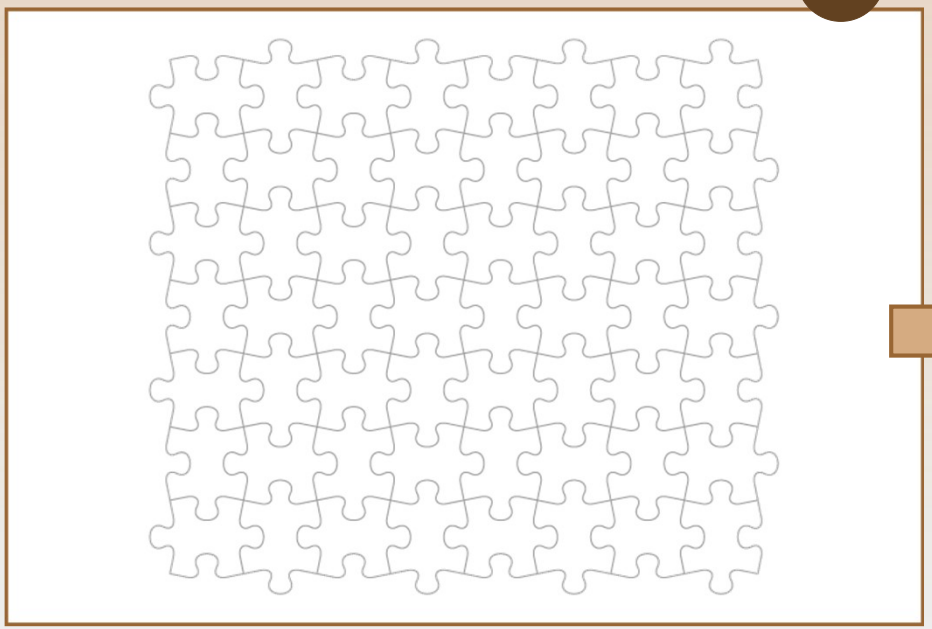
カフェオレパズル

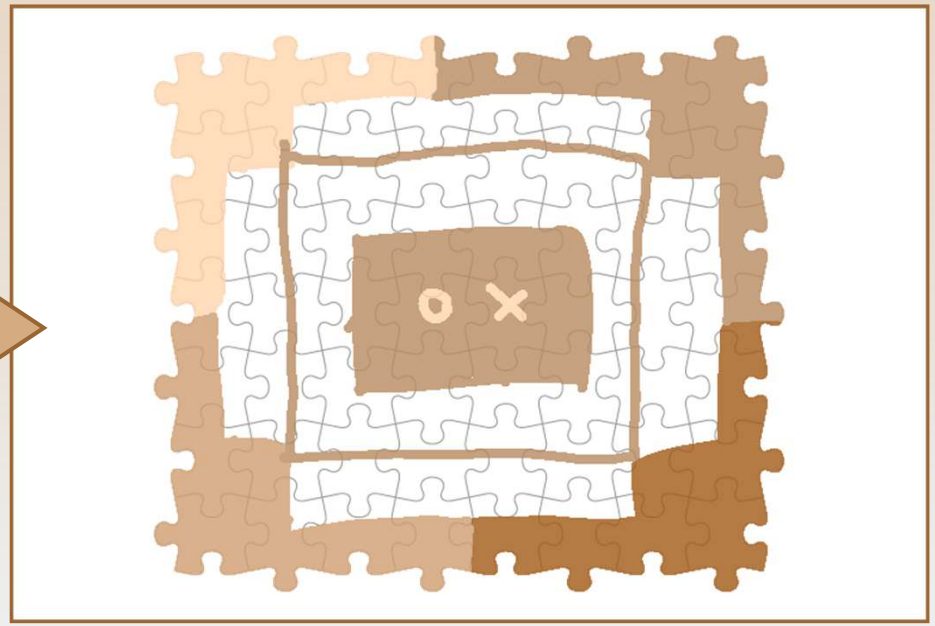
ジャンル:オンライン対戦＆協力ジグソーパズルゲーム
プレイ人数:2~6人
プレイ時間:1プレイ5~10分
想定ハード:PC(マウス操作)

真っ白なミルクパズルにコーヒーを垂らして簡単に解ける「カフェオレパズル」を作ろう

ノーヒントのパズルに
色をつければ…



ヒントが沢山！



コンセプト

「勝つために相手を思いやる」

パズルを速く解かせる/解くの二つの軸で評価する

作り手
誰よりも速く解かせる
↓
解き手の立場でパズルのヒントを盛り込む

×

解き手
誰よりも速く解く
↓
ピースの色合いからいち早く作り手の意図を読み取る

勝利を目指す程自然と協力する新しい形の駆け引きが生まれる

お互いに意図を読み合う
新感覚ジグソーパズル

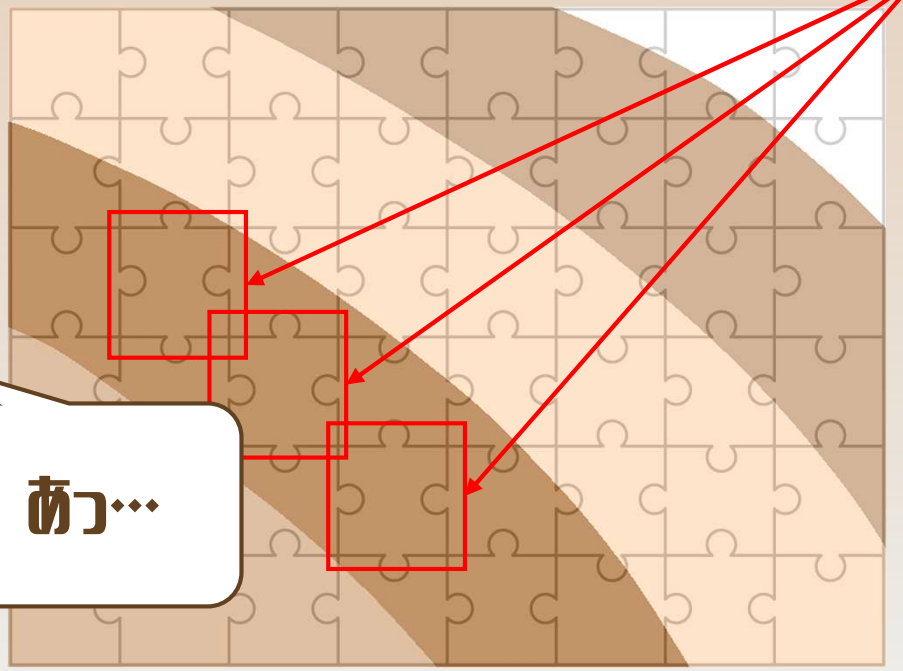
はっきり色分けしたし
これくらいなら
パッと解けるっしょ!

A

作り手
すぐに分かる
ヒントを作る

あっ…

失敗例



?色同じピースが
何個もあるんだが?

B

解き手
作り手のヒントを
迅速に読み取る

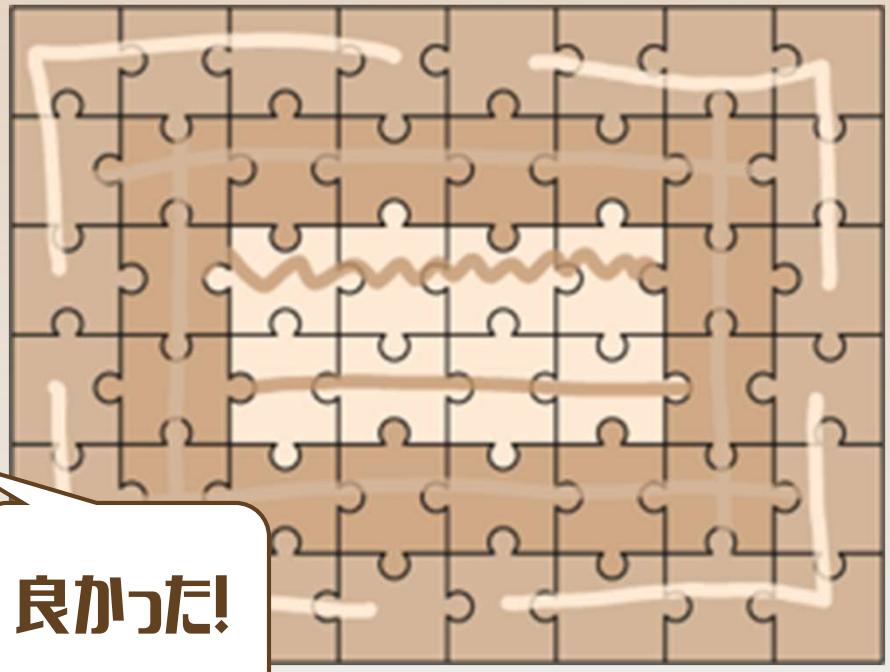
お互いに意図を読み合う
新感覚ジグソーパズル

これなら
分かってくれるかな…?

A

作り手
すぐに分かる
ヒントを作る

成功例



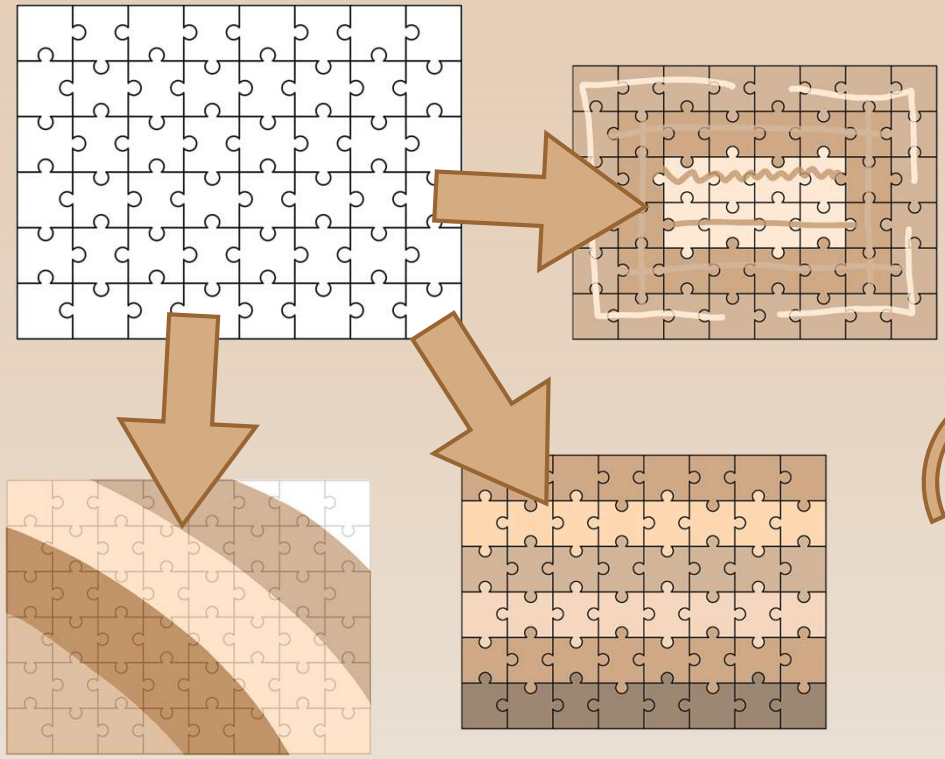
良かった!

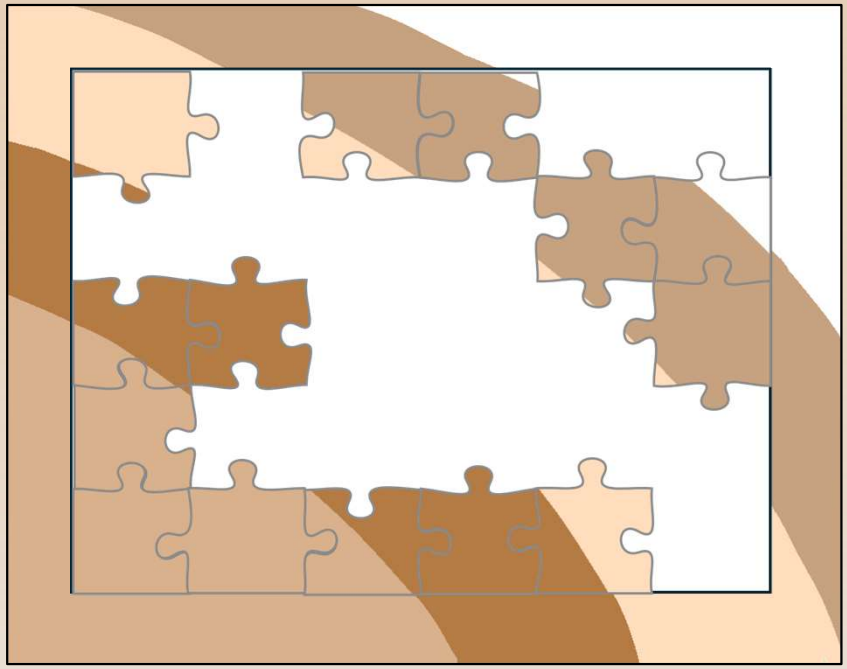
線が繋がるピースを選
べばいいからちょっと分
かりやすいかも!

B

解き手
作り手のヒントを
迅速に読み取る

ゲームの流れ





パズルを作る

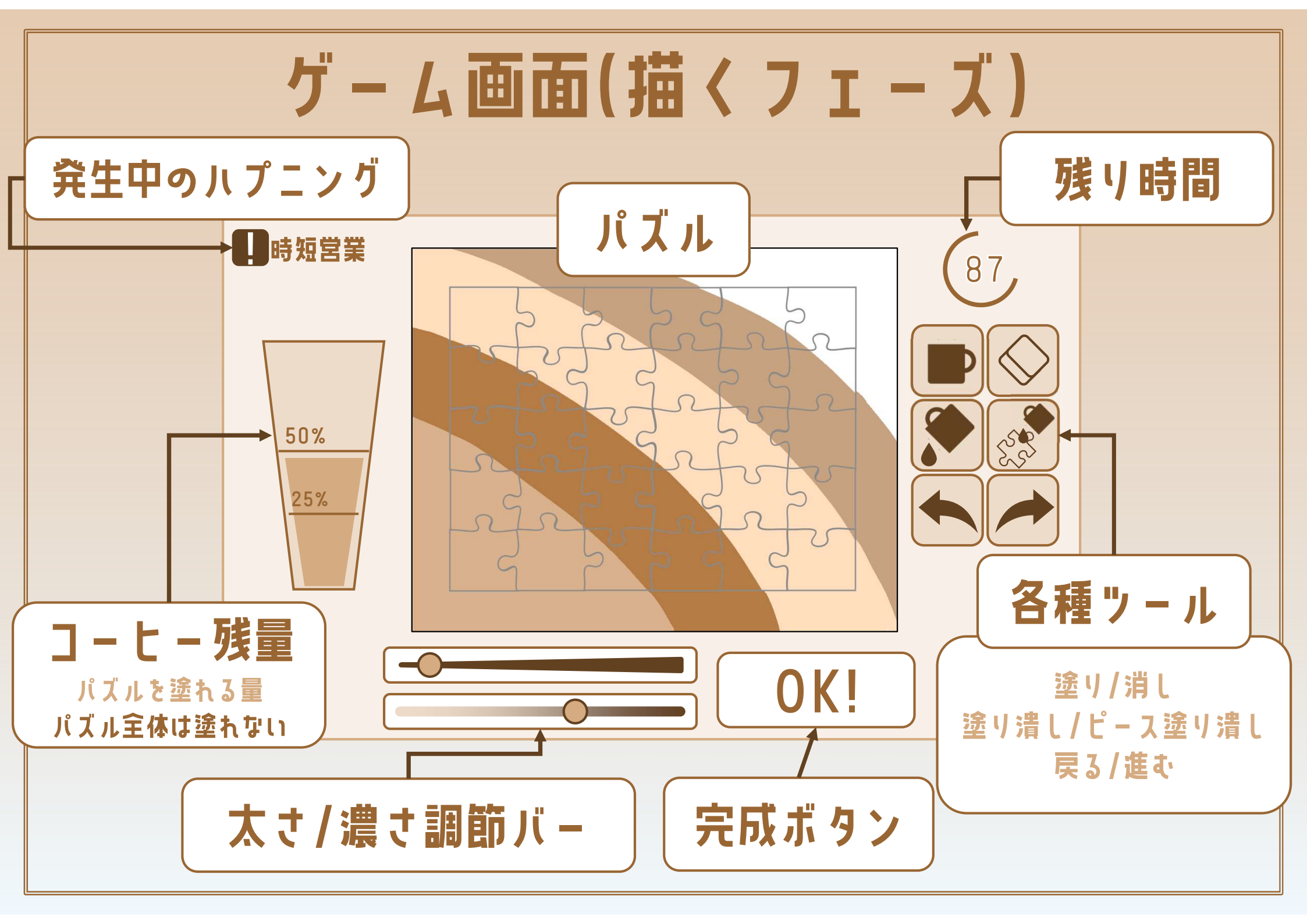
パズルを解く

「解く速さ」と「解かせる速さ」で競争！！

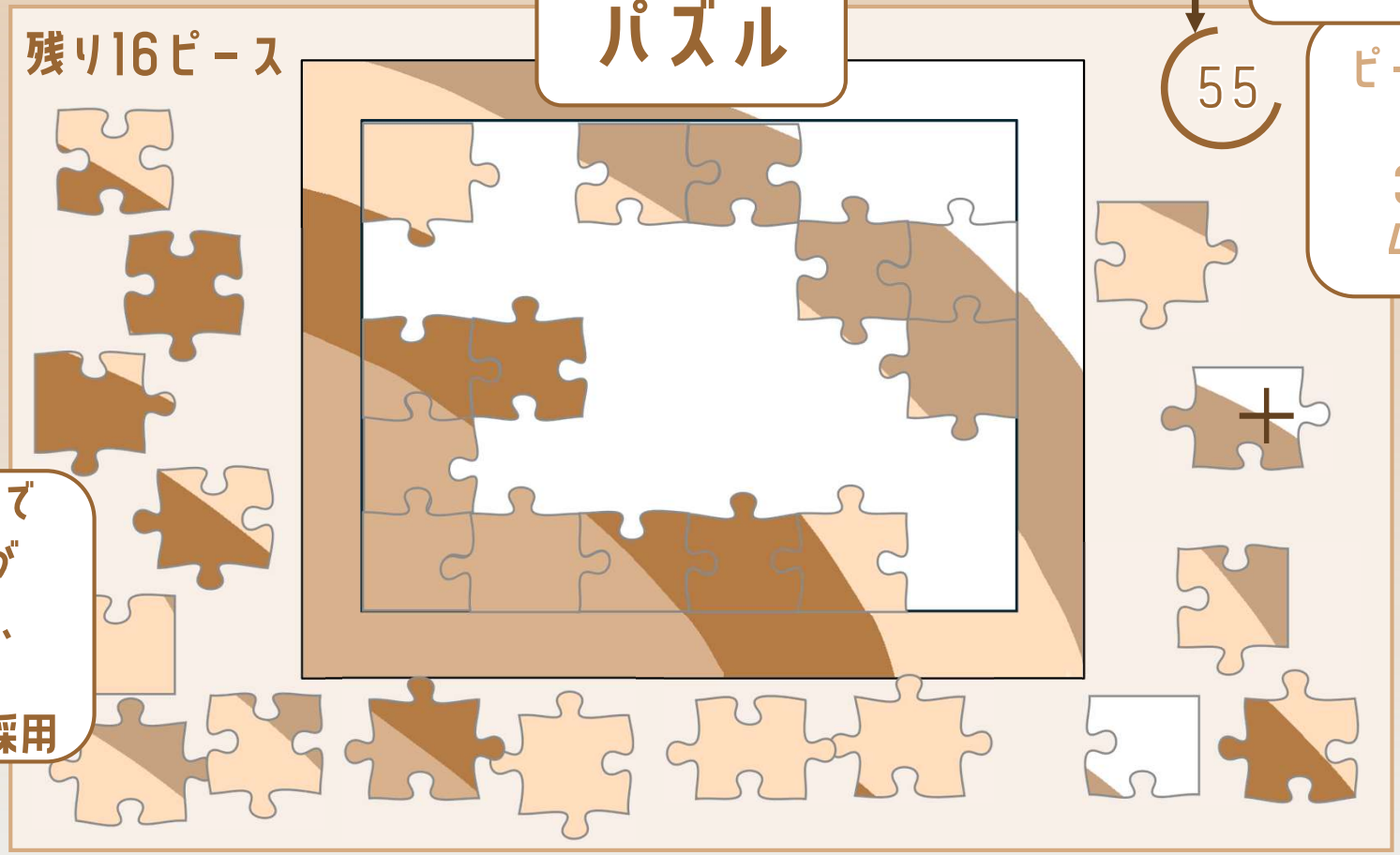
全てのパズルを解いた時点で

パズルを解いた時間+最速で解かせた時間が一番短いプレイヤーの勝利

ゲーム画面(描くフェーズ)



ゲーム画面(解くフェーズ)



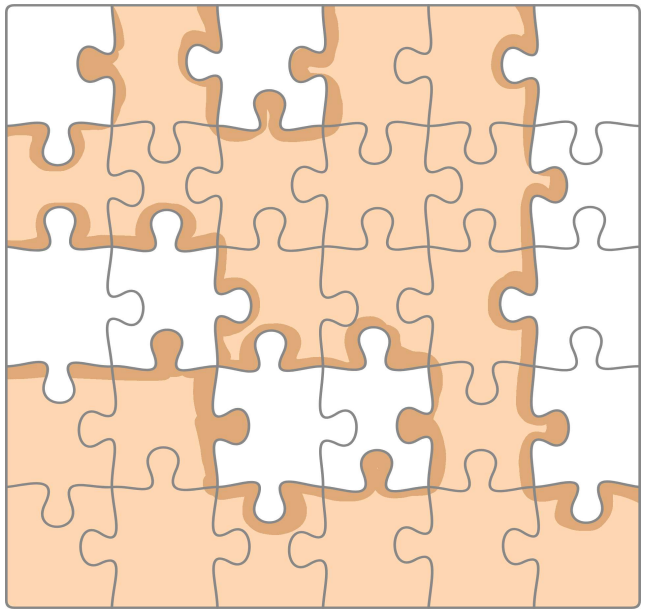
「ヒントを読んで
素早く解く」が
コンセプトの為、
時間がかかる
ピース回転は不採用

他のプレイヤーより素早く解こう！

ハプニング

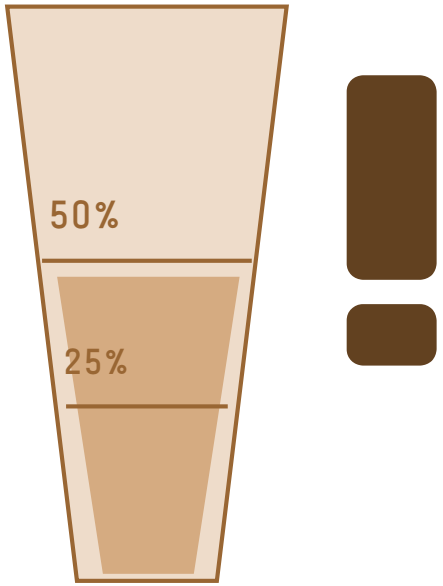
様々な制約を乗り越えて最適なヒントを作り出せ！

ホワイトアウト



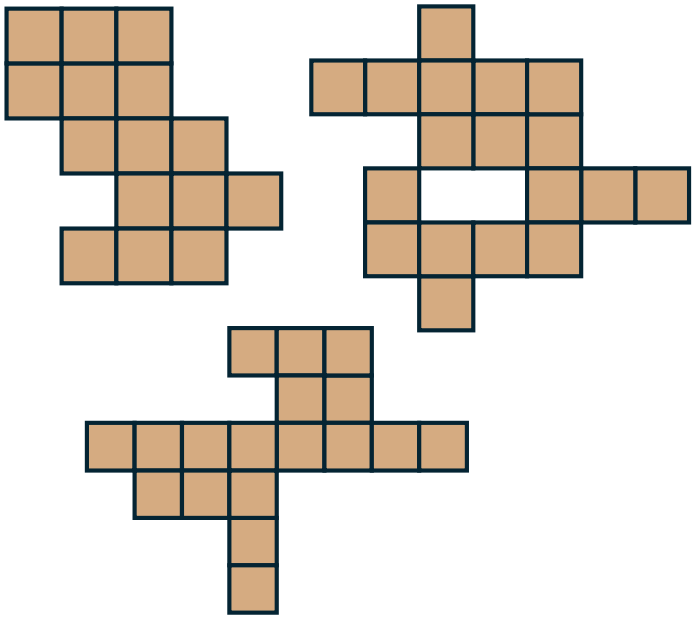
一部ピースが
真っ白のままに！

コーヒー不足



使えるコーヒーの量が
半分に！

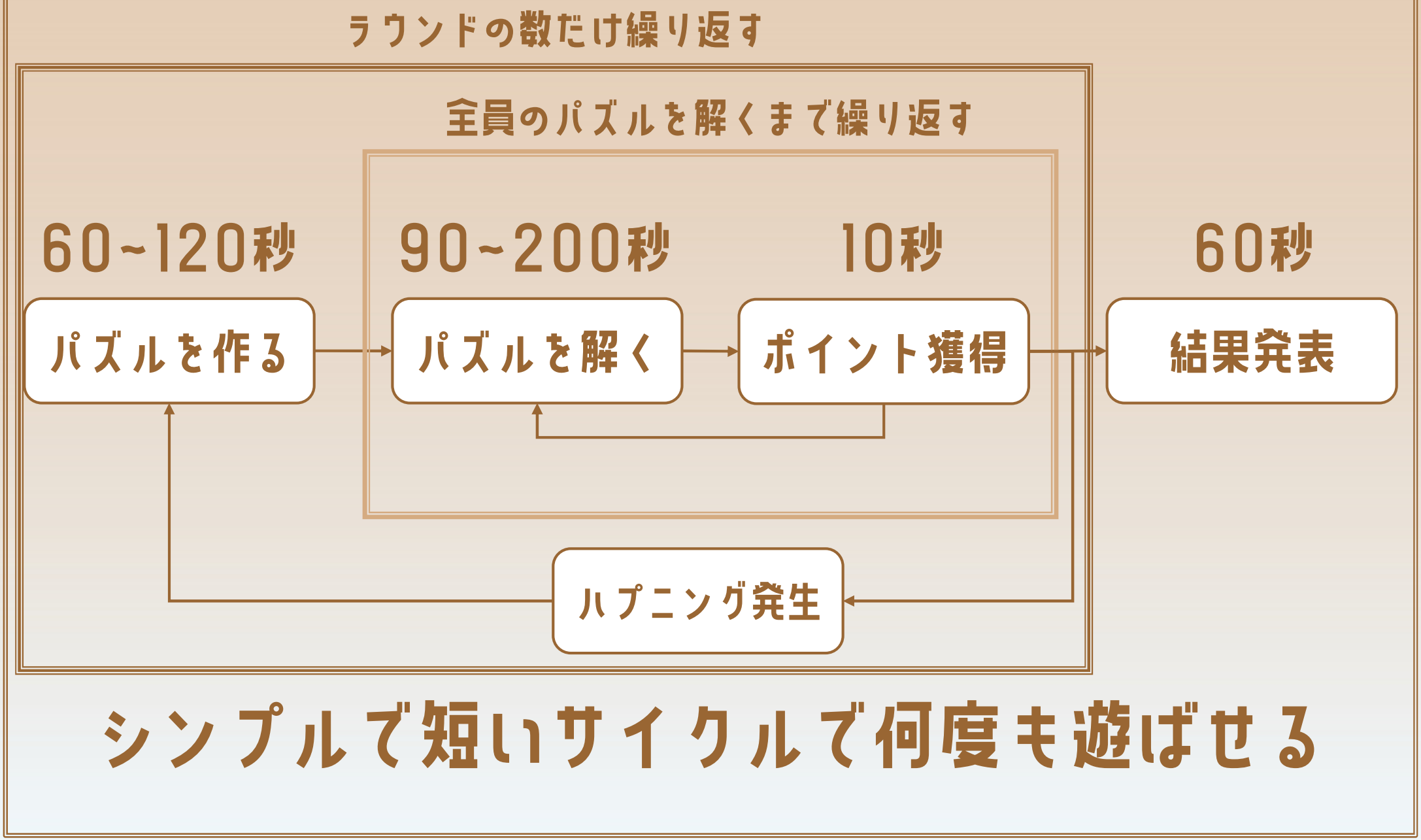
ヘンテコパズル



パズルが変な形に！

etc…

ゲームサイクル



シンプルで短いサイクルで何度も遊ばせる