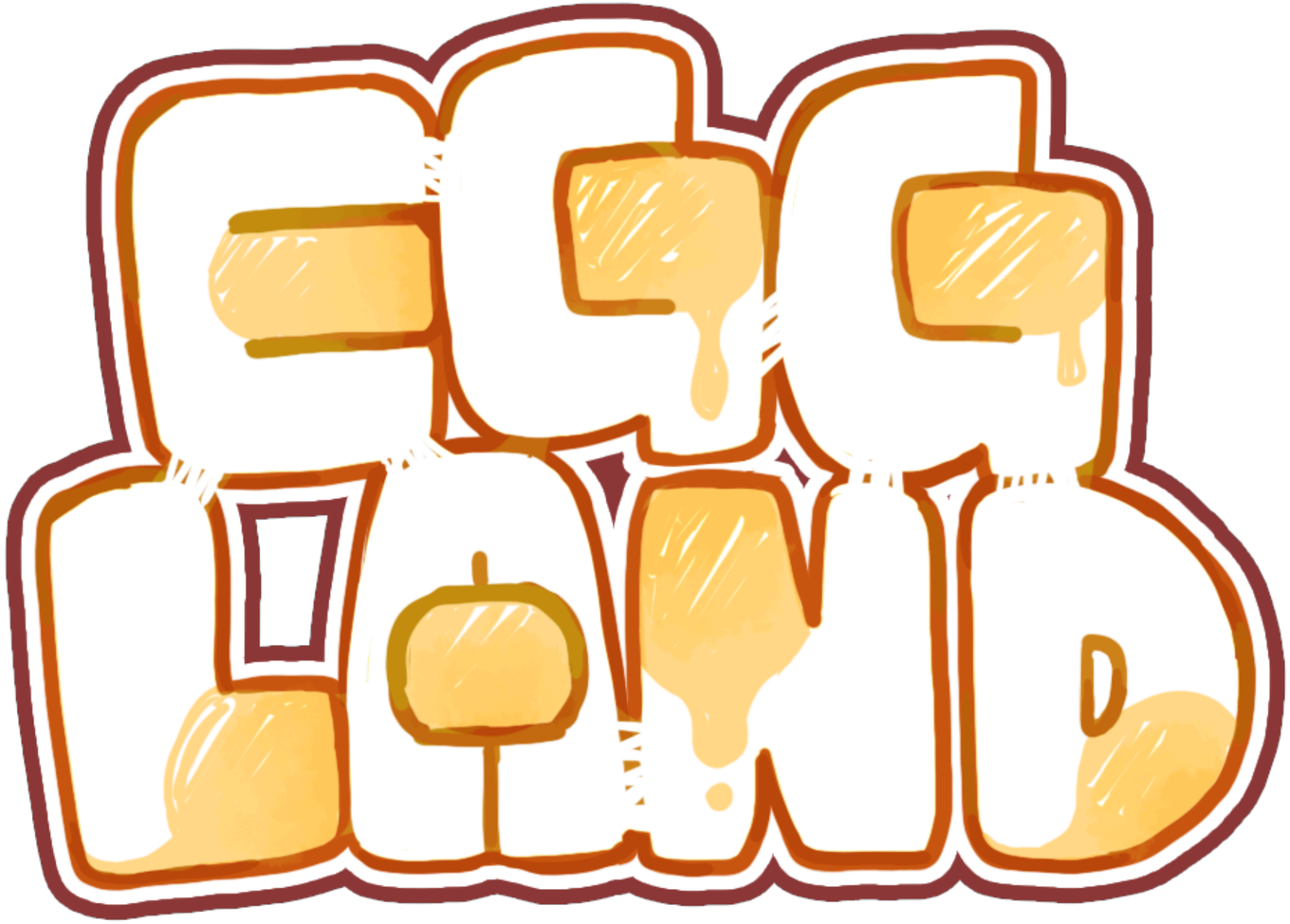


企画書

ゲーム概要

ジャンル	アドベンチャー
コンセプト	再誕
ターゲット	独特な世界観を好む10～20代
プラットフォーム	PC想定

フリーゲームとして発表予定。

【正しく、可笑しく、狂おしく】

夢で出会った不思議な子供に何故か現実で遭遇し、
「一緒に誕生日会の準備をしてほしい」と願われた主人公。
お人好しな主人公の夢の中で、誕生日会の準備は進んでいく……

・個性豊かな住民たちと仲良くして
・パーティーグッズやメニューを受け取って
・問題から目を背けないで





主人公▶

◀謎の子供

【強欲】キャラの詳細を詳しく知れる好みな物語・世界観のゲームが欲しい

大前提としてゲームが好きだ。今までも色々な作品を楽しんできた。
それはそれとして好みに特化した作品が欲しい。欲しすぎる。

だが自分のような限定的なニーズを満たす作品はそうそう無い。

ならどうするべきか？「作ればいい」のである。

そうしてEGGLANDの制作が始まった。

強み：登場キャラ全員個性的！

人外みのある個性ありすぎるデザイン！
モチーフ考察も楽しめます。

※デザイン確認用画像の為、本編用画像とは異なる。

視力検査とか
大変そうな目



確実に頭から
生えている試験管



ベクトルの違う
癖っ毛





作画コストの塊

「人型だけど明らかに人ではなさそうな人外」
で差別化＆限定的なニーズを満たす。

ゲームの流れ

1 交流

会話やお使いで
信頼されて
プライベートな話を
聞けるぐらい親密に

2 対応

親密度を上げる度に
ダンジョンのような
空間に全部で三回
転送させられる

3 理解

三回全てクリア
できたら**信頼度MAX！**
誕生日会に必要な
アイテムがもらえる

この過程で
住民の情報が
収集可能！

段階を踏む
ごとに**難易度上昇！**
物語もどんどん進む



【為すべきこと】住民を理解する

――住民はそれぞれ「問題」を抱えている――

交流を深めるごとに住民たちから
それぞれ違った **苦しみ** が見えてくる。

干渉するごとに姿が変異していく住民を救うためには、住民の過去を知る必要がある。

あなたは持てるだろうか、
理解するという「覚悟」を。



住民の変異姿（一例）

マップ（仮）

RPGツクールMZの
公式タイルセットを使用。

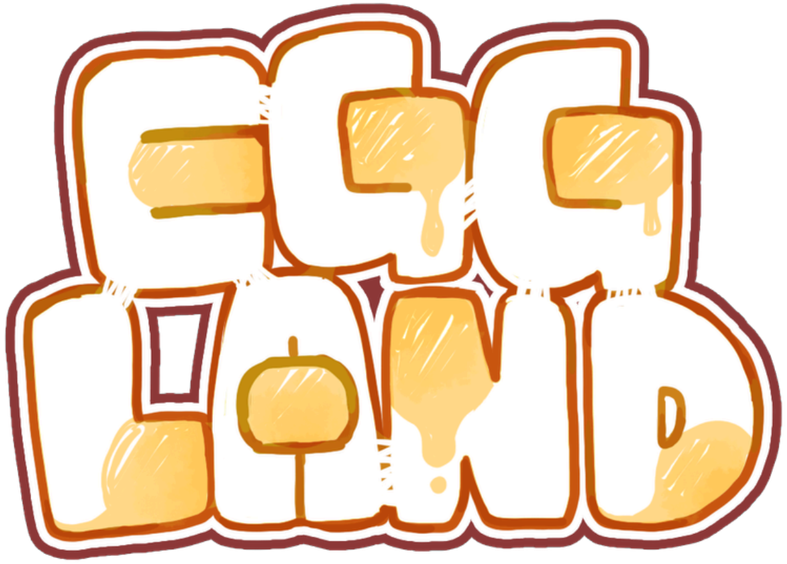












Thank you for reading !

制作・著作

EASTER商会連合