

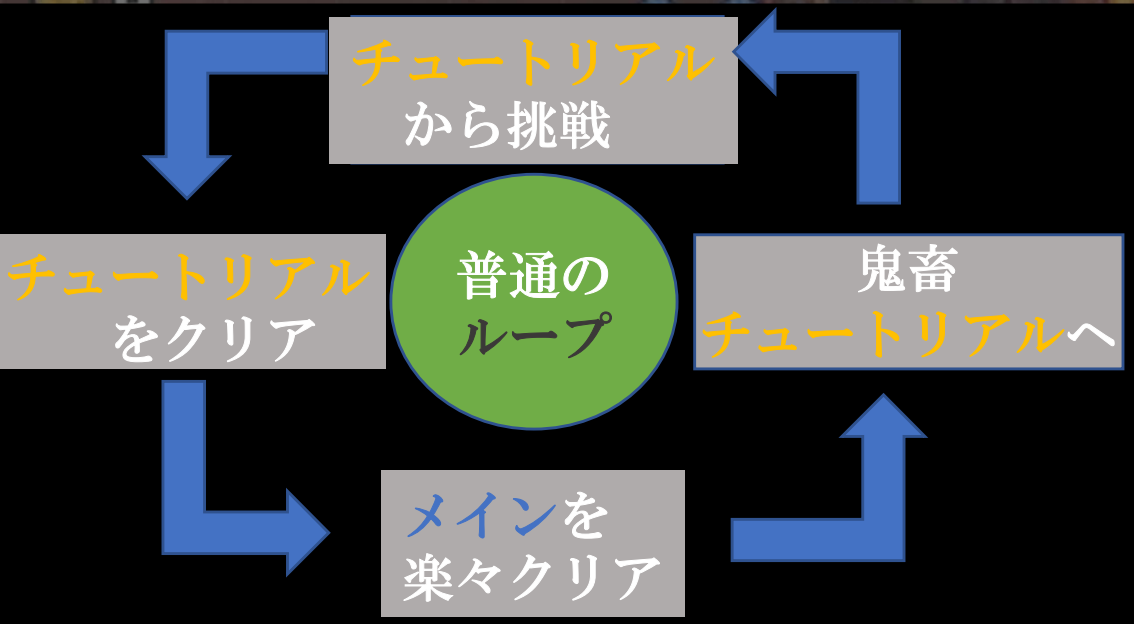
「チュートリアル＝安全な入門」
という当たり前を壊した
常識反転型2D死にゲー

東京情報クリエイター工学院専門学校
作田　颯斗

ジャンル　2Dドットデスダウト
アクションゲーム

あなたはチュートリアルを信じますか？

コアメカニクス



概要

単純だが今までになかった
チュートリアルが本編である今作品。
イライラする。やめたい。
あなたの精神力が問われていく。

ゲームの真偽



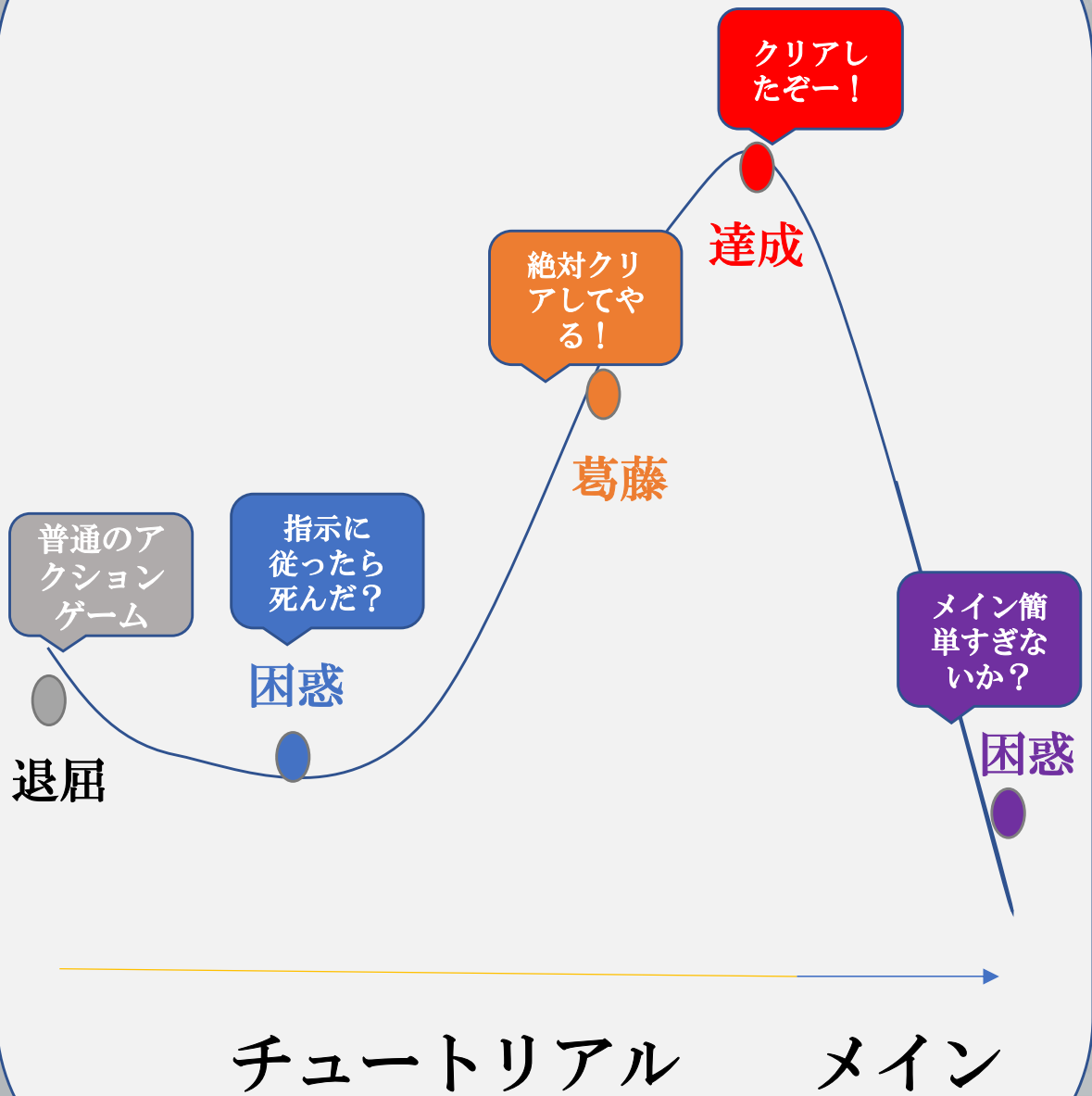
このゲームの真実



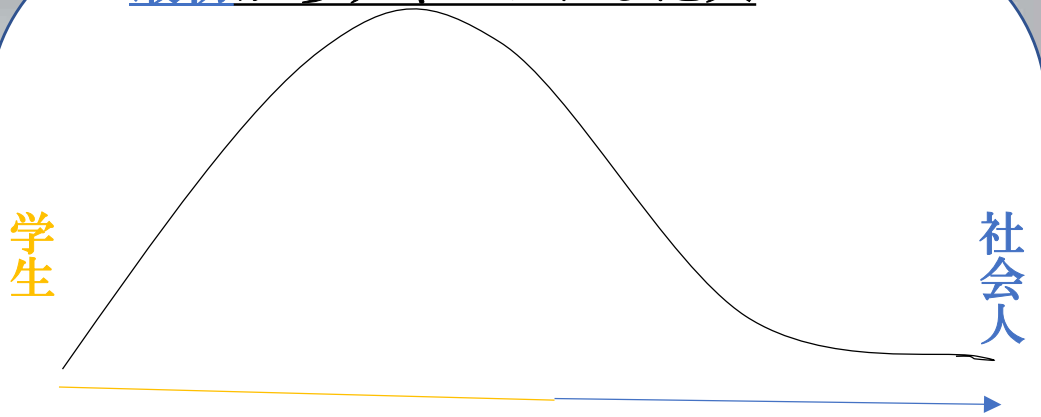
s1

感情曲線と裏のテーマ曲線

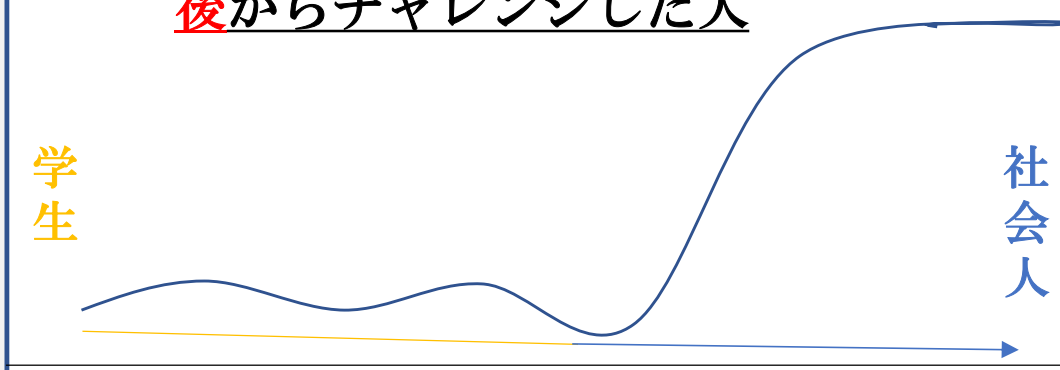
チュートリアルからメインゲームまで



最初からチャレンジした人



後からチャレンジした人



人生をチュートリアルのうちに、
知識を技術を一早く理解することで
超えなくてはならない壁は少なく、
小さくなっていくという。
リアルの人生と裏付けている。

スライド 3

s1 student, 2026/06/19

実現へのアプローチと、このゲームにかける熱狂

【実現へのアプローチ】

1. **嘘つきチュートリアルの基礎構築**
   理不尽でイライラする死に方の実装
2. **嫌がらせギミックの拡張**
   メインでは使用しないコマンドも覚えさせられる。
3. **疑心暗鬼の状態に陥る**
   嘘ではないのに信じられない。

【実現可能性】

「2Dドット」と「テンポ感」に集中

・表現をレトロなドット2Dとして絞り、プログラミングとレベルデザインに注力を注ぎます。

・要素を削ぎ落すことで、少人数でも圧倒的な熱量のある作品を完成させます。

優しく教えるチュートリアルの概念を壊します。イライラしてゲームをアンインストールする程の難しさを提供します。それがこのゲームを理解するうえで最もプレイヤーの感情を揺さぶるものだからです。誰もやらないなら私がやります。

この予想外な作品と裏のテーマの意味を審査員の皆様の厳しいフィードバックとともに、世界を驚愕させる神ゲーへと磨き上げたいです。