ゲーム企画書

TOPPLES

放置＆部屋開拓シミュレーション

小人たちと作る、机の上の小さな箱庭（スマホ向け）



企画概要

項目	内容
タイトル（仮）	TOPPLES（トップルズ）
ジャンル	放置＆部屋開拓シミュレーション
対応機種	スマートフォン（iOS / Android）
プレイ人数	1人
プレイスタイル	1回数分の短時間プレイ＋放置
課金形態	[未定：基本無料 / 買い切り など]

CONCEPT

小人に頼んで、部屋じゅうの「素材」を集めてもらう。

集めたボタンやマッチ箱で、小人専用のミニチュアの街や家具を少しずつ作り上げていく、スマホ向けの箱庭ゲームです。

想定ターゲット

スキマ時間で遊ぶ人

通勤や休憩中に、数分だけ開いて指示を出し、あとは放置で進められます。

箱庭・ミニチュア好き

小さな家や家具が増えていく眺めを、のんびり楽しみたい人に向けます。

集めて飾るのが好きな人

小人の種類や着せ替えを集めて、自分だけの街をつくる遊びに向いています。

ゲームの流れ

1

工房で指令

探してきてほしい物を小人に伝えます。

2

部屋を探索

小人が出かけている間は放置でOKです。

3

素材を持ち帰る

ボタンやマッチ箱などが手に入ります。

4

街を拡張

小人専用のミニチュアハウスを広げます。

この4ステップを繰り返すたびに、小さな街が少しずつ育っていきます。

工房で指令を出す

工房は、小人たちへの指令を出す拠点です。

探す場所と時間を選ぶだけで、小人が部屋のあちこちへ出かけます。

場所ごとに見つかりやすい素材が違うので、欲しい物に合わせて指令を選びます。

指令の例

探す場所	見つかる素材	所要時間
机の引き出し	ボタン・クリップ	短め
裁縫箱	糸・端切れ	中くらい
本棚のすき間	マッチ箱・サイコロ	長め

ミニチュアハウスの拡張

拾ってきた素材は、小人サイズの家や家具に生まれ変わります。

ボタン

丸テーブル、窓、ランプ

マッチ箱

小人の家、ベッド、棚

糸・クリップ

はしご、柵、物干し

街が広がると、机の上から本棚、窓辺へと、探索できるエリアも増えていきます。

小人コレクション

能力も外見も違う小人たちを集めて、工房に迎え入れます。

探索が得意

素材が多く見つかります。

足が速い

探索から早く帰ってきます。

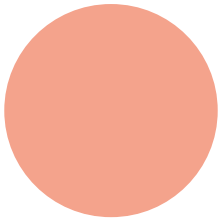
手先が器用

家や家具の拡張が早く進みます。

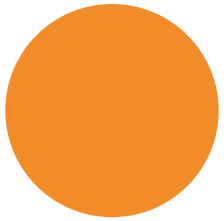
能力の種類と小人の数は例です。[全体の種類数は未定]

着せ替え

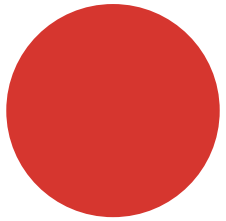
帽子の果物を変えるだけで、同じ小人が違う表情を見せます。



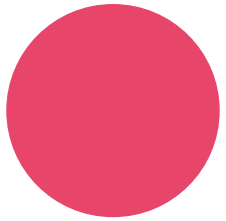
モモ



ミカン



リンゴ



イチゴ

服や靴など、ほかのパーツへの広がりも検討します。



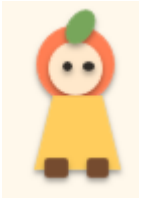
ビジュアルの方向性

机の上の小物に囲まれた、手作りの質感を大切にします。左は、AIで小人をリアルに作り込んだ試作イメージです。

頭：本物の桃の皮と葉

体：羊毛フェルト

足：磨り減った木靴



ゲーム内では、この図形ベースのシンプルなデザインを基本にします。

セールスポイント

1

放置でも
進む手軽さ

数分の指示だけで、小人が部屋を探検してくれます。

2

身近な物が
街になる楽しさ

ボタンやマッチ箱が、小人の家や家具に変わります。

3

集めたくなる
小人たち

種類と着せ替えで、自分だけの小人チームを作れます。