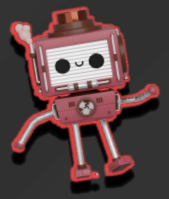
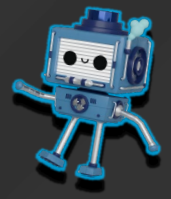
「 その手助けが、相棒の体質を変える。」

ことわりふたり



- 企画書 -

企画立案：ECCコンピュータ専門学校　後藤宋史郎



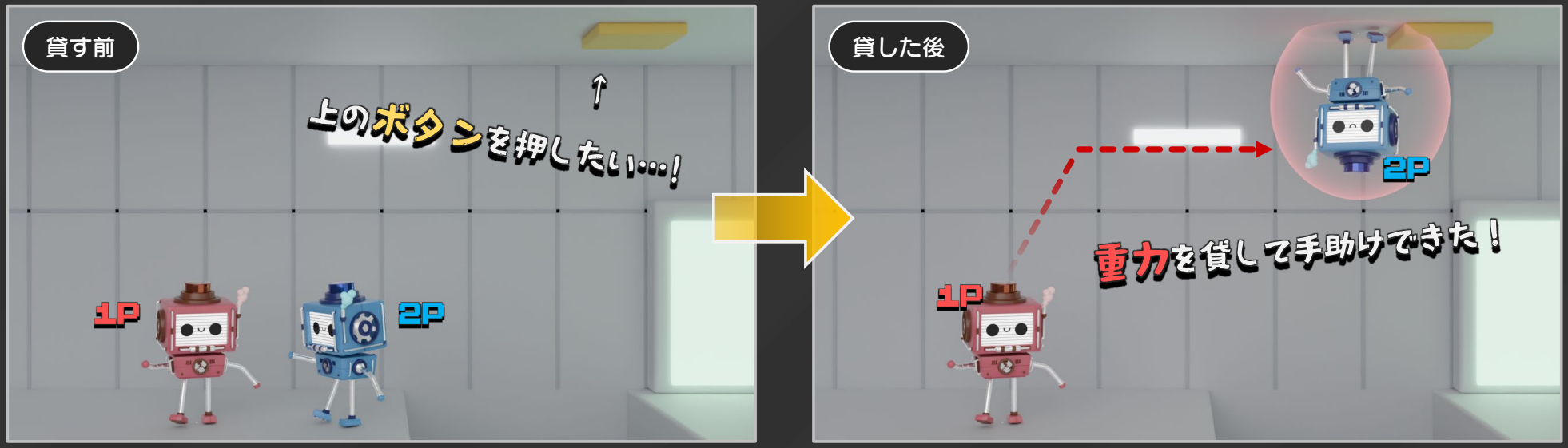
ジャンル	開発機種	プレイ人数	プレイ時間
手助け パズルアクション (2.5D横スクロール)	Nintendo Switch 2	2人 (オンライン協力)	約5～10分 (1ステージあたり)

テーマ：まったく新しい「協力プレイ」ゲーム

コンセプト

「手を貸すたび、相棒の体質が書き換わる面白さ」

重力や質量などの「法則」を貸すと相棒の体質が書き換わり、貸した自分はただのロボになる！
変わった相棒に合わせて、二人で動き方を組み直していく面白さを提供します。



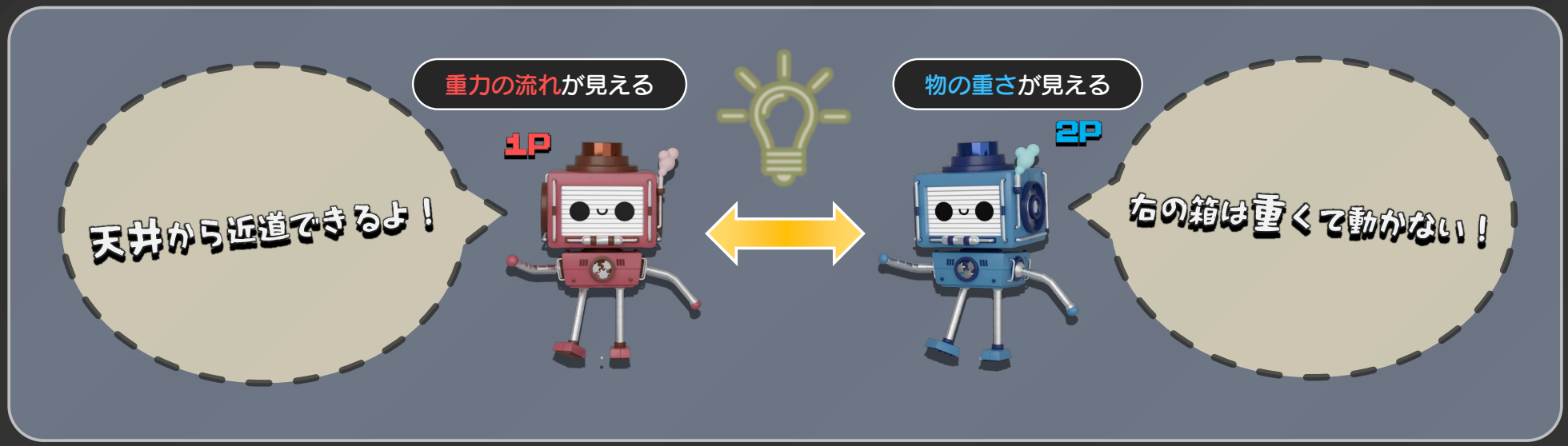
協力を「力を足す」から「相手を変える」ことにフォーカス！

自分の法則を手放して、相棒の体質を書き換えることが、このゲームの協力になる。
助けるたびに相棒の動きが変わるため「どう変えてほしいか」を話し合うこと自体が遊びの中心に！

コアターゲット

「いつも通話しながら遊ぶ二人」

10～30代・性別不問。友人・恋人・兄弟など、普段から通話しながらゲームを遊ぶ二人。
このゲームのポイントは「伝え合う」こと。声で遊び慣れた二人ほど上手くなる！



出典：任天堂 2026年9月末時点の販売実績（Gematsu 2026年11月）

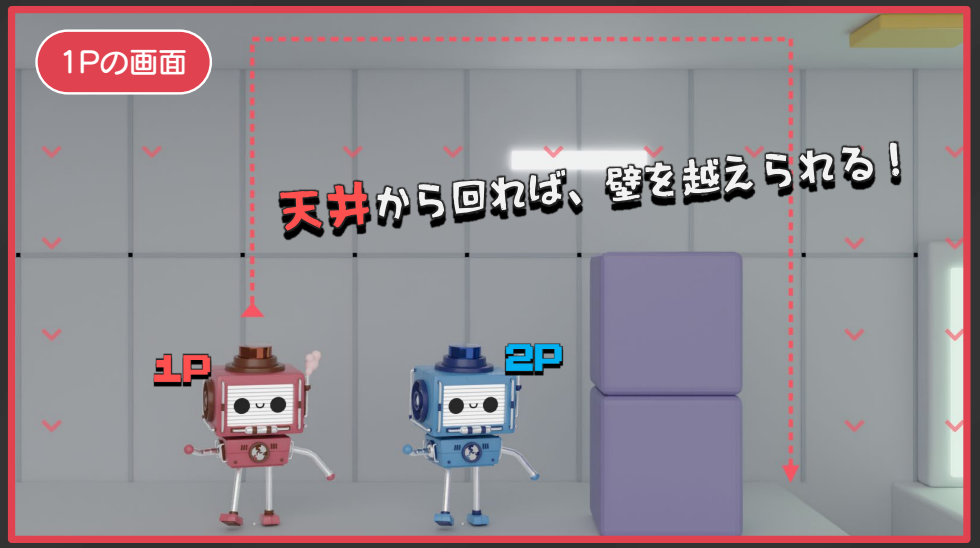
伝え合える二人ほど、うまくいく！

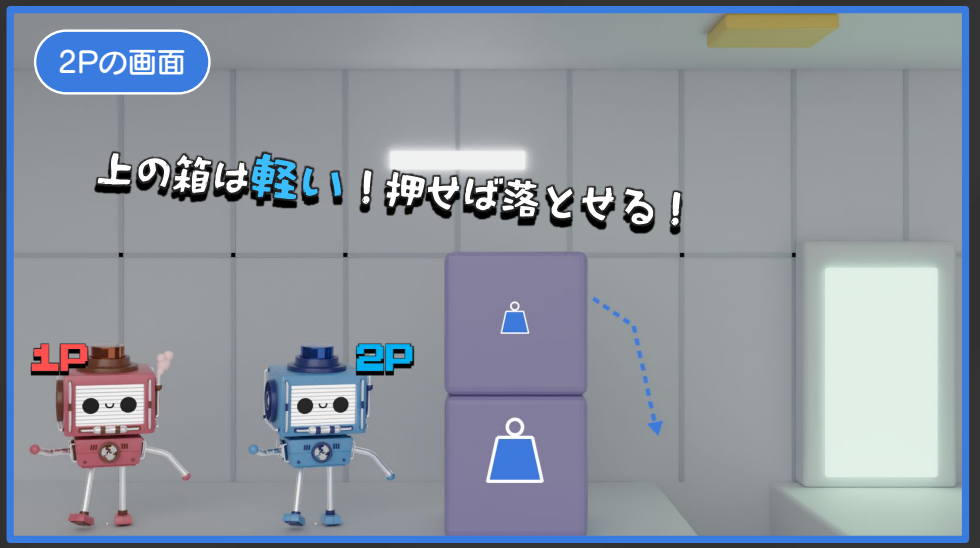
「自分にしか見えない情報を、声で伝え合う」のがこのゲームのポイント。
Switch 2(世界累計2,635万台)なら本体だけで通話でき、気軽に始めやすい！

ゲーム概要

「同じ部屋でも、見えている情報がちがう」

1Pは重力(上下左右の向き)、2Pは質量(重さ)を変える法則を持ち、「自分・相棒・物」にかけられる。
二人は別々の画面で遊ぶ。重力の流れは1Pに、物の重さは2Pにだけ見える。





赤い矢印＝重力の流れ　青い重り＝物の重さ　｜　操作：B ジャンプ　ZR 法則をかける　ZL 相棒に貸す・返す

力を貸し合って、二人で出口をめざせ！

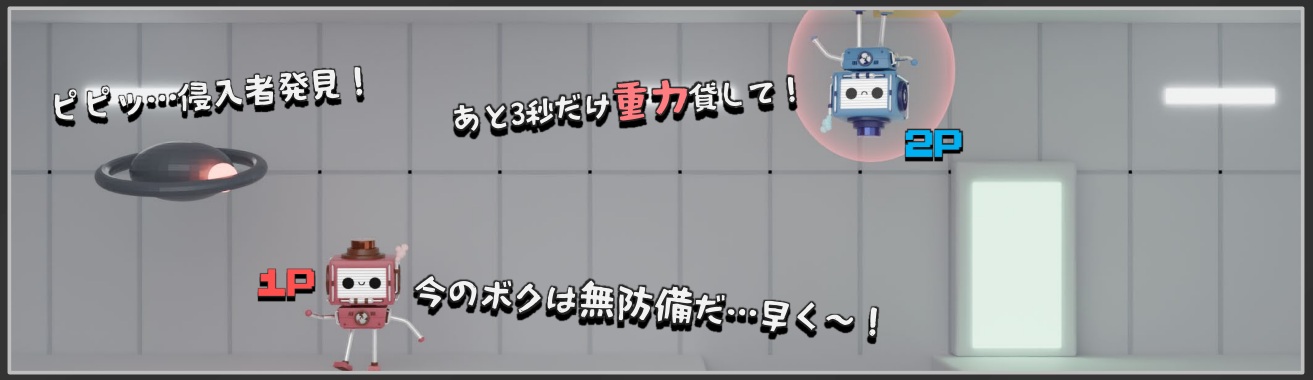
舞台は法則が乱れた研究施設。1Pには天井へ抜ける道が、2Pには動かせる軽い箱が見えている。
一人が操るだけでは解けない。伝え合って、二人そろって出口に着けばステージクリア！

たすける代償

「貸している間、自分はただのロボになる。」

法則があればドローンも叩き落とせる。でも貸している間は、手も足も出ない。
「いつ貸して、いつ返すか」その判断が、二人の相談になって盛り上がる！

① 1Pが重力を貸す ▶ ② 2Pが天井ルートで進む ▶ ③ その間、1Pは無防備 ▶ ④ 返してもらって撃退！



すぐ返す

1Pはドローンを叩き落とせる。
2Pは道の途中で元の体に戻ってしまう…

ギリギリまで貸す

2Pは先まで進める。
1Pは無防備で、ドローンに狙われる！

助けには代償がある。だから声が熱くなる！

貸した人は返すタイミングを読み、借りた人はその体で走り抜ける。
「今返して、ドローン落とすから！」その一言が、二人の熱い掛け合いに！

「貸した瞬間、行動の選択肢が増える」

力を借りた相棒は、体質も、見える情報も書き換わる。
重力なら天井を歩き、質量なら軽く跳ぶ体にも、重く踏ん張る体にも！







強くなるのは自分じゃない、相棒のカラダだ！

赤い光は1Pの重力、青い光は2Pの質量を借りているしるし。
変えられた側は「新しい体で動き方を考え直す」、変える側は「どう動いてほしいか」で法則を選ぶ！

法則のかけ算

「二つの法則で、一人では出せない動きを。」

法則は重ねてかけられる。二人の力が掛け合わさり、新しい動きが生まれる！
横に落ちる、壁を砕く、空中で止まるなど…。解き方は二人の相談しだい。







法則は2つ、解き方は無限大！

「誰に・何に・どの向きや重さで」かけるかで答えが変わる。紫の光は法則が重なったしるし。
どの箱が重いか、どこへ落ちるか。二人の情報を合わせて初めて狙える技も！

「伝えて、貸して、返して、重ねる。」

ここまでの法則と駆け引きを全部使って、ひと部屋を二人で攻略してみよう。
奥の出口は天井のスイッチで開く。手前には広い穴と、巡回するドローンが待ち構える！

① 見て、伝える



2Pは軽い箱を、1Pは天井の道を
見つけ、声で伝え合う。

② 重力を貸す



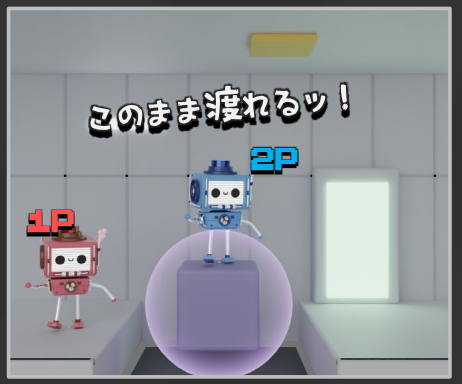
重力を借りた2Pが天井を歩き、
スイッチで扉を開ける。

③ 返して撃退



無防備な1Pにドローン！
返してもらい、重力で叩き落とす。

④ 法則を重ねる



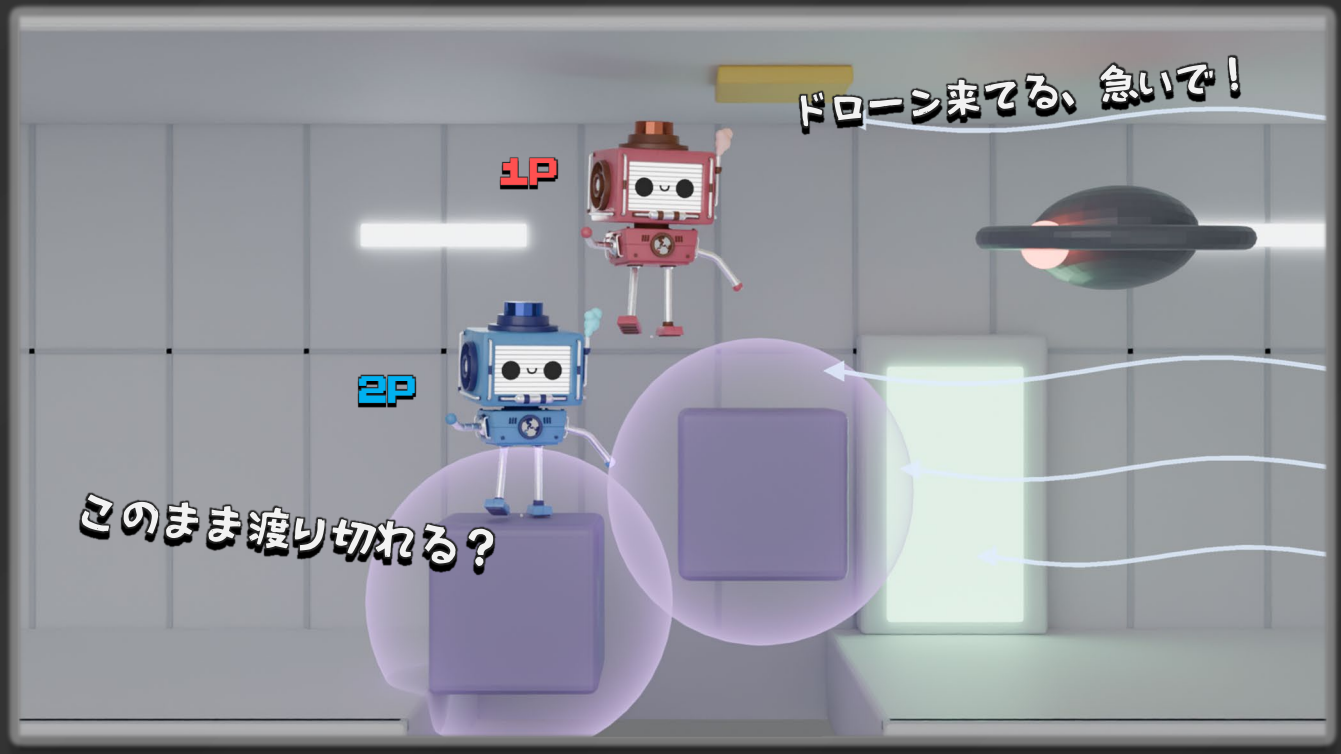
軽い箱を穴まで押し、
二人の法則を重ねて足場にする！

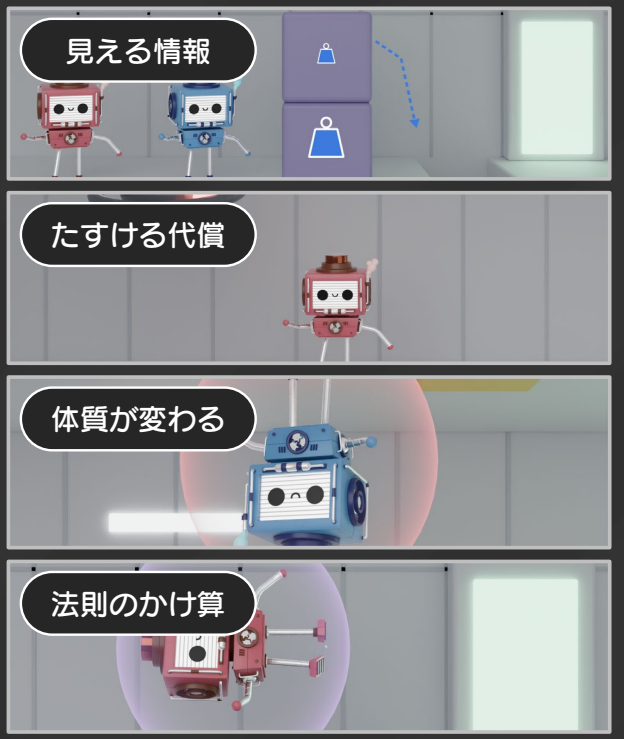
部品がそろうと、ひと部屋がドラマになる！

どの法則を、誰に、いつ使うか。攻略の順番は二人の相談しだい。
同じ部屋でも、二人の声の数だけ攻略法が生まれる！

まとめ

「その手助けが、相棒の体質を変える。」





「手を貸すたび、**体質が書き換わる相棒**と協力する手助けパズルアクション！」

見える情報がちがう二人だからこそ噛み合う、**まったく新しい協力プレイ**を提供します。