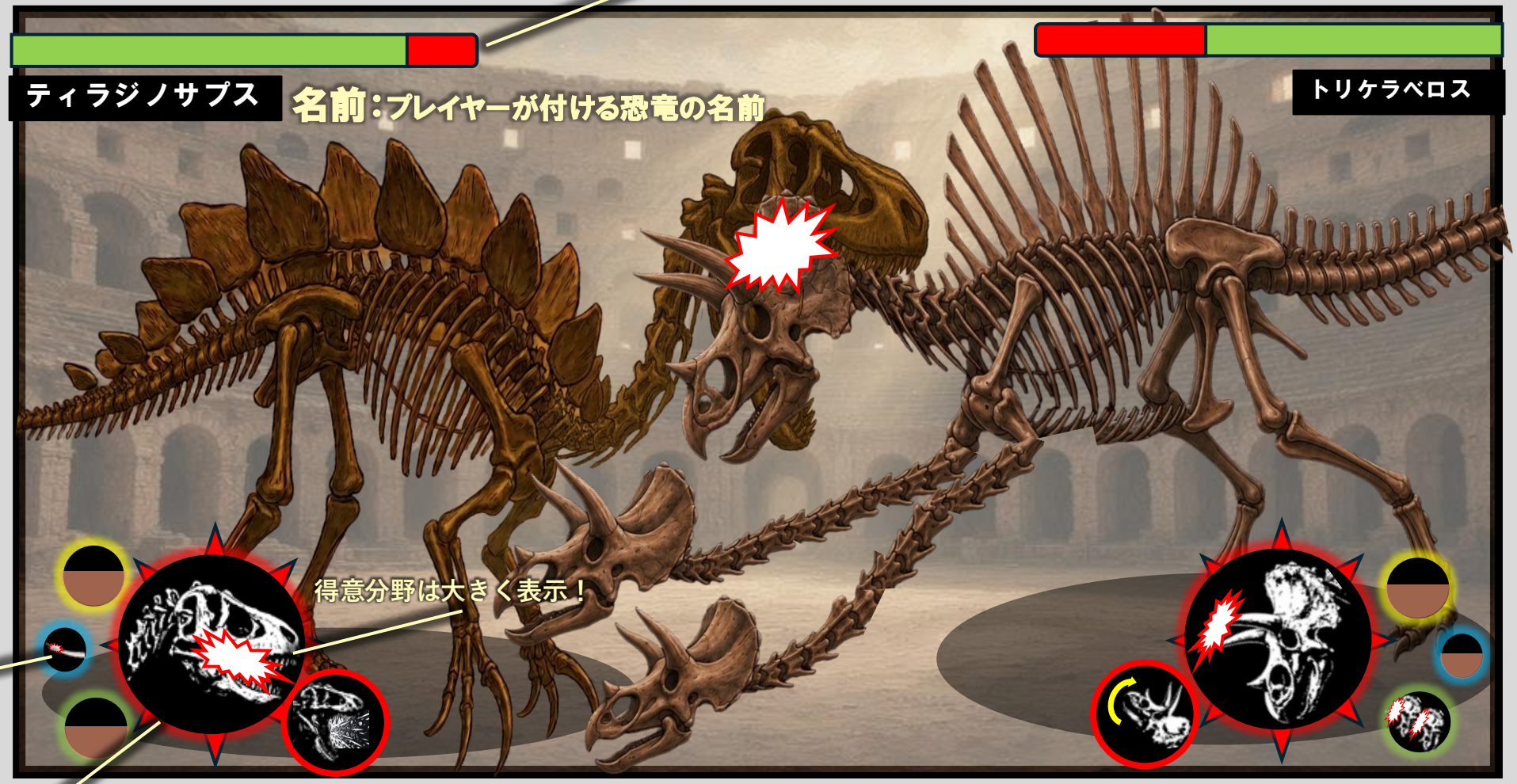
自分より、リーチの短い敵には離れて戦い、リーチの長い敵は距離を詰めることを心がける！



回り込むか、どの攻撃を使うのか、相手を見極め正しく判断！

•画面情報

恐竜のHP：
敵を攻撃すると減っていく。相手のHPを０にしたら勝利！

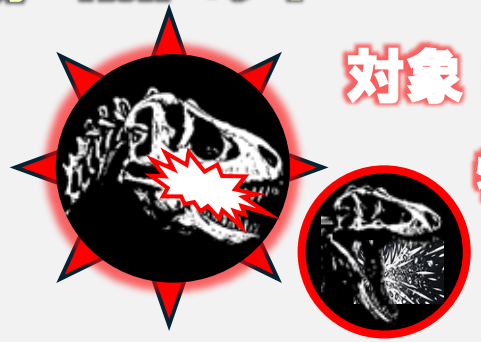


攻撃アイコン：
攻撃の状態（主にクールダウン状態）を表記。

・得意分野＆切り札

得意分野：対戦前、好きな部位のうち一つを選び**超強化**！さらに**切り札を追加**！

例：Rexヘッド



対象：頭部　**強化内容：攻撃力強化！**　※デメリット：他の部位のうち1つを苦手分野として設定が必要（弱体化）

特殊技＝咆哮：正面に咆哮を放つ！敵を怯ませ、自身が次に放つ攻撃の威力を２倍に！



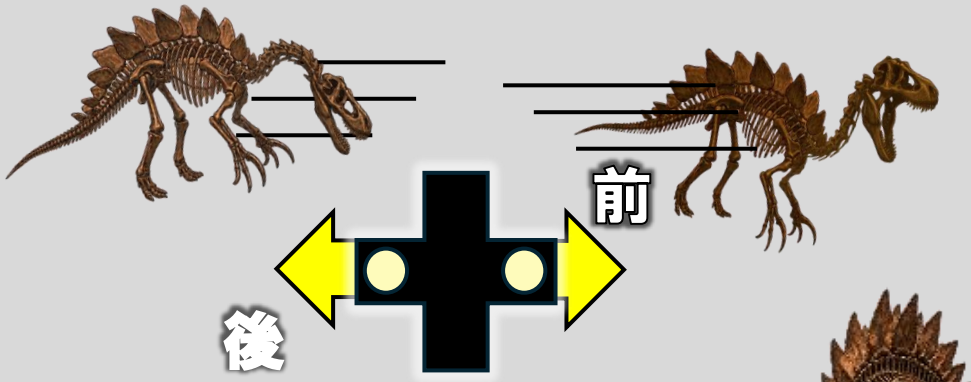
自分好みに組み立てた恐竜の 持ち味を生かして勝利することが、最高の瞬間！！

•操作方法:移動

左スティック・十字キー：移動・旋回（前後移動と左右旋回）

前後移動：左・右に入力

前方もしくは後方に移動。相手に合わせた距離を取れ！







左右旋回：上・下に入力

左奥もしくは右前に回り込む旋回移動。回り込んで敵を攻撃せよ！

•操作方法：攻撃アクション



●Bボタン：頭部での攻撃



頭部についてるパーツでの攻撃。
主に正面の敵に効果的！

●Aボタン：前足での攻撃



前足についてるパーツでの攻撃。
インターバルが短く、連続で攻撃ができる！

●Yボタン：後ろ足での攻撃



後ろ足についてるパーツでの攻撃。
懐に入り込んできた敵を対処！

●Xボタン：尻尾での攻撃



尻尾についてるパーツでの攻撃。
後方の敵に効果的！