毒ガスを操り、死路を切り開け！

DIE ROUTE

1 ガス漏れ事故が発生した
研究所が舞台の2Dパズルゲーム

2 毒ガスの配置を変え、
安全な経路を作って出口へ進む。



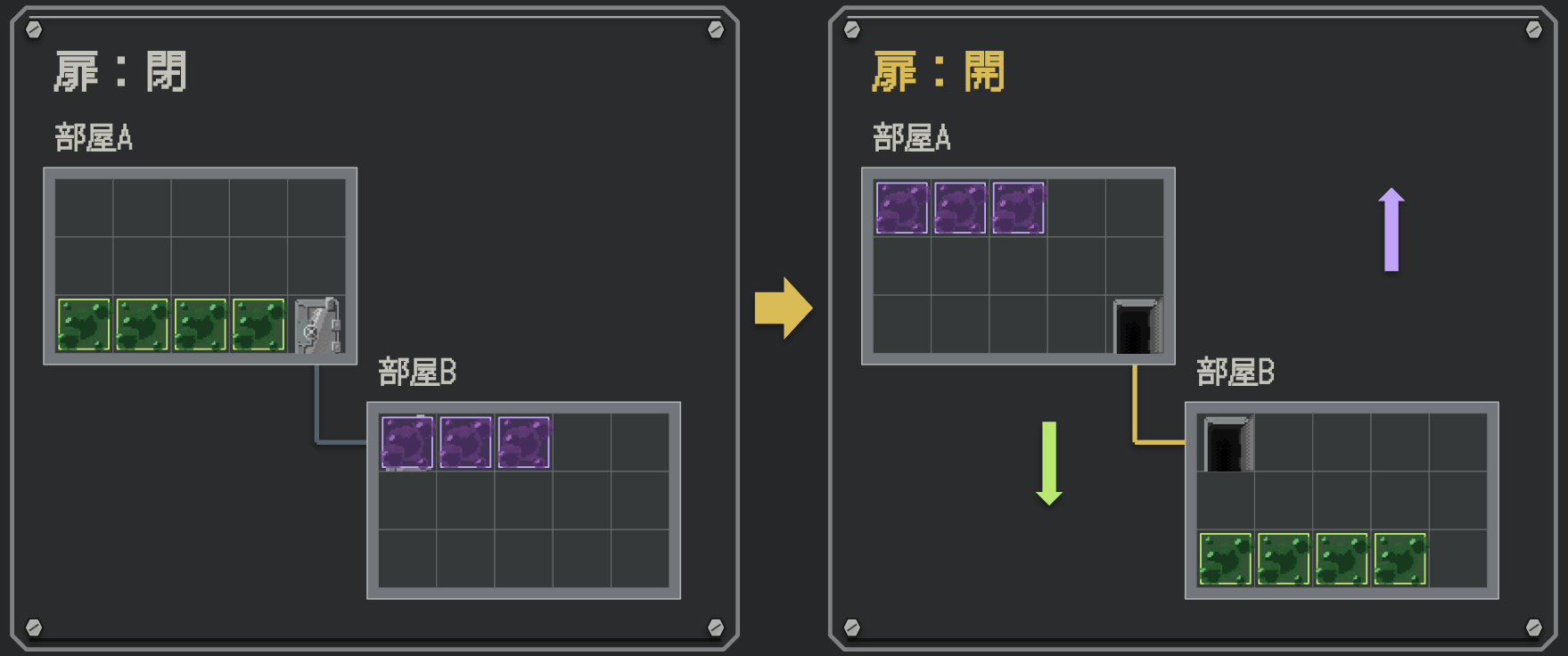
扉を開けば、毒ガスが動く。

1

扉を開くと
部屋がつながり、
毒ガスが再配置される。

2

扉の開閉で、
通れる場所が変わる。



⬆ 紫ガス：上に溜まる

⬇ 緑ガス：下に溜まる

道を作れば、別の道が塞がる。

操作前



Aのゴールへ通行可

C：扉は閉

操作後：Cの扉を開く



Aのゴールへ通行不可

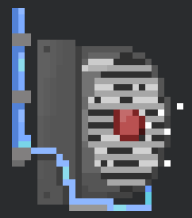
C：扉は開

1 安全な通路にも
ガスが流れ込む。

2 次に移動する部屋まで
配置の変化を予測する。

3 扉を操作する
順番を考える。

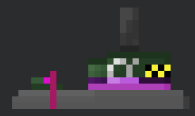
毒ガスを利用した多種多様なギミック



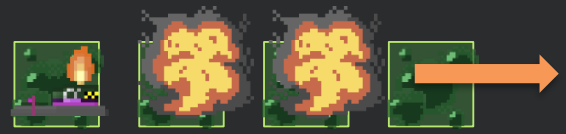
送風機



風でガスを
片側へ寄せる。



着火器



ガスを連鎖的に
爆発させる。



ひび割れた扉



ガスの爆発で
破壊できる。

数手先を読み、生をつかみ取れ！

1 複数の部屋とギミックを
組み合わせたステージが登場。

2 ガスの移動先と、
ギミックの影響を予測して攻略する。

⚠ **毒ガスに触れると即死。**
正確な判断が求められる。



ステージ例：4-4